

# Test BC-LLR-3

"No estado INIT caso haja erro ao montar a partição, o software deve ir para o estado de ERROR e parar a execução"

## Procedimento realizado

### Análise de código

1. Abrir o código fonte em [modulo\\_bc/components/state\\_machine/src/state\\_init.c](#)

## Resultados obtidos

Código contendo o tratamento do erro ao montar a partição

```
modulo_bc > components > state_machine > src > C state_init.c > state_init_run(void)
45 static fsm_state_t state_init_run(void)
46     nvs_flash_init();
47
48     /* (B) Inicializar SPIFFS*/
49     esp_err_t spiffs_ret_firmware = mount_spiffs("firmware", FIRMWARE_MOUNT_POINT);
50     esp_err_t spiffs_ret_keys = mount_spiffs("keys", KEYS_MOUNT_POINT);
51
52     /* BC-LLR-3 - Tratamento de erros na inicialização do SPIFFS
53     No estado INIT caso haja erro ao montar a partição,
54     o software deve ir para o estado de ERROR e parar a execução
55     */
56     if (spiffs_ret_firmware != ESP_OK)
57     {
58         ESP_LOGE(TAG, "Falha ao montar partição 'firmware': %s", esp_err_to_name(spiffs_ret_firmware));
59         return ST_ERROR;
60     }
61
62     if (spiffs_ret_keys != ESP_OK)
63     {
64         ESP_LOGE(TAG, "Falha ao montar partição 'keys': %s", esp_err_to_name(spiffs_ret_keys));
65         return ST_ERROR;
66     }
67
68
69
70
71
72
73
74
75
76 }
```