

Test GSE-LLR-96

" Interface de Conexão UDP

A interface connect() deve criar socket UDP (AF_INET, SOCK_DGRAM), aplicar settimeout(self.timeout), registrar sucesso/erro e retornar True/False conforme resultado."

Procedimento realizado

Metodologia de Análise estática de código

Análise no arquivo `gse/backend/protocols/tftp_client.py`

Resultados Obtidos

```
# =====  
# REQ: GSE-LLR-96: Interface de Conexão UDP  
# Descrição: A interface connect() deve criar socket UDP (AF_INET, SOCK_DGRAM),  
# aplicar settimeout(self.timeout), registrar sucesso/erro e retornar True/False conforme resultado.  
# Autor: Julia  
# Revisor: Fabrício  
# =====  
def connect(self) -> bool:  
    try:  
        self.sock = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)  
        self.sock.settimeout(self.timeout)  
        self.log("[TFTP-OK] Socket UDP principal criado")  
        return True  
    except Exception as e:  
        self.log(f"[TFTP-ERRO] Erro ao criar socket: {e}")  
        return False
```

O requisito está rastreado e implementado no arquivo destacado no procedimento realizado.