Hihocoder 题目泛做解题报告

RejudgeX @ SJTU

2016年10月4日

目录

1 滚粗日记		1	
	1.1	1001 : A+B	1
	1.2	1014: Trie 树	1
	1.3	1015: KMP 算法	3
	1.4	1032: 最长回文子串	4
	1.5	1033: 交错和	6
	1.6	1039:字符消除	8
	1.7	1040: 矩形判断	11

1 滚粗目记

$1.1 \quad 1001 : A+B$

Default, Hello World:)

```
#include<cstdio>
using namespace std;

int main(){
    int a, b;
    //this is a very very typical problem
    //I have ever sloved, so I am proud of myself
    while(~scanf("%d%d", &a, &b)){
        printf("%d\n", a+b);
    }
    return 0;
}
```

1.2 1014: Trie 树

- 经典字典树 (Trie)
- Trie 是一种基于字符串前缀保存的数据结构,将每个字符串以一棵树的形式保存,而相同的前缀 会在同一颗树的路径上.
- 关于 Trie 常见的操作有: Build, Update, Query. Update | Query 的时候由于仅仅按照字符串的 长度进行逐位操作,所以复杂度为 O(d), build 的复杂度为 O(n*d).
- Trie 的扩展有基于 Trie 的贪心 Xor(经典问题如:查找 N 个数最大的两个异或值,查找区间最大的异或和等).

```
#include<cstdio>
#include<cstring>
#include<algorithm>
using namespace std;
char s[20];

typedef struct Trie{
   int val, cnt;
   Trie *next[26];
   Trie(){
      for(int i = 0; i < 26; ++i){
        next[i] = NULL;
      }
}</pre>
```

```
}Trie;
Trie* buildTrieTree(Trie *root, char *dict){
   Trie *p = root, *q;
   int i = 0;
   while(dict[i] != '0'){
      int k = dict[i] - 'a';
      if(p->next[k] == NULL){
          q = new Trie();
         for(int j = 0; j < 26; ++j){
     //
            q->next[j] = NULL;
     // }
          q->val = k;
          q->cnt = 0;
          p->next[k] = q;
      p = p->next[k];
      p->cnt += 1;
      ++i;
   }
   return root;
}
int query(Trie *root, char *dict){
   int p = 0;
   while(dict[p] != '0'){
      int k = dict[p] - 'a';
      if(root->next[k] != NULL){
          root = root->next[k];
      else{
         return 0;
      ++p;
   }
   return root->cnt;
}
int main(){
   int n, m;
   scanf("%d", &n);
   Trie *root = new Trie();
 // for(int i = 0; i < 26; ++i){
 // root->next[i] = NULL;
 // }
```

```
for(int i = 0; i < n; ++i){
    scanf("%s", s);
    root = buildTrieTree(root, s);
}

scanf("%d", &m);
for(int i = 0; i < m; ++i){
    scanf("%s", s);
    int ans = query(root, s);
    printf("%d\n", ans);
}
return 0;
}</pre>
```

1.3 1015: KMP 算法

- 经典 KMP
- KMP 太经典了, 关于匹配串与模式串的匹配问题, 利用的是最长前缀与后缀相等来减少不必要的 匹配, 将匹配的复杂度从 O(n*m) 降到 O(n+m).
- KMP 的 next 数组可以做很多扩展,最常见的是求循环节。注意理解 next 数组的本质,本质上 next 是多次迭代的,而每次迭代始终保持前缀与后缀相等,这个性质同样重要。

```
#include<cstdio>
#include<cstring>
#include<algorithm>
using namespace std;
const int N = 1e4 + 1;
char a[N], b[N*100];
int p[N];
void GetNextArray(int n, char *b){
   int i, j;
   p[0] = -1;
   j = -1;
   for(i = 1; i < n; ++i){</pre>
       while(j >= 0 && b[j+1] != b[i]){
          j = p[j];
       if(b[j+1] == b[i]){
          ++j;
       }
       p[i] = j;
   }
```

```
}
void KMP(int n1, int n2, char *a, char *b){
   int j = -1, ans = 0;
   for(int i = 0; i < n1; ++i){</pre>
       while(j >= 0 && b[j+1] != a[i]){
          j = p[j];
       if(b[j+1] == a[i]){
          ++j;
       if(j == n2-1){
          ++ans;
          j = p[j];
       }
   printf("%d\n", ans);
}
int main(){
   int n;
   scanf("%d", &n);
   for(int i = 0; i < n; ++i){
       scanf("%s%s", a, b);
       int n1 = strlen(a), n2 = strlen(b);
       GetNextArray(n1, a);
       KMP(n2, n1, b, a);
   }
   return 0;
}
```

1.4 1032: 最长回文子串

- 经典 Manacher 求最长回文串
- 字符串最长回文串最简单的就是 $O(n^2)$ 的暴力匹配 (枚举中心点), 当然也可以求正向串与逆向串的最长公共子序列, 也是 $O(n^2)$. 也可以通过枚举 i 点的前缀与后缀,基于后缀数组与高度数组,求后缀与前缀的最长公共前缀 (LCP) 来解决,但是复杂度与效率仍然不及 Manacher.
- Manacher 的算法细节不表,说一下大概思路:在遍历字符串的过程中使用记录两个变量值 *mx*, *idx* 分别表示迭代到当前位置,最远的回文串能达到的位置以及其对应回文中心的下标。考虑对称性, 迭代到 i 的时候,考虑 i 关于 idx 的对称点 j,这样通过判断可以将 j 的回文长度加入到 i 的回文串中,这部分计算之前已经产生,所以节省了大量重复计算。最终比较一下所有位置的回文串长度即可。

• 算法的复杂度为O(n)。有很多细节,比如预处理,位置比较等等,可以参考:_https://www.felix021.com/blog/read.

```
#include <cstdio>
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <algorithm>
using namespace std;
#define minab(a, b) ((a) < (b) ? (a) : (b))
const int N = 1000010;
int p[N<<1];</pre>
char s[N<<1];</pre>
string st;
int mx, idx;//the Rightest postion can be reached now, and the idx
void manacher(char *str) {
   mx = 0, idx = 0;
   int ans = 0;
   memset(p, 0, sizeof(p));
   int size = (int)strlen(str);
   for(int i = 1; str[i]; ++i) {
       p[i] = mx > i ? minab(p[idx*2 - i], mx - i) : 1;
       \label{eq:while(p[i] + i < size) && (i - p[i] >= 0) && str[p[i]+i] == str[i-p[i]]) } \\ 
          ++p[i];
       }
       if(i + p[i] > mx) {
          mx = i + p[i];
          idx = i;
   // printf("p[i] = %d\n", p[i]);
       if(str[i] == '#') {
          if(((p[i]) / 2) * 2 > ans) {
              ans = (p[i]) / 2 * 2;
          }
       }
       else {
           if((p[i] - 1)/2 * 2 + 1 > ans) {
              ans = (p[i] - 1) / 2 * 2 + 1;
          }
       }
   printf("%d\n", ans);
}
```

```
int main() {
   int n;
   scanf("%d", &n);
   for(int i = 0; i < n; ++i) {
      cin >> st;
      for(int j = 0; j < st.size(); ++j) {
        s[j<<1|1] = '#';
        s[(j<<1) + 2] = st[j];
      }
      s[st.size() << 1 | 1] = '#';
      s[(st.size() << 1) + 2] = '0';
      // printf("%s\n", s+1);
      manacher(s+1);
   }
   return 0;
}</pre>
```

1.5 1033: 交错和

- 数位 DP
- 数位 DP 是一类按位进行 DP 统计的问题。按位统计之后,发现有很多重复子问题,于是就可以 愉快的 DP 了.
- 数位 DP 的写法比较固定,一般都是用记忆化搜索的写法 (参考我的代码. 注意需要考虑前导 0, 以及每次枚举的数字的范围 (能不能到 9).
- 对于本题 dp[len][sum] 记录的是长度为 len 的数字序列交错和能达到 sum 的情况有多少种. 复杂度 O(d*k)

```
long long base[N];
struct google {
   long long n, sum;
   google() {
      n = -1, sum = 0;
};
google dp[N][420];
google solve(int len, long long sum, bool isPrefixO, bool limit) {
   //printf("%d %d %lld\n", len, digital, sum);
   google ans, res;
   ans.n = 0, ans.sum = 0;
   if(len == 0) {
       if(sum == 0) {
          ans.n = 1;
      return ans;
   }
   if(!limit && isPrefix0 && dp[len][sum+OFFSET].n != -1) {
       return dp[len][sum+OFFSET];
   }
   int up = limit ? dig[len] : 9;
   for(int i = 0; i <= up; ++i) {</pre>
       if(!isPrefix0) {
          if(i == 0) {
             res = solve(len-1, sum, false, limit && (i == up));
          }
          else {
             res = solve(len-1, i-sum, true, limit && (i == up));
          }
       }
       else {
          long long new_sum = i - sum;
          res = solve(len-1, new_sum, true, limit && (i == up));
       }
       ans.n += res.n;
       ans.sum = ((ans.sum + res.sum) % MOD + (res.n*i) % MOD * base[len-1] % MOD + MOD) % MOD;
   }
```

```
//printf("%lld %lld\n", ans.n, ans.sum);
   if(!limit && isPrefix0) {
       dp[len][sum+OFFSET] = ans;
   }
   return ans;
}
long long go(long long n, long long k) {
   if(n <= 0) {
       return 0;
   }
   int len = 0;
   while(n) {
       dig[++len] = n%10;
       n /= 10;
  // dig[len++] = 0;
   return solve(len, k, false, true).sum;
}
int main () {
   long long l, r, k;
   base[0] = 1;
   for(int i = 1; i < N; ++i) {</pre>
       base[i] = (base[i-1] * 10) % MOD;
   }
   scanf("%11d %11d %11d", &1, &r, &k);
   printf("lld\n", (go(r, k) - go(l-1, k) + MOD) % MOD);
   return 0;
}
```

1.6 1039: 字符消除

- 枚举、模拟
- 考虑到字符串 s 的长度不超过 100, 完全可以暴力枚举解决。
- 枚举可以替换的位置,将该位置分别填充为'A','B','C' 进行消除,消除的过程简单模拟即可. 复杂度 $O(n^2)$

```
//AC
// Author: RejudgeX
// Level -> CF/TC -> Yellow
// > -> Ag
// -> F/L/A/G
// -> Latency \[ 2017/5/15 \]
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <cstring>
#include <string>
#include <cstdio>
#include <set>
#include <algorithm>
#include <queue>
#include <vector>
#include <map>
#include <ctime>
//#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define rep(i,a,n) for (int i=a;i<n;i++)</pre>
#define per(i,a,n) for (int i=n-1;i>=a;i--)
#define pb push_back
#define mp make_pair
#define all(x) (x).begin(),(x).end()
#define SZ(x) ((int)(x).size())
#define fi first
#define se second
typedef vector<int> VI;
typedef long long 11;
typedef pair<int,int> PII;
const 11 MOD = 1000000007;
11 powmod(11 a,11 b) {11 res=1;a%=MOD;for(;b;b>>=1){if(b&1)res=res*a%MOD;a=a*a%MOD;}return res;}
// head
inline void gn(long long &x){
   int sg=1;
   char c; while(((c=getchar())<'0'||c>'9')&&c!='-'); c=='-'?(sg=-1,x=0):(x=c-'0');
   while((c=getchar())>='0'&&c<='9')x=x*10+c-'0';x*=sg;</pre>
}
inline void gn(int&x){long long t;gn(t);x=t;}
inline void gn(unsigned long long&x){long long t;gn(t);x=t;}
```

```
inline void gn(double&x){double t;scanf("%lf",&t);x=t;}
inline void gn(long double&x){double t;scanf("%lf",&t);x=t;}
string change[3] = {"A", "B", "C"};
int solve(string word) {
 int ans = 0;
 for(int i = 0; i < word.size(); ++i) {</pre>
   for(int t = 0; t < 3; ++t) {</pre>
     string word1 = word.substr(0, i+1) + change[t] + word.substr(i+1);
     int cnt = 0;
     while(true) {
       string word2 = "";
       bool suc = false;
       for(int j = 0; j < word1.size();) {</pre>
           int k = j;
          while(k < word1.size() && word1[k] == word1[j]) {</pre>
            ++k;
          }
          if(k - j > 1) {
            suc = true;
            cnt += k - j;
          }
          else {
            word2 += word1[j];
          j = k;
       if(!suc) {
        break;
       word1 = word2;
     if(cnt > ans) {
       ans = cnt;
     }
   }
 }
 return ans;
}
int main() {
 int n;gn(n);
 for(int i = 0; i < n; ++i) {</pre>
   string word;
   cin >> word;
```

```
cout << solve(word) << endl;
}
return 0;
}</pre>
```

1.7 1040: 矩形判断

• 模拟题

```
// Author: RejudgeX
// Level -> CF/TC -> Yellow
// > -> Ag
// -> F/L/A/G
// -> Latency [ 2017/5/15 ]
//Google mock-contest 1
//RejudgeX: 2016/8/3 22:35 - 24:00
#include <iostream>
#include <cmath>
#include <cstring>
#include <string>
#include <cstdio>
#include <set>
#include <algorithm>
#include <queue>
#include <vector>
#include <map>
#include <ctime>
//#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;
#define rep(i,a,n) for (int i=a;i<n;i++)</pre>
#define per(i,a,n) for (int i=n-1;i>=a;i--)
#define pb push_back
#define mp make_pair
#define all(x) (x).begin(),(x).end()
#define SZ(x) ((int)(x).size())
#define fi first
#define se second
typedef vector<int> VI;
typedef long long 11;
typedef pair<int,int> PII;
const 11 MOD = 1000000007;
11 powmod(11 a,11 b) {11 res=1;a%=MOD;for(;b;b>>=1){if(b&1)res=res*a%MOD;a=a*a%MOD;}return res;}
// head
```

```
inline void gn(long long &x){
   int sg=1;
   char c; while(((c=getchar())<'0'||c>'9')&&c!='-'); c=='-'?(sg=-1,x=0):(x=c-'0');
   while((c=getchar())>='0'&&c<='9')x=x*10+c-'0';x*=sg;</pre>
}
inline void gn(int&x){long long t;gn(t);x=t;}
inline void gn(unsigned long long&x){long long t;gn(t);x=t;}
inline void gn(double&x){double t;scanf("%lf",&t);x=t;}
inline void gn(long double&x){double t;scanf("%lf",&t);x=t;}
int g[5][5];
int res[10], node[4];
bool vis[5];
struct seg {
 int x1, y1, x2, y2;
}segs[4];
bool suc;
bool joint() {
 for(int i = 1; i < 8; i += 2) {</pre>
   int x1, y1, x2, y2;
   if(res[i] & 1) {
     x1 = segs[res[i] >> 1].x2;
     y1 = segs[res[i] >> 1].y2;
   else {
     x1 = segs[res[i] >> 1].x1;
     y1 = segs[res[i] >> 1].y1;
   }
   if(res[(i+1)%8] & 1) {
     x2 = segs[res[(i+1)\%8] >> 1].x2;
     y2 = segs[res[(i+1)\%8] >> 1].y2;
   }
   else {
     x2 = segs[res[(i+1)\%8] >> 1].x1;
     y2 = segs[res[(i+1)\%8] >> 1].y1;
   if(x1 != x2 || y1 != y2) {
     return false;
   return true;
 }
}
```

```
bool fits() {
 int dx1 = segs[node[0]].x2 - segs[node[0]].x1;
 int dy1 = segs[node[0]].y2 - segs[node[0]].y1;
 int dx2 = segs[node[1]].x2 - segs[node[1]].x1;
 int dy2 = segs[node[1]].y2 - segs[node[1]].y1;
 int dx3 = segs[node[2]].x2 - segs[node[2]].x1;
 int dy3 = segs[node[2]].y2 - segs[node[2]].y1;
 int dx4 = segs[node[3]].x2 - segs[node[3]].x1;
 int dy4 = segs[node[3]].y2 - segs[node[3]].y1;
 if((!dx1 && !dy1) || (!dx2 && !dy2) || (!dx3 && !dy3) || (!dx4 && !dy4)) {
   return false;
 }
 if(dx1 * dy3 != dx3 * dy1) {
   return false;
 if(dx2 * dy4 != dx4 * dy2) {
   return false;
 if(dx1 * dx2 + dy1 * dy2 != 0) {
   return false;
 if(dx2 * dx3 + dy2 * dy3 != 0) {
   return false;
 if(dx3 * dx4 + dy3 * dy4 != 0) {
   return false;
 if(dx4 * dx1 + dy4 * dy1 != 0) {
   return false;
 return true;
}
bool dfs(int k) {
 if(k == 4) {
   if(joint() && fits()) {
     printf("YES\n");suc = true;
     return true;
   }
 for(int v = 0; v < 4; ++v) {
   if(!vis[v]) {
```

```
res[k<<1] = v<<1; res[k<<1|1] = v<<1|1; vis[v] = true;
     node[k] = v;
     if(dfs(k+1)) {
      return true;
     res[k<<1] = v<<1|1; res[k<<1|1] = v<<1;
     if(dfs(k+1)) {
      return true;
     vis[v] = false;
   }
 }
 return false;
}
int main() {
 int T;
 gn(T);
 while(T--) {
   for(int i = 0; i < 4; ++i) {</pre>
     gn(segs[i].x1); gn(segs[i].y1);
     gn(segs[i].x2); gn(segs[i].y2);
   }
   memset(vis, false, sizeof(vis));
   suc = false;
   dfs(0);
   if(!suc) {
     printf("NO\n");
   }
 }
 return 0;
```