

4 TECNOLOGIAS MÓVEIS

Tecnologias móveis são aquelas que permitem a utilização durante a movimentação de seu usuário. O conceito foi apresentado na década de 40, mas devido às limitações da época não teve nenhum avanço prático, limitando-se à criação de teorias. Em 1973, por intermédio das primeiras ligações efetuadas por um dispositivo móvel e o surgimento dos primeiros conceitos sobre o celular, as possibilidades começaram a ser discutidas novamente.

Os primeiros aparelhos de uso pessoal eram limitados, possibilitando somente ligações. Foram as gerações seguintes que começaram a apresentar uma gama de serviços e novas possibilidades, tais como, envio de mensagens de texto (SMS), telas coloridas e a agregação de serviços multimídia.

O próprio conceito de "celular" foi abandonado e por sua vez substituído pela alcunha de *smartphones*. Os aparelhos antes de uso limitado se destacam agora pela robustez de hardware integrado e largo uso de software, vindo a possuir até variações de sistemas operacionais, agregando muito mais possibilidades para os usuários e desenvolvedores de conteúdo.

As tecnologias móveis são abrangentes. Muitos setores já investem no mercado móvel, não só na parte de telefonia, mas também em eletrodomésticos e em carros.

4.1 Sistemas Operacionais Móveis

O sistema operacional é o mais importante componente de dispositivos móveis. Sendo o responsável pela integração entre as vontades do usuário e os recursos de hardware, para que um determinado aplicativo realize uma tarefa, ou que múltiplos serviços estejam em uso simultâneo eficientemente. Suas diferenças começam já nos layouts iniciais, como mostra a figura 6. Cada sistema possui seus pontos fortes e fracos, pode ser projetado para uso em hardwares específicos, possuir uma gama maior e mais versátil de aplicativos ou focar na simplicidade e uso