POO I Clases y Objetos

SET DE PROBLEMAS 3

Nombres:

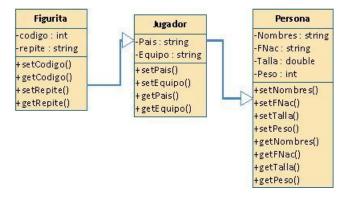
Código: Nota:

Enunciado único: Jorge es un niño que tiene una única pasión en la vida: coleccionar láminas para completar sus álbumes favoritos. El último álbum que Jorge esta por completar es el "Álbum Panini". En la imagen de abajo se muestran algunas de las láminas del álbum.



Para completar los álbumes Jorge debe comprar sobres con láminas. Cada uno de los sobres contiene 5 láminas, pero Jorge no sabe que láminas le saldrán antes de comprarlos. Es por esto que siempre debe comprar muchos sobres extras, pues es muy probable que al comprarlos le salgan láminas que ya tenía.

Jorge necesita llevar un registro de las láminas repetidas para luego canjearlas con sus amigos del colegio y le contacta a Ud. Para crear un programa que permita ayudar con su problema y puede tomar como referencia el siguiente diagrama de clases:



Realice las siguientes tareas;

- Creación de clases con sus respectivos métodos(set,get) y otros que considere necesario (10 pts)
- 2. Creación de los objetos "figuritas" 4
- 3. Implementación de la función que permita validar si la figura se repite o no (3 pts)
- 4. Implementación de la función que permite imprimir todas las figuras (3 pts)
- 5. Implementación de la función que permite imprimir solo las figuras que se repiten (3 pts)

...continúa

POO I Clases y Objetos

Considere usar la siguiente estructura:

```
#include <iostream>
#include "Figurita.h"
#include <string>
#include <iomanip>
string validarFigurita(Figurita *figurita,int cod, int size){
        //escriba su código (3 pts)
void imprimirLista(Figurita *figurita, int size){
//escriba su código (3 pts)
void imprimirRepetidos(Figurita *figurita, int size){
//escriba su código (3 pts)
int main() {
   int s=1;//Cantidad de sobres
   int f=s*5;
Figurita *figurita = new Figurita[f];
for (int j = 0; j < f; ++j) {</pre>
                 //escriba su código(4 pts)
       }
   imprimirLista(figurita, f);
   imprimirRepetidos(figurita, f);
   delete [] figurita;
   return 0;
}
<u>Considere como input lo siguiente:</u>
249 Jefferson_Farfan Peru
251 Andre_Carrillo Peru
237 Miguel_Trauco Peru
236 Aldo_Corzo Peru
248 Paolo_Guerrero Peru
246 Edison_Flores Peru
249 Jefferson_Farfan Peru
243 Renato_Tapia Peru
249 Jefferson_Farfan Peru
240 Alberto_Rodriguez Peru
246 Edison_Flores Peru
244 Andy_Polo Peru
238 Christian_Ramos Peru
243 Renato_Tapia Peru
244 Andy_Polo Peru
<u>Ejemplo de salida:</u>
   -----Lista Figuritas------
  Nro Codigo Nombres Pais Repite
          249Jefferson_Farfan Peru no
251Andre Carrillo Peru no
                                     Peru no
          251Andre_Carrillo Peru :
237Miguel_Trauco Peru n
236Aldo_Corzo Peru no
                                     Peru no
           248Paolo_Guerrero Peru
246Edison_Flores Peru
           249Jefferson_Farfan Peru si
           243Renato_Tapia Peru no
          249Jefferson_Farfan Peru si
            240Alberto_Rodriguez
           -----Lista Repetidos------
         Codigo Nombres Pais Repite
```

249Jefferson_Farfan 249Jefferson_Farfan