

Test BC-LLR-68

"No estado TEARDOWN, caso haja algum erro ao inicializar o arquivo FINAL.LUS, o software deve ir para o estado ERROR e parar a execução da tarefa"

Procedimento realizado

Análise de código

1. Abrir o código fonte em `modulo_bc/components/state_machine/src/state_teardown.c`

Resultados obtidos

Código contendo o tratamento de erro ao inicializar o final.LUS

```
modulo_bc > components > state_machine > src > C state_teardown.c > state_teardown_run(void)
27  /**
40  ,
41  static fsm_state_t state_teardown_run(void)
42  {
43      ESP_LOGI(TAG, "RUNNING ST_TEARDOWN");
44
45      /*BC-LLR-106 - Requisição de escrita do último .LUS
46      Em TEARDOWN, o software do B/C deve criar um arquivo do último status de Upload,
47      (Load Upload Status - FINAL.LUS) fazer uma requisição de escrita(WRQ) para envio para GSE */
48      lus_data_t final_lus_data;
49      if (init_lus(&final_lus_data, ARINC_STATUS_OP_COMPLETED_OK,
50          "Load Completed Successfully", 2, "100") != 0)
51      {
52          /* BC-LLR-68 Erro ao inicializar o FINAL.LUS
53          No estado TEARDOWN, caso haja algum erro ao inicializar o arquivo FINAL.LUS,
54          o software deve ir para o estado ERROR e parar a execução da tarefa*/
55          ESP_LOGE(TAG, "Falha ao inicializar LUS final");
56          return ST_ERROR;
57      }
```