

5.6 Futuro do Projeto

O Projeto chega ao seu primeiro protótipo, porém muitas coisas podem ser adicionadas ao mesmo para aprimorá-lo, seja adicionando novas funcionalidades, seja modificando funcionalidades existentes.

Nesta versão inicial, o aplicativo não apresenta um mensageiro para que clientes e prestadores de serviço se comuniquem em um interesse, não possui uma funcionalidade de adição de fotos de serviços realizados por prestadores a clientes cadastrados, e estes itens podem ser adotados em versões posteriores, para complementar as funcionalidades da aplicação.

Por mais que tenha sido adotado um modelo *cross-platform* de desenvolvimento como o *Xamarin*, que permite desenvolver uma aplicação que gera executáveis distintos para *IOS*, *Android* e *Windows Universal Platform*, esta versão conta somente com interface *Android*, por conta do tempo de projeto. Para o futuro do projeto, a geração de executáveis para as outras plataformas se faz possível, aumentando assim o nicho da aplicação.

6 CONCLUSÃO

A computação em nuvem torna o desenvolvimento de soluções de software bem mais fácil, disponibilizando toda uma infraestrutura e plataformas que poupam o investimento inicial do projeto. A *Microsoft Azure* possui uma interface intuitiva para facilitar desde a criação de aplicações, até ambientes completos, por meio de seu serviço de máquinas virtuais.

A integração entre a *Microsoft Visual Studio* e a plataforma *Azure* permite o desenvolvimento local de soluções remotas, além de integração com o *SQL Server*, poupando o desenvolvedor do trabalho de dominar diferentes plataformas, de mudar de plataformas e de implantar a solução manualmente na nuvem. A interface de desenvolvimento se encarrega de todo o trabalho de implantação do software no ambiente de nuvem, além suas configurações, sem a interação do usuário no processo.