Phase 1 : Synthèse des problèmes

Tchadel Icard

8 octobre 2024

1 Introduction

Ce document présente une analyse approfondie du logiciel ImtOrder, utilisé pour la gestion des commandes e-commerce, et examine les principales problématiques identifiées au sein de son architecture. À travers des simulations, nous avons exploré divers scénarios mettant en lumière les dysfonctionnements potentiels, tels que des incohérences dans la gestion des paiements ou des statistiques de ventes, ainsi que les risques liés à la montée en charge et à la défaillance des systèmes. Cette synthèse propose une réflexion sur les solutions envisageables pour améliorer la fiabilité et la robustesse de l'application.

L'analyse des risques a été réalisée en collaboration avec Thibaud Couchet, avec qui nous avons travaillé pour identifier les principaux problèmes du logiciel. Toutefois, bien que cette collaboration ait permis de croiser nos observations, nous avons rédigé nos rapports respectifs de manière indépendante afin d'apporter nos propres réflexions et solutions.

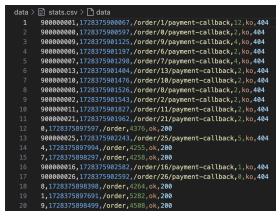
2 Analyse des risques

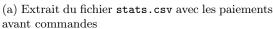
Nom du risque	Proba- bilité (1-5)	Impact (1-5)	Mesure de contrôle (1-5)	Criticité (P x I x C)	Commentaire
Crash sous haute charge	4	5	1	20	Le système n'est pas adapté pour des charges élevées.
Format incohérent des statistiques	3	3	2	18	Problème de forma- tage après crash.
Paiement avant validation de commande	2	4	3	24	Risque financier et insatisfaction client.
Non-redémarrage de l'OMS après crash	5	5	1	25	Interruption prolon- gée du service.
Doubles paiements	1	3	2	6	Impact majeur sur la confiance client.

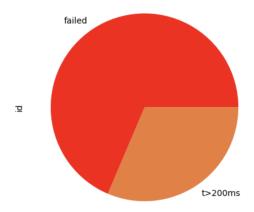
3 Description des risques identifiés

3.1 Paiements qui arrivent avant la commande

Nous avons remarqué en effectuant nos simulations que par moment les requêtes de *callback* de paiements arrivaient avant que la requête de création de commandes soit entièrement traitée par l'*OMS*. Ceci est dû au fait que l'*OMS* attend la réponse du *WMS* avant d'enregistrer la commande dans la base de données. Le *WMS* met entre 2 et 4 secondes pour traiter une commande faisant que la commande est enregistrée dans la base de données qu'après ce délai. Cependant, les requêtes de *callback* sont envoyées dans les 2 à 4 secondes après que la demande de création de commandes soit faite et de manière asynchrone ce qui fait que le paiement peut arriver avant que la commande existe. Nous avons réussi à bien mettre en évidence ce problème en augmentant significativement le temps de traitement d'une commande par le *WMS*.







(b) Graphique montrant le temps de traitement des requêtes

FIGURE 1 – Figures de la simulation avec les paiements arrivant avant les commandes

Nous observons bien dans la figure 1a que le callback de la commande 0 arrive avant le traitement avec succès de la commande. La deuxième figure 1b permet de voir que le changement de temps de traitement d'une commande par le WMS fait qu'on a le double de requêtes en erreur par rapport à celles qui sont correctement traitées.

Une solution qu'on pourrait imaginer pour résoudre ce problème serait d'enregistrer le plus rapidement possible la commande dans la base de données sans vérifier la disponibilité des produits. La vérification des stocks pourrait être faite dans un second temps que la commande soit annulée et remboursée si les produits ne sont pas en stock. Je présume que c'est le comportement adopté par les sites d'e-commerce lorsqu'ils ont des flux de commande importants par exemple le black friday ou les commandes finissent par être remboursées s'il y a une rupture de stock.

3.2 Doublon de paiements

Un autre problème que nous avons identifié est qu'il est possible de créer des doublons de paiements en modifiant le code source de la fonction <code>post_random_order/2</code> en y mettant plusieurs appels à la fonction <code>post_payment/2</code>. Cependant, les paiements en doublon ne sont pas correctement stockés dans la base de données de l'*OMS*. La base de données de l'*OMS* ne stocke qu'un seul transaction_id dans la structure de données et non une liste de transactions pour correctement gérer les doublons. Voir l'extrait de code source ci-dessous. Ceci est un gros problème, car si un client nous indique qu'il a été prélevé plusieurs fois pour la même commande on n'est pas en mesure de retrouver cette information.

```
# payment arrived, get order and process package delivery!
 1
2
      post "/order/:orderid/payment-callback" do
3
         \{: ok, bin, conn\} = read body(conn)
 4
        %{"transaction_id"=> transaction_id} = Poison.decode!(bin)
        case MicroDb. HashTable.get("orders", orderid) do
5
           nil-> conn |> send_resp(404,"") |> halt()
6
           order-
             # If a new transaction for the same order arrives later, the transaction id is
8
                 overwritten
9
             order = Map.put(order, "transaction id", transaction id)
             : httpc.request(:post,{'http://localhost:9091/order/process_delivery',[],'application/json', Poison.encode!(order)},[],[])
10
             MicroDb. HashTable.put("orders", orderid, order)
             conn |> send_resp(200,"") |> halt()
12
13
14
      end
```

La version modifiée de la fonction post_random_order/2 afin de simuler 3 paiements à chaque commande est disponible ci-dessous.

```
def post_random_order(req_id, logfile) do
    order =
    Poison.encode!(%{
```

```
id: \ \ "\#\{req\_id\}" \ ,
 4
5
                products: [
                  \%{id: :rand.uniform(1000), quantity: :rand.uniform(5)},
 6
 7
                  % [id::rand.uniform(1000), quantity::rand.uniform(5)]
 8
             })
 9
10
11
          ts = :erlang.system_time(:milli_seconds)
12
13
          Task.start(fn ->
14
             \{time, \{ok?, other\}\} =
                :timer.tc(fn -
15
                  case :httpc.request(:post, {'#{@url}/order', [], 'application/json', order},
16
                     [], []) do
{:ok, {{_, code, _}, _, _}} when code < 400 -> {:ok, code}
{:ok, {{__, code, _}, _, _}} -> {:ko, code}
#{:error, reason} -> {:ko, "#{inspect reason}"}
17
18
19
20
                     {:error, _} -> {:ko, :failed}
21
22
                end)
23
24
             IO. write (logfile, "\#\{\text{req\_id}\}, \#\{\text{ts}\}, /\text{order}, \#\{\text{div}(\text{time}, 1000)\}, \#\{\text{ok}?\}, \#\{\text{other}\} \setminus \text{n"})
25
          end)
26
27
          Task.start(fn ->
             :timer.sleep(2 000 + (:rand.uniform(16) * 125)) # the paiement arrives after the
28
                  order
             # Send 3 payment callbacks instead of 1
29
30
             post_payment(req_id, logfile)
             post_payment(req_id, logfile)
post_payment(req_id, logfile)
31
32
33
34
       end
```

Nous observons bien dans la figure 2 que les 3 paiements pour la commande 1 ont bien été pris en compte par l'*OMS*. Ce qui est le comportement souhaité. Cependant, au niveau de notre base de données, ceci provoquera un problème de cohérence dans les données.

 ${\tt Figure} \ 2 - {\tt Extrait} \ {\tt du} \ {\tt fichier} \ {\tt stats.csv} \ {\tt montrant} \ {\tt la} \ {\tt prise} \ {\tt en} \ {\tt compte} \ {\tt des} \ {\tt doublons} \ {\tt de} \ {\tt paiements}$

Une solution possible pour résoudre ce problème de cohérence de données serait de stocker toutes les transactions associées à une commande afin d'avoir l'historique des paiements en cas de paiement en double ou même de remboursement de paiement.

3.3 Crash de l'OMS à plus de 20 requêtes par seconde

Après de nombreux tests de charge, nous nous sommes rendu compte que l'OMS a du mal à tenir la charge. Cependant, le problème ne vient pas de l'agrégation des statistiques. Nous avons réussi à tester l'agrégation des statistiques avec une forte charge sur l'OMS. Le problème intervient surtout lorsque la charge est importante en requête de création de nouvelles commandes. Il est compliqué de passer la charge à plus de 20 requêtes par seconde sans que les processus de l'OMS se mettent à crash. En revanche, cela ne semble pas être un crash complet. On remarque que parfois des requêtes sont traitées et parfois elles

ne le sont pas. Ceci est potentiellement dû au fait que le processus est relancé automatiquement. Voir la figure 3 qui nous permet de visualiser un fort taux de requêtes non traité lorsque des crashs interviennent sur l'OMS.

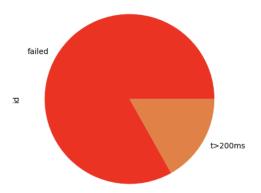


FIGURE 3 – Graphique montrant le temps de traitement des requêtes avec des crashs de l'OMS

Une solution potentielle pour corriger le problème serait d'avoir plusieurs instances de l'*OMS* qui tournent en parallèle. Cependant, ceci pourrait potentiellement créer des problèmes de cohérence des données dans la base de données de l'*OMS*. Je n'ai pas complètement réussi à saisir la gestion des processus avec Plug.Router et comment les requêtes sont traitées par l'*OMS*.

4 Format incohérent des statistiques

Lors de l'analyse des problèmes dans l'application, nous nous sommes rendu compte que le *notebook* n'arrivait plus à lire le fichier de statistiques. Voir la figure 4. On remarque la présence de caractères qui empêchaient le fichier à être correctement parsé. Voir la figure 5. Nous avons donc décidé d'effectuer des modifications dans le code du simulateur de l'application frontale pour que le fichier soit correctement généré même en cas d'erreur de l'*OMS*. L'ensemble des modifications apportées aux fonctions sont détaillées ci-dessous.

Figure 4 – Erreur du parsing du fichier csv dans le notebook

```
157,1728386698106,/order,8963,ko,500

900000229,1728386707160,/order,229/payment-callback,1,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

165,1728386698779,/order,8390, ko,500

900000227,1728386707242,/order/227/payment-callback,1,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

266,1728386707267,/order,0,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

900000232,1728386707287,/order,1,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

267,1728386707351,/order,1,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

900000233,1728386707373,/order/230/payment-callback,2,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

900000233,1728386707373,/order/230/payment-callback,2,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

900000233,17283866703734,/order/230/payment-callback,2,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

900000025,17283866703751,/order,1,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

900000026,17283866707533,/order,1,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

90000026,17283866707537,/order/244/payment-callback,2,ko,404

900000241,1728386699353,/order,244/payment-callback,2,ko,404

900000241,172838669367,/order,242/payment-callback,1,ko,{:failed_connect, [{:to_address, {~c"localhost", 9090}}, {:inet, [:inet], :emfile}]}

172,1728386699367,/order,8287,ko,500
```

FIGURE 5 – Erreur du format du fichier csv généré lorsque l'OMS crash

Dans la fonction get_req_ko400/3, nous avons du modifier le case afin de retirer l'inspect pour le remplacer par un :failed. Ceci permet de stocker failed dans le fichier à la place de l'erreur et donc de permettre au *notebook* de pouvoir correctement parser le fichier.

```
def get_req_ko400(id, path, logfile) do
1
2
      ts = :erlang.system_time(:milli_seconds)
3
      \{time, \{ok?, other\}\} = :timer.tc(fn \rightarrow
4
5
        case : httpc.request('#{@url}#{path}') do
         6
7
8
         # Don't do an inspect because the output can't be parsed
         \#\{: error, reason\} \rightarrow \{: ko, \#\{inspect reason\}\}
9
10
         {:error, _}-> {:ko,:failed}
11
12
      end)
13
      14
         ?,#{other}\n")
15
```

Nous devons aussi modifier le l'appel de Task.start dans la fonction post_random_order/2 afin d'y appliquer les mêmes modifications pour les mêmes raisons.

```
1
       Task.start(fn =
2
         \{time, \{ok?, other\}\} =
            :timer.tc(fn ->
3
             case : httpc.request (: post , {'#{@url}/order', [], 'application/json', order},
4
                 [], []) do
               5
6
7
               #{:error, reason} -> {:ko, "#{inspect reason}"} {:error, _} -> {:ko, :failed}
8
9
10
11
           end)
12
         IO. write (logfile, "#{req id},#\{ts\},/order,#\{div(time, 1000)\},#\{ok?\},#\{other\}\n")
13
14
```

Les mêmes modifications sont également appliquées sur post_payment/2. Cependant, il y avait une autre modification à effectuer sur l'écriture, car il y avait un guillemet en trop.

```
def post_payment(order_id, logfile) do
   1
   2
                                  transaction = Poison.encode!(%{transaction_id::rand.uniform(10_000)})
   3
                                  ts = :erlang.system time(:milli seconds)
   4
   5
                                  \{time, \{ok?, other\}\} =
                                           :timer.tc(fn -
   6
                                                    case : httpc.request(:post, {'#{@url}/order/#{order_id}/payment-callback', [], '
   7
                                                          application/json', transaction}, [], []) do \{:ok, \{\{\_, code, \_\}, \_, \_\}\} when code < 400 -> \{:ok, code\} \{:ok, \{\{\_, code, \_\}, \_, \_\}\}-> \{:ko, code\} \# Don't do an inspect because the output can't be parsed
   8
   9
10
                                                           \#\{:\texttt{error}\;,\;\;\texttt{reason}\}\;-\!\!>\;\{\::\texttt{ko}\;,\;\;"\#\{\texttt{inspect}\;\;\texttt{reason}\}\,"\,\}
11
                                                             \{: error, \_\} \rightarrow \{: ko, : failed\}
12
13
                                                  end
14
                                           end)
15
                                \# Remove the single quote from the line \# IO.write(logfile, "\#\{900000000 + order\_id\}, \#\{ts\}, / order/\#\{order\_id\}/payment-mails | figure | figur
16
17
                                                   callback',#\{div(time, 1000)\},#\{ok?\},#\{other\}\n"\}
                                 IO.write(logfile, "\#\{9000000000\_+\_order\_id\}, \#\{ts\}, /order/\#\{order\_id\}/payment-callback\})
18
                                                  \#\{\text{div}(\text{time}, 1000)\}, \#\{\text{ok?}\}, \#\{\text{other}\} \setminus n"\}
19
```

Grâce à ces modifications, on obtient maintenant un fichier csv qui se parse correctement et nous réussissons bien à observer un taux de crash quasiment de 100%.