

# 1 INTRODUÇÃO

## 1.1 Contexto

Pensar em um mundo sem internet hoje seria um exercício mental quase impossível, pois a facilidade que esta tecnologia nos proporciona foi tomando cada vez mais espaço no cenário da sociedade atual, passando de um bem de consumo para uma necessidade diária. Planejar suas viagens, realizar compras, evitar filas bancárias, entre muitas coisas são necessárias graças aos serviços oferecidos através da rede mundial de computadores. Hoje com o advento da computação em nuvem, ficou cada vez mais fácil para empresas e pessoas desenvolverem suas soluções sem se preocupar com infraestrutura e disponibilidade do serviço, delegando esta responsabilidade a empresas que se prontificam a realizar este trabalho. A proposta deste trabalho é conhecer um pouco mais da computação em nuvem, de seus aspectos e desenvolver uma aplicação a partir dela.

## 1.2 Objetivos

O objetivo deste trabalho é o desenvolvimento de uma aplicação para cadastro de clientes e prestadores de serviços de mecânica e borracharia, focada em computação em nuvem *Microsoft® Azure*, no qual o cliente efetua uma busca baseada em sua localização e a aplicação exibe os prestadores dos serviços cobertos em um raio inicial de cinco quilômetros, permitindo aumento pelo usuário.

A aplicação utilizará cadastro de interesses para manter controle de acessos por local, além de contar com uma modalidade de avaliação para que clientes possam avaliar prestadores de serviços e os prestadores de serviços replicarem a avaliação do cliente.