

HW2 慶祝一星期 QA 時間

Q1：再一次遇到梯子時是直接視為 road 正常行走，還是就不走那一格呢？

- 視為 road 且是已經走過的路，不再下(上)樓

Q2：梯子有幾個？

- 通通都 1 個

Q3 : Juliet正好移到梯子這一格上還沒下樓就遇到Romeo，怎麼辦？

- 他會先被傳送門傳走

Juliet : Oh~ Romeo (被傳走~~~掰掰)

Q4: Romeo移動完 Juliet 尚未移動兩人就相遇，那麼請問在輸出 Round_i 時，就單純輸出 Romeo 的位置就好嗎？

- 是

Q5 : 輸出寫Romeo(0,1,1)\n 但是我測要
Romeo:\n(0,1,1)\n才會過

- 拍謝，我們作業疏失，已經處理完畢

Q6: romeo(1,99,99) juliet(0,1,1)就不會再走了，
所以不會有破掉的迷宮？最外圈都會是'X'？

- 到達目的地就不會走了

Q7: 請問測資是會有 1 組以上迷宮嗎?

- 很多組

Q8: 怎麼把檔案用 standard IO 輸入

- `gcc -O3 -Wall -o hw2 hw2.c`
- `cat in1.txt | ./hw2 > output1.txt`

Q9: Romeo走到(1,99,99)，那也是最後在輸出round i時只輸出Romeo不輸出Juliet嗎？

- 要輸出朱麗葉的座標請參考公開測資

Q10: 最後輸出They encounter each other
in(z,x,y). 最後面有句點嗎?

- 測資沒有當初少打了，相遇的輸出都不加逗號，以測資為主