

## Test BC-LLR-56

"No estado UPLOAD\_PREP, após o envio do primeiro .LUS, caso seja recebido uma requisição que não seja de escrita do .LUR, o software deve ignorar e esperar uma nova requisição"

### Procedimento realizado

Análise de código

1. Abrir o código fonte em

`modulo_bc/components/state_machine/src/state_upload_prep.c`

### Resultados obtidos

Código contendo o tratamento de erro ao enviar o primeiro .LUS

```
modulo_bc > components > state_machine > src > C state_upload_prep.c > state_upload_prep_run(void)
27  /**
36  *
37  * @return Próximo estado da FSM:
38  *     - ST_UPLOADING: LUR válido e PN compatível
39  *     - ST_ERROR: erro em qualquer etapa
40  *
41  * @note BC-LLR-30, BC-LLR-32, BC-LLR-33, BC-LLR-34, BC-LLR-54, BC-LLR-55, BC-LLR-56, BC-LLR-89
42  */
43 static fsm_state_t state_upload_prep_run(void)
44 {
45     ESP_LOGI(TAG, "RUNNING ST_UPLOAD_PREP");
46
47     lus_data_t lus_data;
48     if (init_lus(&lus_data, ARINC_STATUS_OP_ACCEPTED_NOT_STARTED,
49         "Operation Accepted", 0, "000") != 0)
50     {
51         /* BC-LLR-54 Erro ao criar o INIT_LOAD.LUS
52          No estado UPLOAD_PREP, caso haja algum erro ao criar o arquivo .LUS,
53          o software deve ir para o estado de ERROR e parar a execução */
54         ESP_LOGE(TAG, "Falha ao inicializar LUS inicial");
55         return ST_ERROR;
56     }
```