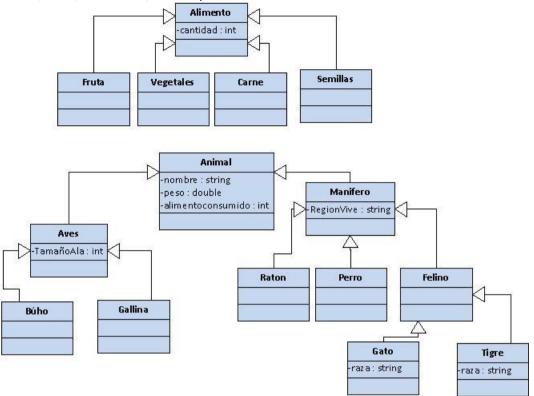
## LA GRANJA DE ZENÓN

Se requiere crear una jerarquía de clases como se describe a continuación. Las clases de Animal, Aves, Mamíferos, Felinos y Alimentos.



Ahora use las clases que ha creado para instanciar algunos animales y alimentarlos. Todos los animales deben tener la capacidad de pedir comida y producir un sonido de acuerdo al siguiente detalle:

- Búho "Hoot Hoot";
- Gallina "Cluck";
- Mouse "Squeak";
- Perro "¡Guau!";
- Gato "Miau";
- Tigre "¡¡¡ROAR !!!";

Se debe ingresar información sobre un trozo de comida que deberías darle a cada animal. El cual consiste en un tipo de alimento y la cantidad, recuerde, los animales solo comen un cierto tipo de alimento, de la siguiente manera:

- Las gallinas comen todo;
- Los ratones comen verduras y frutas;
- Gatos al este verduras y carne;
- Los tigres, los perros y los búhos comen solo carne;

Si intenta darle a un animal un tipo diferente de alimento, no lo comerá y deberá imprimirlo: "{Animal} no come {Alimento}!"

El peso de un animal aumentará con cada alimento que ingiera, de la siguiente manera:

- Gallina 0.35;
- Búho 0.25;
- Mouse 0.10;

- Cat 0,30;
- Perro 0,40;
- Tigre 1.00;

Mediante el método mostrarInformacion() para imprimir la información sobre un animal en la siguiente estructura:

- Aves: "{Animal} [{nombre}, {Tamaño Ala}, {Peso}, {Alimento}]"
- Felinos "{Animal} [{nombre}, {Raza}, {Peso}, {Region}, {Alimento}]"
- Ratones y perros: "{Animal} [{Nombre}, {Peso}, {Region}, {Alimento}]"

Recuerde, después de leer información sobre un animal y alguna comida, el animal producirá un sonido.

Ejemplos:

Input	Output
Gato Pesho 1.1 Home Persian	Miau
Carne 4	Gato [Pesho, Persian, 2.3, Home, 4]
Tigre Typcho 167.7 Asia Bengal Vegetal 1 Perro Doncho 500 Street Vegetal 150	ROAR!!! Tigre no come vegetal! Guau! Perro no come vegetal! Tiger [Typcho, Bengal, 167.7, Asia, 0] Perro [Doncho, 500, Street, 0]
Raton Jerry 0.5 Anywhere	Squeak
Fruta 1000	Hoot Hoot
Búho Toncho 2.5 30	Raton [Jerry, 100.5, Anywhere, 1000]
Carne 5	Búho [Toncho, 30, 3.75, 5]