

Test GSE-LLR-96

" Interface de Conexão UDP

A interface connect() deve criar socket UDP (AF_INET, SOCK_DGRAM), aplicar settimeout(self.timeout), registrar sucesso/erro e retornar True/False conforme resultado."

Procedimento realizado

Metodologia de Análise estática de código

Análise no arquivo [gse/backend/protocols/tftp_client.py](#)

Resultados Obtidos

```
# =====
# REQ: GSE-LLR-96: Interface de Conexão UDP
# Descrição: A interface connect() deve criar socket UDP (AF_INET, SOCK_DGRAM),
# aplicar settimeout(self.timeout), registrar sucesso/erro e retornar True/False conforme resultado.
# Autor: Julia
# Revisor: Fabrício
# =====
def connect(self) -> bool:
    try:
        self.sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
        self.sock.settimeout(self.timeout)
        self.log("[TFTP-OK] Socket UDP principal criado")
        return True
    except Exception as e:
        self.log(f"[TFTP-ERRO] Erro ao criar socket: {e}")
        return False
```

O requisito está rastreado e implementado no arquivo destacado no procedimento realizado.