

{1, 2, 3, 4, 5}

2020-2021 Güz Yarıyılı Algoritma Analizi Ödev – 4

Ders Yürütücüleri

Doç. Dr. M. Elif KARSLIGİL
Dr. Öğr. Üyesi M. Amaç GÜVENSAN

Konu : Backtracking

Problem: NxN'lik bir matris görünümündeki oyun tahtasında her satırda aynı N renk farklı sıra ile yer almaktadır. Bir satırdaki renklerin sıralanışı, **renkler sağa doğru kaydırılarak değiştirilebilmektedir**. Örneğin satırdaki renkler sırası ile **kırmızı, mavi, yeşil, mor** ise satır 1 defa sağa kaydırıldığında yeni sıralama **mor, kırmızı, mavi, yeşil** olur. Bir defa daha sağa kaydırılırsa **yeşil, mor, kırmızı, mavi** elde edilir. Sonuç matrisinde **her sütunda her renkten sadece 1 tane olacak şekilde** satırları **geri-izleme(backtracking) yöntemi ile rekürsif olarak düzenleyen** algoritmayı tasarlayınız.

İşlemler: Algoritmanızı tasarlarken aşağıdaki işlemleri yapınız.

1. Kullanıcıya $3 \leq N \leq 8$ için seçebileceği 8 farklı renk veriniz. (kırmızı, mavi, yeşil, sarı vs.)
2. Kullanıcıdan N sayısını ve renk matrisini alınız.
3. Renkleri programda kullanırken kolaylık olması açısından matriste verilen her rengi bir sayıya denk düşürerek kullanabilirsiniz. Örneğin kullanıcıdan aldığınız soldaki renk matrisini sağdaki gibi bir sayı matrisine dönüştürerek kullanmanız kolaylık sağlayacaktır.

Kırmızı	Mavi	Yeşil
Yeşil	Mavi	Kırmızı
Kırmızı	Yeşil	Mavi

5	2	4
4	2	5
5	4	2
4. Her satır için **o satırdaki renkleri üst satırlara göre aynı sütunda aynı renk olmayacak şekilde sağa doğru** kaydırınız. Eğer işlem yapılan satırda bu şart sağlanamıyorsa **geri-izleme** ile bir üst satıra dönerek yeni bir sıralama deneyiniz.
5. Programınız iki türlü çıkış verecek şekilde olmalıdır.
 - a. Her satır, **üst satırlara göre düzgün sıra ile yerleştiğinde** matrisin o aşamadaki durumunu ekrana yazdırınız.
 - b. Sadece **sonucu** ekrana yazdırınız. Eğer verilen giriş matrisi için sonuç elde edemediyseniz ekrana mesaj yazarak sonuç olmadığını belirtiniz. Sonuç bulduysanız matristeki renkleri matris formunda ekrana yazdırınız. Aşağıdaki örnekte her sütunda farklı renk olan bir sonuç matrisi görülmektedir.

Mor	Yeşil	Siyah
Siyah	Mor	Yeşil
Yeşil	Siyah	Mor

Ödev Teslimi ile ilgili önemli bilgiler:

Aşağıda verilen bütün bilgileri içeren tek bir doküman hazırlayarak **03.01.2021 saat 23:59'a** kadar online.yildiz.edu.tr adresi üzerinden **OgrenciNumarasi.rar** dosyasını yükleyiniz.

Teslim Edilecekler:

1. Algoritmanızın işlem adımlarını kısaca açıklayınız.
2. N=4, 5 ve 6 için örnek matrisler vererek programınızın ekran çıktılarını dokümanda.
3. Algoritmanızın **C** dilinde programını hazırlayarak dokümana da ekleyiniz.
4. Algoritma için farklı durumları gösteren ekran çıktılarını dokümanda paylaşınız.
5. Teslim Edilecekler
 - a. HW#_OgrenciNumarasi.rar (Örn: 15011001.rar)
 - i. OgrenciNumarasi_QuestionNo.pdf (Örn: 15011001_1.pdf)
 - ii. OgrenciNumarasi_QuestionNo_Part.c (Örn: 15011001_1.c)

Değerlendirme

Algoritma Tasarımı ve Programın Çalışması: (%80)

1. Ödev, istenilen işlerin tamamını yerine getirmelidir.
2. Gereksiz kontrollerden ve işlemlerden arınmış bir tasarım yapılmalıdır.
3. Program hatasız çalışmalıdır.
4. Programın çalışması sırasında, konuyu bilmeyen kişilerin rahatlıkla anlayabilmesi için, giriş ve çıkışlarda mesajlarla bilgi verilmelidir.

Rapor Dokümantasyonu: (%20)

1. Raporun kapak sayfasında, dersin adı, öğrencinin ad, soyad ve numarası, ödev konusu bilgileri yer almalıdır.
2. Kaynak kodda değişken deklarasyonu yapılırken her değişken tek satırda tanımlanmalı, tanımın yanına değişkenin ne için kullanılacağı açıklama olarak yazılmalıdır.
3. Değişken isimleri anlamlı olmalıdır.
4. Her fonksiyonun yaptığı iş, parametreleri ve dönüş değeri açıklanmalıdır.
5. Gerekli yerlerde açıklama satırları ile kodda yapılan işlemler açıklanmalıdır.
6. Gereksiz kod tekrarı olmamalıdır.
7. Kaynak kodun formatı düzgün, okunabilir ve takip edilebilir olmalıdır.
8. **ÖRNEK ÇIKTI EKLANLARINI mutlaka rapora ekleyiniz.**

ÖNEMLİ NOT: Ödevinizi lütfen zamanında sisteme yükleyiniz. Sistem aksaklıklarını da gözönünde bulundurarak yükleme işlemi son dakikalara bırakmayınız. E-mail ile gönderilen **ÖDEVLER kesinlikle DEĞERLENDİRİLMEYECEKTİR:**