

3	MICROSOFT AZURE	13
	3.1 Uso comercial.....	13
	3.2 Serviços	14
4	TECNOLOGIAS MÓVEIS	15
	4.1 Sistemas Operacionais Móveis.....	15
	4.1.1 IOS	16
	4.1.2 WINDOWS PHONE.....	16
	4.1.3 ANDROID	17
	4.2 <i>User interface e User Experience</i>	17
	4.2.1 <i>User Interface</i>	17
	4.2.2 <i>User Experience</i>	18
	4.3 <i>Desenvolvimento Móvel e Cross-plataform</i>	19
5	SONAR DE SERVIÇOS.....	20
	5.1 Mini mundo do projeto.....	20
	5.2 Levantamento de requisitos.....	21
	5.2.1 Requisitos Funcionais.....	21
	5.2.2 Requisitos não Funcionais.....	22
	5.2.3 Regras de Negócio	22
	5.3 Modelo de Casos de Uso	23
	5.4 Modelo de Classes	24
	5.5 Modelo Lógico de Banco de Dados	25