

móvil ??

#### 4.3 Desenvolvimento *Móvel* e *Cross-plataform*

Dadas as estruturas de concepção, a construção e arquitetura de um sistema operacional *móvel* possuem diferentes recursos para o desenvolvimento de aplicações. Com tantas particularidades o ambiente móvel se mostrou promissor para a integração de *cross-plataform*. A compatibilidade gerada através dessas ferramentas permite a flexibilidade no desenvolvimento de aplicativos para várias plataformas ao mesmo tempo. Uma aplicação pode ter versões para várias plataformas, como mostra a figura 10 e o desenvolvimento pode ocorrer ao mesmo tempo.

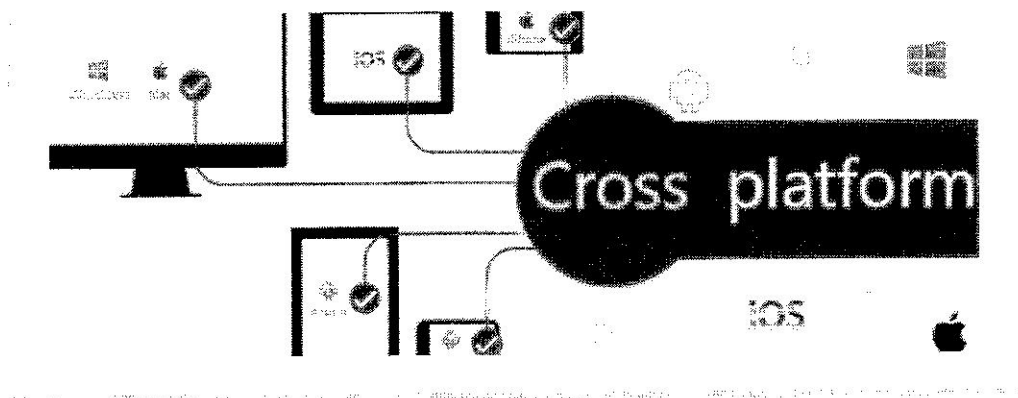


Figura 10: Ilustração do conceito de Cross Plataform.

Fonte: purelogics.net