

做男人不容易系列:是男人就过8题  
--LouTiancheng题

PKU 1737-1744

部分引用TimGreen大牛去年的ppt





# Connected Graph

- ❖ 求 $N$ 个顶点的连通图的个数。 $N \leq 50$ , 每个顶点看成是不同的。
- ❖ 方法是显然要Dp了。



# 方法一

- ❖  $S[x, y]$ 表示一个已连通的 $x$ 个点的团和 $y$ 个孤立点组成连通图的方案数。
- ❖  $F[N] = S[1, N - 1]$ ;
- ❖ 对 $S[x, y]$ 用记忆化搜索。转移时枚举有几个 $y$ 直接连向 $x$ 。
- ❖ 只是跑的太慢最多只能打表交了....
- ❖  $O(N^3 * \text{高精})$



## 方法二

- ❖ 记 $F[N]$ 就是答案, $G[N]$ 是 $2^{(N*(N-1)/2)} - F[N]$ ;
- ❖ 我们这么计算 $G[N]$ 。枚举和第一个点连通的有多少个点,余下的点任意。
- ❖ 所以 $\text{Sum}\{C(i-1, N-1) * F[i] * 2^{((N-j)*(N-j-1)/2)}, i=1 \dots N-1\}$
- ❖  $O(N^2 * \text{高精})$





# An old Stone Game

- ❖ 经典的石子合并问题 每次合并代价为两堆石子数的和 求总代价的最小值
- ❖ 单纯贪心的反例：5 3 4 5



# 方法一

- ❖ 圆方贪心
- ❖ 开始认为是 $N$ 个圆。
- ❖ 每次合并两个和最小的且中间没有圆形物品的物品，变成一个方的物品。
- ❖ 合并所有相邻的方。
- ❖ 全局用Winner Tree取最小（Winner Tree的相关内容可以看黄劲松的论文）



# 合并相邻方所采用的数据结构

- ❖ (1) fib堆  $O(N \log N)$  (可以参考龙凡的ppt)
- ❖ (2) 二项堆  $O(N \log N)$
- ❖ (3) 左偏树  $O(N \log N)$  (可以参考黄源河的ppt)
- ❖ (4) 普通堆+启发式合并  $O(N(\log N)^2)$



# 比较

- ❖ 编程复杂度  $(1) > (2) > (3) > (4)$
- ❖ 运行速度 (不包括 (1) )
- ❖  $(3) > (2) > (4)$





## 方法二

- ❖ Knuth的方法
- ❖ 从左往右扫描，第一次遇到 $a, b, c$ 且 $a > b$ ,  $c > a$ ，则将 $a, b$ 合并



# Tony's Tour

- ❖ 求从左下走到右下角的哈密尔顿路的数量
- ❖ 与HNOI04—Day1的一道题目相似
- ❖ 搜索很难通过，只能DP



# TimGreen大牛的解法

- ❖ 状态压缩的Dp。
- ❖ 状态是一行(或一列) 的连通性(用最小表示)。
- ❖ 如010122表示第2个和第4连通了,第5个和第6个连通了。第1个和第3个没有向下走。
- ❖ 每个点的走法有6种(—|┐┌└└)
- ❖ 然后一行行Dp下去(Search每个点的走法,有些烦)。
- ❖ 中间因为不是所有的状态都是合法的,所以每一层的状态数不是很多。
- ❖ 再一点要注意的是最后一行 起点和终点上都只能是(—|) 连通性只能是10..001



# A New Stone Game

- ❖ 开始给出 $N$ 堆石子,每一次可以选一堆石子取走至少一个,然后可以任意的将这一堆余下的任意多个分配到其它堆里。问两个人都使用最优策略的情况下,是不是先手胜。



# 结论

- ❖ 会输只有一种情况“ $N$ 是偶数且每个数出现偶数次”





# 证明方法

- ❖ 证明有点繁,大致是这样。
- ❖ 定义上面所说的输的状态全部属于 $T$ 。
- ❖ 定义所有不属于 $T$ 的状态属于 $S$ 。
- ❖ 首先先证明对于 $T$ 中一个状态执行一步后一定会属于 $S$ 。
- ❖ 再证明对于 $S$ 中的每一个状态一定有一种方法可以使它转移到 $T$ 中。
- ❖ 最后注意到全空这个输的状态属于 $T$ 。
- ❖  $O(1)$



# Tree

- ❖ 求一棵树中距离不超过给定值的点对数



- ❖ 对于一个树，去掉一个结点，最分散的每颗子树分别求解，然后用 $O(N\log N)$ 的方法合并结果。
- ❖ 一般排序  $O(N(\log N)^2)$
- ❖ 基数排序  $O(N\log N)$



# Coins

- ❖ 给出N种硬币和个数,问可以取到1->M中的多少个值。



- ❖ 经典的01背包 复杂度 $O(NMC)$  超时！
- ❖ 下面介绍来自Lee.MaRS大牛笔记的两种可以AC的方法





# 方法一

- ❖ 将 $1 \dots ci$ 的coin看面 $1, 2, 4, \dots, 2^x, ci - (2^{x+1} - 1)$ 的组合。
- ❖ 例如15个1与1 2 4 8是等价的
- ❖ 复杂度降为 $O(NM \log C)$
- ❖ 将多个bool压成int（Pascal 32个bool压成longint，C++ 直接使用bitset）



## 方法二

- ❖ 剩余类优化的动态规划算法
- ❖ 状态仍然是 $F[i,j]$ 表示用前 $i$ 种钱币是否能拼出面值 $j$ 。考虑在计算第 $i$ 阶段时，面值为 $d[i]$ ，数量为 $n[i]$ 。从状态转移方程中，我们发现 $F[i,j]$ 所依赖的所有状态，都属于模 $d[i]$ 的一个剩余类 $j \bmod d[i]$ ，即不同剩余类内的状态不相互影响。于是，我们可以将第 $i$ 个阶段的状态按剩余类划分，每次只对一个剩余类的状态进行更新。
- ❖ 复杂度 $O(NM)$



# Musical Theme

- ❖ 给出一个数列，将数列相邻两项做差，形成新数列，求数列中的最长重复子串（不可相交）



# 方法一

- ❖ 后缀数组+二分答案（后缀数组相关内容可以看许智磊的论文）
- ❖ 假如二分得到答案 $L$ ，如何知道它是可行的呢？
- ❖ 因为对于排序后的后缀， $\text{Lcp}(\text{Suffix}(\text{List}[i]), \text{Suffix}(\text{List}[i-1]))$
- ❖ 是所有与 $\text{Suffix}(\text{List}[i])$ 的LCP值中最大的一个。
- ❖ 因为  $\text{Height}[i]$  表示的是排序后后缀数组中第 $i$ 个后缀和第 $i-1$ 个后缀的LCP值。
- ❖ 那么对于后缀数组中的一段  $L - R$ ，若  $\text{Height}[L+1] \sim \text{Height}[R]$  全部大于等于 $L$ ，那么就等价于第 $L$ 到第 $R$ 个后缀中任意两个后缀的LCP值都大于等于 $L$ 。
- ❖ 那么只要取这里面相隔最远的两个后缀，若他们相距大于 $L$ ，那么就是可行的。
- ❖ （为什么不是等于 $L$ 呢？因为我们取的关键字是  $S[i]-S[i-1]$ ，若相距等于 $L$ ，那么两段里面的首尾相连了，是不符合条件的）
- ❖ P.S. LCP = 最长公共前缀





# 方法二—TimGreen大牛的方法

- ❖ 先坐出原数列差数列。对差数列建后缀树。
- ❖ 如果不要不相交的话。因为每一个中间结点以下的子树至少有两个叶子。所以这个结点到根行成的单词一定是重复子串。那么只要对后缀树中和每一个中间结点看不看长度,找出最大的就是答案。
- ❖ 现在考虑相交的情况。
- ❖ 对于一个中间结点,它到根和单词可以是不相交和重复子串,它以下的叶子结点中有两个的长度差 $\geq$ 这个重复子串的长。
- ❖ 所以我们从下到上树形Dp, $O(N)$ 计算出每一个中间结点下的叶子结点长度的最大值和最小值。
- ❖  $O(N)$





# Elevator Stopping Plan

- ❖ 给出N个人要去的楼层。电梯4s每层,人20s每层,电梯若要在一层停留就要停留10s。求最迟到的人的最早能到达时间。



# $O(N \log N)$

- ❖ 对于每个给定的时间 $t$ ，我们可以使用贪心法确定是否可以在时间 $t$ 内让所有人都到达目的层。显然，每一次电梯都尽量往上开。
- ❖ 比如说现在第 $i$ 层有人要下，电梯应该在哪一层停靠呢？假设电梯已经停靠了 $n$ 次，那么我们让电梯在第 $j = \lceil (t - 10 * n + 20 * i + 4) / 24 \rceil$ 层停靠即可。注意此时若 $j < i$ ，那么在 $t$ 时间内不可能让所有人都到达所在层。对 $t$ 枚举时可以采用二分法，加快速度。
- ❖ 注意：1. 可以直接走楼梯。
- ❖ 2. 电梯在第 $j$ 层停靠以后，不能直接继续考虑第 $2 * j - i + 1$ 层，而是考虑第 $(t - 10 * n + 16 * j + 4) / 20 + 1$ 层。