足りない機能

graphic

・アイコン（リリースまでに）

・tap to start の文字訂正

・アイテムの調整　背景と合わせる

・ランキング画面の背景や順位の追加

・無敵アイテムの実装

・ステージセレクト画面

新規実装

・チュートリアル

・チュートリアルステージ（プレイした人全員がクリアできるような）

・スタートのカウントみたいなの　急に始まりすぎ

・ランキング画面（リリースまでにできれば）

・クレジットの追加？

追加

・上級ステージ　難しめの

・ボス体力の表示

・ボス戦突入時の演出

（ビープ音→上からボスが降りてくる

　　その間の操作、敵の動きは止める）

・ボス撃破時、クリア時の演出

level デザイン

・UIの調整

・敵の倒れた時のエフェクト？表現？の調整

・全体的なエフェクトの調整　大きさとか　見えにくい

・敵の出現位置をもっとばらけさせる

・回復ポイントの調整

・ダメージを受けると遅くなる　のを軽減してほしい

　残り体力によるスペードダウンの調整