

Test BC-LLR-52

"No estado MAINT_WAIT, caso haja algum erro ao criar o arquivo .LUI, o software deve ir para o estado de ERROR e parar a execução"

Procedimento realizado

Análise de código

1. Abrir o código fonte em `modulo_bc/components/tftp/tftp.c`

Resultados obtidos

Código contendo o tratamento de erro ao criar o .LUI

```
modulo_bc > components > tftp > C tftp.c > handle_rrq(int, sockaddr_in *, char *)
57 void handle_rrq(int sock, struct sockaddr_in *client, char *filename)
78     if (bind(transfer_sock, (struct sockaddr *)&transfer_addr, sizeof(transfer_addr)) < 0)
81         close(transfer_sock);
82         return;
83     }
84     socklen_t addr_len = sizeof(transfer_addr);
85     getsockname(transfer_sock, (struct sockaddr *)&transfer_addr, &addr_len);
86     ESP_LOGI(TAG, "Socket de transferência criado na porta %d (TID)", ntohs(transfer_addr.sin_port)); /*BC-
87
88     /* BC-LLR-24 Criação do arquivo .LUI
89     No estado MAINT_WAIT, após receber a requisição de leitura do arquivo de inicialização deve criar
90     e enviar por um buffer o Load Upload Initialization(LUI) aceitando a operação caso não haja nenhum
91     problema */
92     lui_data_t lui;
93     if (init_lui(&lui, ARINC_STATUS_OP_ACCEPTED_NOT_STARTED, "Operation Accepted") != 0)
94     {
95         /*BC-LLR-52 Erro ao criar o .LUI
96         No estado MAINT_WAIT, caso haja algum erro ao criar o arquivo .LUI,
97         o software deve ir para o estado de ERROR e parar a execução
98         */
99         ESP_LOGE(TAG, "Falha ao inicializar LUI");
100         close(transfer_sock);
101         return;
102     }
103 }
```