

Muestra en pantalla la hora actual del sistema utilizando un formato de 24h hh:mm:ss

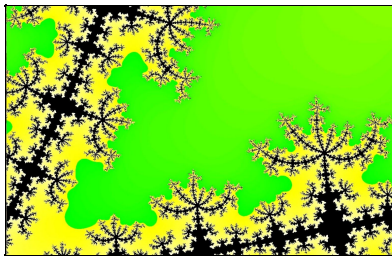
- **set_GMT [GMT]**
Permite modificar "GreenWich Mean Time" del sistema. Luego imprime la hora actual a partir de lo modificado. Admite valores entre -10 y +14.
- **fractals [option]**
Muestra en pantalla un dibujo por 5 segundos. Si se recibe una opcion como parámetro válida (1 - 6) imprime el fractal correspondiente, en caso de no recibir parámetros proyecta un fractal al azar.
- **char_color [red green blue]**
Permite cambiar el color de letra de la shell por el RGB especificado como parámetro. (por default es blanco).
- **bg_color [red green blue]**
Permite cambiar el color del fondo de la shell por el RGB especificado como parámetro. (por default es negro). Ejecuta 'clear' luego de cambiar el color.
- **prodcon [size]**
Comienza el problema del Productor y Consumidor resolviéndolo mediante el uso de FIFOs.
- **prodcon2 [size]**
Comienza el problema del Productor y Consumidor resolviéndolo mediante mutexes y variables de condición.
- **philo [N]**
Comienza el problema de los filósofos en modo texto donde N es el número de filósofos inicial.
- **philogui [N]**
Comienza el problema de los filósofos en modo gráfico donde N es el número de filósofos inicial.
- **shell**
Comienza una nueva shell.

- fg [PID]

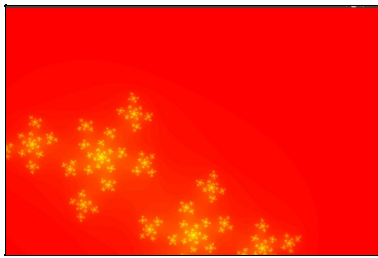
Otorga foreground a otro proceso.

La tecla esc devuelve el foreground al proceso padre del proceso que tiene el foreground actualmente.

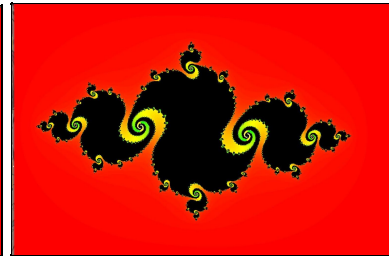
Opciones de fractales



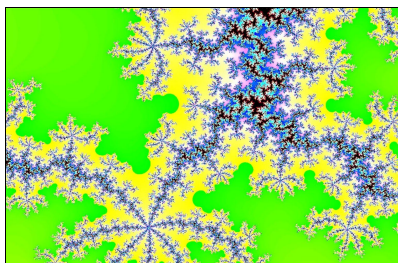
Fractal 1



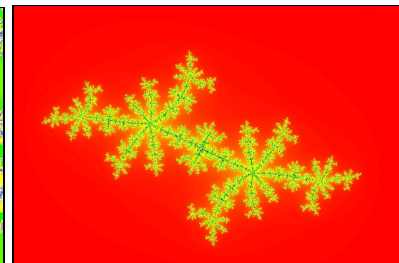
Fractal 2



Fractal 3



Fractal 4



Fractal 5



Fractal 6

Ejemplos colores RGB



R=255, G=0; B=0



R=51, G=51, B=255



R=51, G=255; B=153



R=255, G=102; B=178



R=255, G=255; B=51



R=128,G=128; B=128

Comandos Productor Consumidor

- **h** Imprime esta ayuda.
- **p** Pausa y despausa. Únicamente disponible en prodcon2.
- **a** Incrementa el sleep del productor.
- **s** Decrementa el sleep del productor.
- **z** Incrementa el sleep del consumidor.
- **x** Decrementa el sleep del consumidor.
- **q** Termina el problema del Productor y Consumidor.

Comandos Problema de los Filósofos

- **h** Imprime esta ayuda.
- **w** Añade un filósofo.
- **s** Remueve un filósofo.
- **e** Remueve todos los filósofos de forma instantánea y termina el Problema de los Filósofos.
- **q** Remueve los filósofos uno por uno y termina el Problema de los Filósofos.
- **p** Pausa y despausa. Ningún comando excepto **h** puede ejecutarse pausado.
- **g** Cambia a modo texto o a modo gráfico dependiendo del modo actual.

Código de Colores Filósofos Gráficos

- **Rojo** EATING
- **Amarillo** HUNGRY
- **Celeste** THINKING
- **Gris** DYING