**Projeto de pesquisa**

**Aluno (s) Pesquisador (es):**

Alexandre Euripes de Oliveira, Alexander Fernandes do Nascimento, Camille Pedro Bueno, Murilo Moraes Gomes.

**Orientador (es):** Sergio Montagner.

**Coordenador:**

**1. Título:**

**Cntrl-V -** Carteira de Vacinação Virtual.

**2. Problema**

Como tornar mais funcional a utilização da “Carteira de Vacinação” para o cidadão brasileiro?

**3. Justificativa**

Atualmente o cidadão brasileiro realiza o acompanhamento da sua vacinação através de cadernetas em papel, que se deterioram ao longo do tempo, sujeitas a perdas e a má utilização.

Como consequência, o esquecimento e a perda dos prazos do calendário de vacinação são frequentes, comprometendo os programas de vacinação das autoridades.

**4. Hipótese:**

Utilizar da tecnologia difundida no uso dos celulares, desenvolvendo um software que permita ao cidadão registrar informações da carteira de vacinação de forma digital com funcionalidades que visam a agilidade e praticidade.

**5. Objetivos:**

**Geral:**

Auxiliar o usuário a organizar, planejar e atualizar a sua carteira de vacinação, não apenas a sua, mas de outras pessoas que ele desejar acompanhar

**Específicos:**

O software irá apresentar sua situação atual com a carteira de vacinação, dividida em tipos de vacinas: Obrigatórias, pagas/ opcionais e especificas.

Caso o usuário não tenha tomado alguma vacina no tempo programado, o aplicativo enviara uma notificação o alertando, o lote também estaráregistrado caso haja algum contratempo, se por algum motivo o processo de vacinação tiver um interrompimento, o aplicativo enviará uma notificação alertando todos os usuários

**6. Metodologia (Lista de Atividades):**

* Realizar uma pesquisa digital para identificar se as pessoas possuem interesse no em utilizar o aplicativo.
* Realizar reuniões digitais com os professores do curso técnico, para analisar funcionalidades.
* Realizar reuniões digitais com os profissionais da saúde para analisar informações das vacinações.
* Definir um rascunho do layout.
* Definir todas as funcionalidades do aplicativo.
* Fazer cada documentação passada, registrando tudo.
* Fazer um MER (Modelo Entidade Relacionamento).
* Fazer um banco de dados.
* Iniciar a programação do aplicativo.
* Testar.
* Fazer as alterações se surgirem.
* Criar o material de apresentação.
* Apresentar o projeto.

**7. Bibliografia**

GOOGLE – formulário. **GOOGLE FORMS.**

Atibaia, SÃO PAULO, 2021. Acesso em 18 mar. 2021: <https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSfAfhXBzoSpnkywGJ148UkKOeu6ecWGWk2DebmDx4PaB8FoGw/viewform>.

<https://g1.globo.com/bemestar/noticia/35-das-salas-de-vacinacao-no-pais-precisam-abandonar-carteirinha-de-papel-e-adotar-novo-sistema-digital.ghtml>

<https://vacinassantacatarina.com.br/adultos-que-perderam-carteira-de-vacinacao-devem-repetir-vacinas/>