

1.3 Justificativa

A ideia surgiu da observação de que, para alguns tipos de trabalhos, ainda falta um ambiente de concentração de seus profissionais. Já existem aplicações que fazem o mesmo com transporte e alimentação, porém basta furar um pneu no meio da estrada, que descobrimos que alguns serviços não carecem desta facilidade.

1.4 Estrutura do trabalho

O capítulo 1 é a introdução do trabalho, ^{onde se descrevem os} ~~que nos mostra~~ contexto, objetivos, ^{as} justificativas e estrutura do trabalho que está sendo apresentado.

O capítulo 2 trata do conceito de computação em nuvem, seu modelo de implantação, suas características e seu modelo de serviços.

O capítulo 3 aborda a ferramenta *Microsoft Azure*, bem como seu uso em ambiente comercial e seus serviços.

O capítulo 4 trata de tecnologias móveis, percorrendo sobre sistemas operacionais, modelos de interface, desenvolvimento *cross-platform*, além de introduzir-nos a ferramentas para desenvolvimento *cross-platform*, o *Xamarin*, e seu modelo estrutural, realizando a divisão de um projeto em modelo, visão e modelo da visão, o padrão *Model-View-ViewModel (MVVM)*.

O capítulo 5 ^{trata} ~~nos~~ apresenta ~~do~~ aplicativo Sonar de Serviços, que é o ~~alvo~~ ^{objetivo} deste desenvolvimento. ~~Nós adentramos ao~~ ^{trabalho} processo de desenvolvimento da ferramenta, ~~partindo do~~ ^{partindo} levantamento de requisitos funcionais, requisitos não funcionais e regras de negócio; diagramação de casos de uso; diagramação de classes de domínio; modelagem lógica do banco de dados da aplicação, além de um levantamento de ideias a serem usadas em novas versões da aplicação.

O capítulo 6 conclui o trabalho, aborda conceitos adquiridos pelo grupo a partir do desenvolvimento do documento e da aplicação.