



PÓS-GRADUAÇÃO 2023

CURSO: ENGENHARIA DE SOFTWARE

Thiago Willaredt

MVP

ENGENHARIA DE REQUISITOS E GESTÃO ÁGIL DE PRODUTOS

Product Backlog

2GETHER WEB

Descrição do documento

1- Definition of Ready

2- Definition of Done

3- Épico

4- HU- TOG-5

- Definição
- Critérios de aceitação
-

5- HU- TOG-6

- Definição
- Critérios de aceitação
-

6- HU- TOG-7

- Definição
- Critérios de aceitação

7- HU- TOG-8

- Definição
- Critérios de aceitação

8- HU- TOG-9

- Definição
- Critérios de aceitação

9- Histórias ainda não desenvolvidas.

HU- TOG-11 - TOG-12 - TOG-13 - TOG-14

1- Definition of Ready

As Definitions of Ready para iniciar uma sprint foram definidas da seguinte forma:

Definition of Ready

- ☐ A história foi discutida com a equipe e eles entenderam o que fazer.
- ☐ Os critérios de aceitação estão definidos.
- ☐ A equipe tem o que precisa para começar a trabalhar na história, mas alguns detalhes serão descobertos durante o desenvolvimento.
- ☐ Story points estão estimados
- ☐ Está Linkado ao Épico correspondente

Para que seja dado início a uma sprint, todos esses critérios acima foram definidos como fundamentais, prioritários e devem ser atendidos.

2- Definition of Done

As Definitions of Done para definir a sprint como pronta devem atender a estes critérios:

Definition of Done

- ☐ Testes unitários validados;
- ☐ Testes funcionais aprovados;
- ☐ Média em ambiente;
- ☐ Automação;
- ☐ Testado nos seguintes browsers

Hide description ▾
 - Chrome
 - Safari
 - Firefox
 - Edge
- ☐ Critérios de aceite contemplados;
- ☐ Códigos revisados;
- ☐ Product Owner aceita a história.
- ☐ Todas configurações foram documentadas

3- Épico

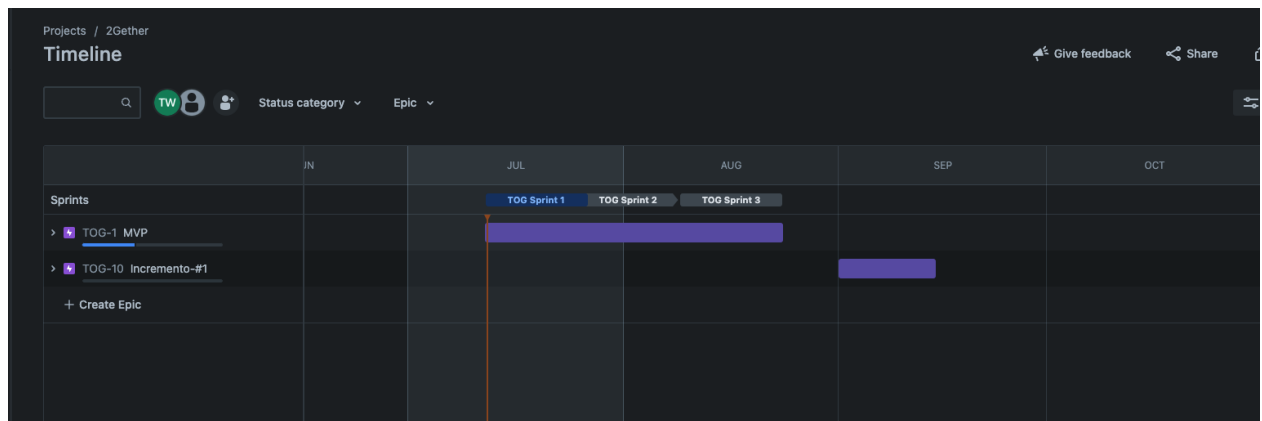
Foi criado 2 épicos para desenvolver o MPV e os incrementos iniciais do projeto.

Épico MVP:

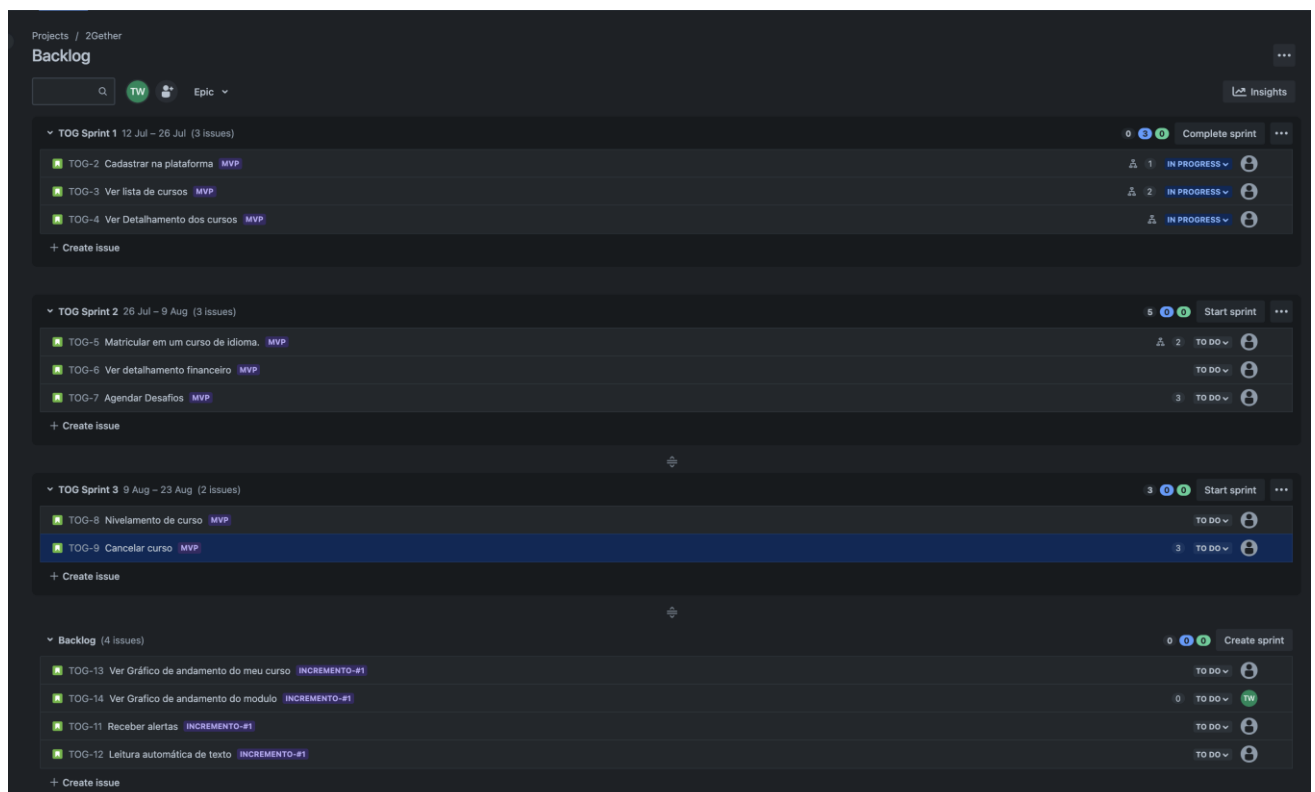
Responsável por agregar as histórias de usuários do capaz de desenvolver o MVP

Épico INCREMENTO:

Responsável por reunir as histórias de usuário de funcionalidades incrementais, que se inicializarão após o lançamento do MVP



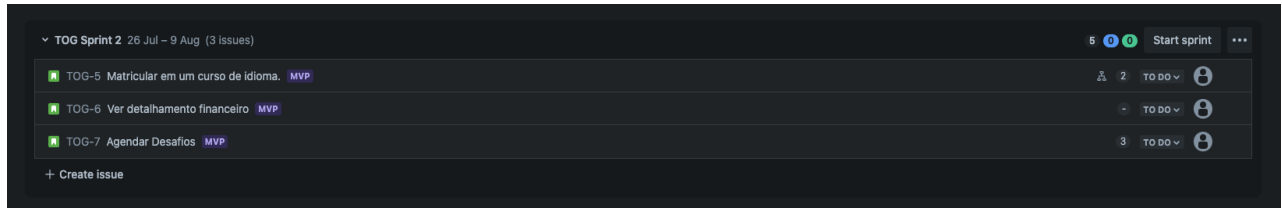
Visão geral do backlog



ÉPICO MVP

Visão da Sprint 2

A Sprint 2 terá início somente após a conclusão completa da sprint 1, por depender de tarefas essenciais para o fluxo da aplicação.

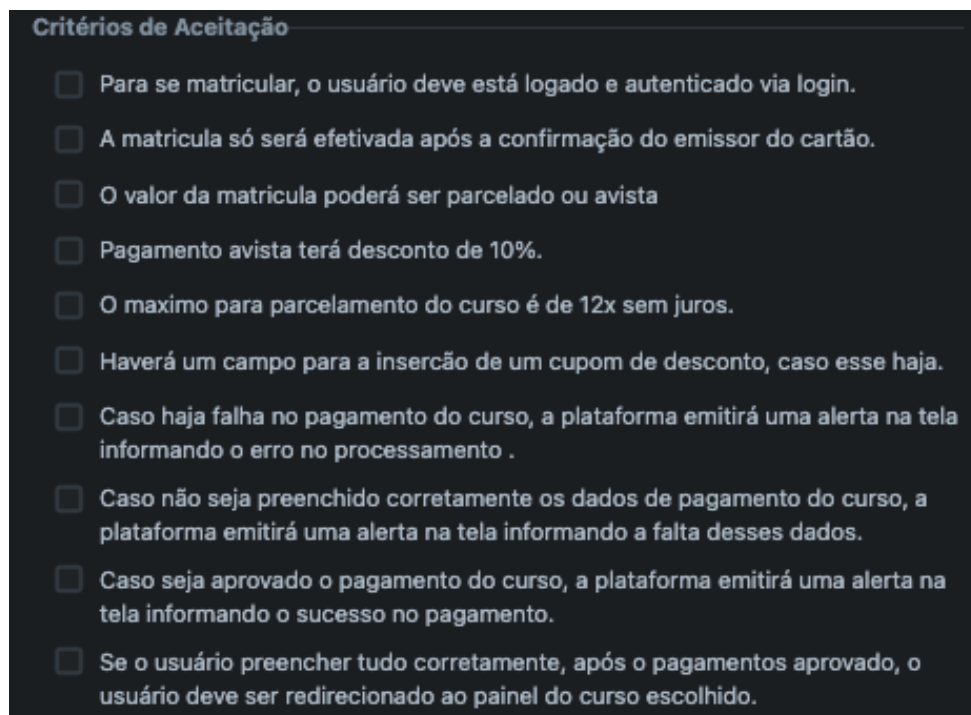


HU- (TOG-5 - Matricular em um curso de idioma)

Definição:

COMO usuário DESEJO me matricular em um curso de idioma.

Critérios de aceitação:



Atendendo aos critérios, a tela deverá ficar assim.



HU- (TOG-6 - Ver detalhamento financeiro)

Definição:

COMO usuário DESEJO ver o meu detalhamento financeiro.

Critérios de aceitação:

Critérios de Aceitação	
<input type="checkbox"/>	Os dados de pagamento devem ser exibidos de acordo com o modo que foi escolhido pelo usuário.
<input type="checkbox"/>	Não pode haver campo editável.
<input type="checkbox"/>	deve ser mostrado o periodo vigente que mostre o inicio e o fim da autorização de acesso ao curso na plataforma.

HU- (TOG-7 - Agendar Desafios)

Definição:

COMO usuário matriculado em um curso DESEJO acessar a plataforma para criar desafios personalizados.

Critérios de aceitação:

Critérios de Aceitação

- ☐ Só será possível agendar um desafio com usuário matriculado e logado no curso.
- ☐ O usuário deverá escolher dentro das opções no combo-box uma que se qualifique para o tipo de desafio que ele deseja, como por exemplo (padaria, supermercado, praia)
- ☐ cada desafio deve ser escolhido em uma das de 3 formas disponíveis (video, escrita, oral)
- ☐ cada desafio deve ter um horario escolhido pelo usuário, com relógio atualizado de acordo com a localização do usuário.
- ☐ cada desafios deve ser enviado mediante um link ao whatsapp do usuário e realizado usando na web.
- ☐ cada desafios após finalizado deve exibir uma mensagem com o resultado (Ruim, Regular, Bom, Otimo)
- ☐ cada desafios após exibido o resultado, deve ser orientado a fechar a pagina e encerra-se a sessão.
- ☐ deve ser criado uma coluna na vertical direita da tela para exibir os desafios no mes, sendo estes escritos no seguinte modelo (NOME_DO_DESAFIO - NUMERO QUE INDIQUE A QUANTIDADE REALIZADA NO MÊS, ex: PADARIA -2)
- ☐ Os desafios poderão ser excluídos um a um ou todos de uma vez, mediante uma caixa de seleção no inicio da exibicao de cada desafio.
- ☐ O desafio não poderá ser editável.

Atendendo aos critérios, a tela deverá ficar assim.

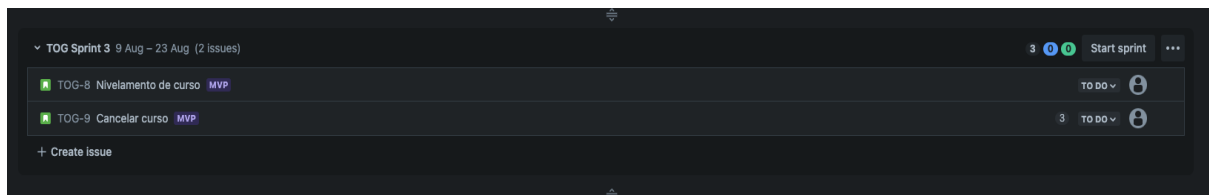
The mockup shows a web application interface with a blue header bar containing the logo '2gether' and navigation links 'Dashboard', 'Faq', and 'Sair'. The main content area is titled 'organize seus desafios diários.' and features a form with three dropdown menus labeled 'Assunto', 'forma', and 'Hora'. Below these is a 'Criar' button. A modal window displays a table with the following data:

Assunto	forma	Hora
Padaria 3	video	06:10
Trabalho 2	Escrita	10:30
Almoco 1	oral	13:30

Below the table are 'excluir' and 'Voltar' buttons. On the right side, a sidebar titled 'desafios realizados no mês' lists 'padaria 1', 'padaria 2', and 'Trabalho 1'.

Visão da Sprint 3

A Sprint 3 terá início somente após a conclusão completa da sprint 2, por depender de tarefas essenciais para o fluxo da aplicação.

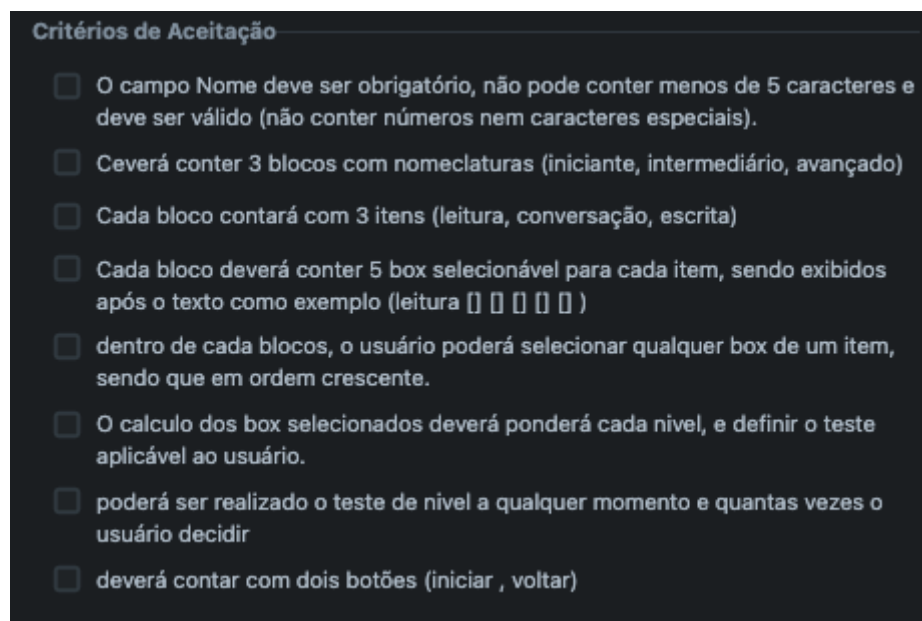


HU- (TOG-8 - Nivelamento de curso)

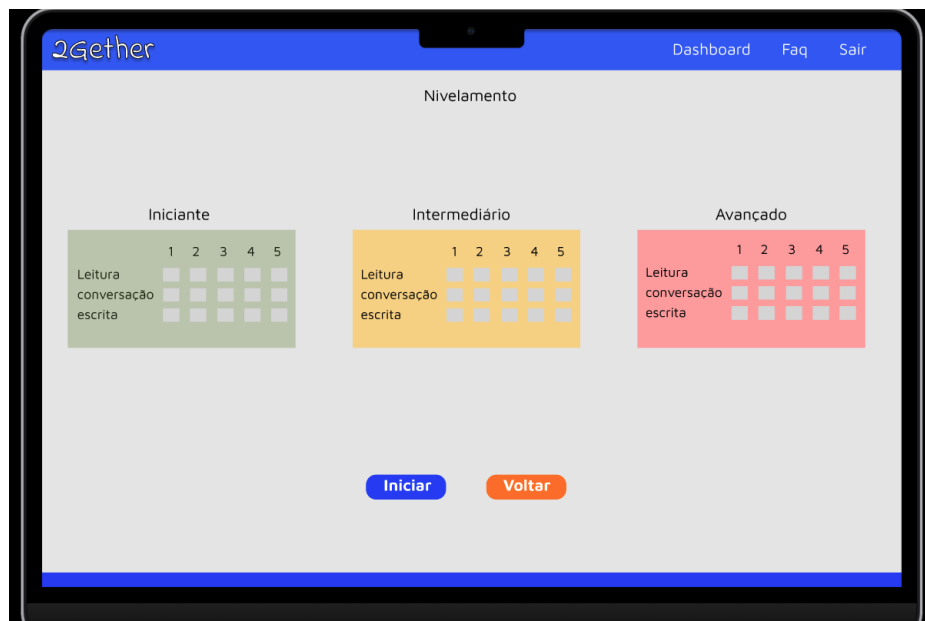
Definição:

COMO usuário DESEJO realizar teste de nivelamento para me encaixar no nível mais adequado a meu conhecimento.

Critérios de aceitação:



Atendendo aos critérios, a tela deverá ficar assim.



HU- (TOG-9 - Cancelar curso)

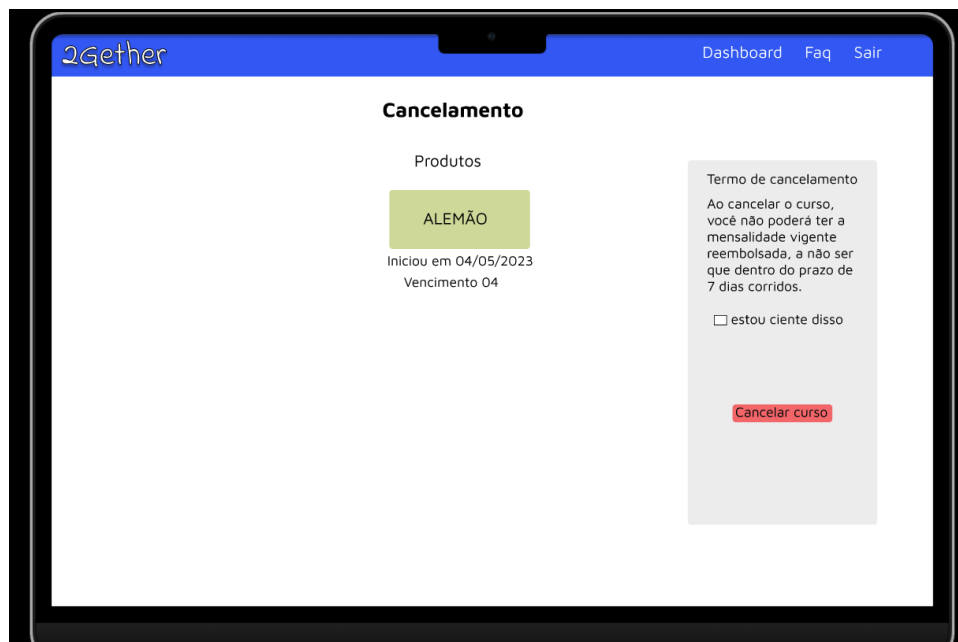
Definição:

COMO usuário DESEJO cancelar o curso de idioma matriculado.

Critérios de aceitação:

Critérios de Aceitação	
<input type="checkbox"/>	O curso cancelado dentro dos 7 dias, terá reembolso de 90% do valor pago.
<input type="checkbox"/>	O curso só poderá ser cancelado dentro do prazo de 7 dias, conforme a lei federal.
<input type="checkbox"/>	O curso só poderá ser cancelado por quem estiver matriculado.
<input type="checkbox"/>	O curso só poderá ser cancelado selecionando o box que assume estar ciente dos termos de cancelamento.
<input type="checkbox"/>	Após cancelado o curso, não será possível acessar o painel de estudos do curso.

Atendendo aos critérios, a tela deverá ficar assim.

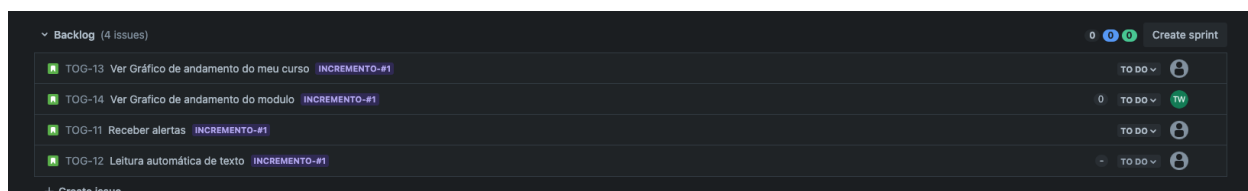


ÉPICO INCREMENTO

DESCRIÇÃO:

ITENS DE INCREMENTO SÓ SERÃO TRABALHADOS APÓS O FECHAMENTO DA SPRINT 3.

Responsável por reunir as histórias de usuário de funcionalidades incrementais, que se inicializarão após o lançamento do MVP



HU- (TOG-11 - Receber alertas)

Definição:

Receber alertas:

***** AINDA NAO DEFINIDO-

HU- (TOG-12 - Leitura automática de texto)**Definição:**

Leitura automática de texto

Critérios de aceitação:

***** AINDA NAO DEFINIDO-

HU- (TOG-13 - Ver Gráfico de andamento do meu curso)**Definição:**

Ver Gráfico de andamento do meu curso

Critérios de aceitação:

***** AINDA NAO DEFINIDO-

HU- (TOG-14 - Ver Gráfico de andamento do modulo)**Definição:**

Ver Gráfico de andamento do meu curso

Critérios de aceitação:

***** AINDA NAO DEFINIDO-