Tchen Stephen 3°RT ENSEA 2017



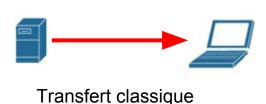
Développement d'une solution de transfert de fichier multicast en JAVA

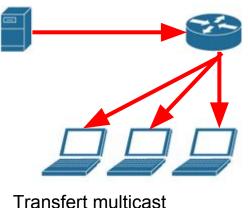
Ensea File Multicast

Présentation du projet - Ensea File Multicast

Transfert de fichiers informatiques par multicast

Permet d'envoyer des fichiers d'un serveur vers plusieurs clients de manière simultanée.





Intérêt du projet

Début du cours de programmation en C en première année A ENSEA :

Distribution du fichier image disque des machines virtuelles nécessaires au cours.

~5Go à transférer aux 200 élèves de la promotion

À 50Mo/s: Transfert du fichier à chaque élève un par un → ~5h de transfert



Transfert classique

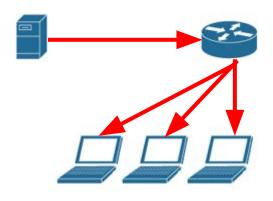
Cahier des charges

- Transfert de fichiers
- Réception des fichiers sur plusieurs postes clients
- Les clients doivent pouvoir replacer les paquets reçus dans l'ordre
- Gestion et correction des erreurs/paquets mal reçus
- Facilité d'utilisation pour l'application client

Principe de fonctionnement - Multicast

Transfert multicast → Paquets UDP (TCP impossible car pas de connexion à établir)

Adresses multicast: 224.0.0.0-239.255.255.255 (RFC 5771)



Paquets envoyés à l'adresse multicast : 239.168.28.8

Les utilisateurs écoutent les paquets à destination de cette adresse multicast pour recevoir les données.

Transfert multicast

Principe de fonctionnement - Header des paquets

Headers d'un paquet :

Ethernet	IPv4	UDP	Ensea File Multicast
----------	------	-----	----------------------

: Somme de contrôle

→ Les paquets reçus sont corrects, seuls les paquets non reçus sont à corriger

Principe de fonctionnement - Header multicast

0	8	16	24
App ID		Packet Type	
Packet Type	Offset		
Offset	Nombre paquets		
Nombre paquets		Size	Size ID
	Size ID		

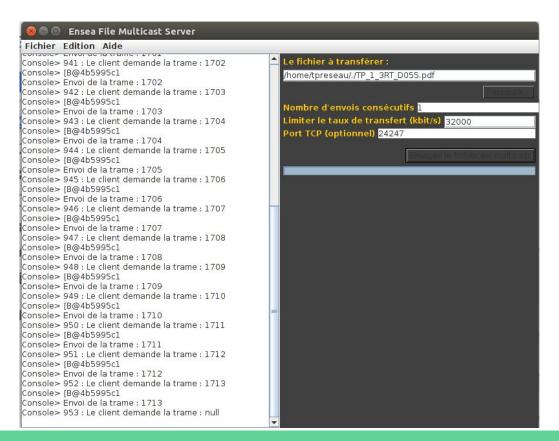
Principe de fonctionnement

- Envoi des métadonnées du fichier
- Envoi des données brutes du fichier
- Envoi du dernier paquet de données brutes (taille plus petite)
- Répéter l'envoi plusieurs fois

Le paquet des métadonnées est envoyé à nouveau tous les 500 paquets.

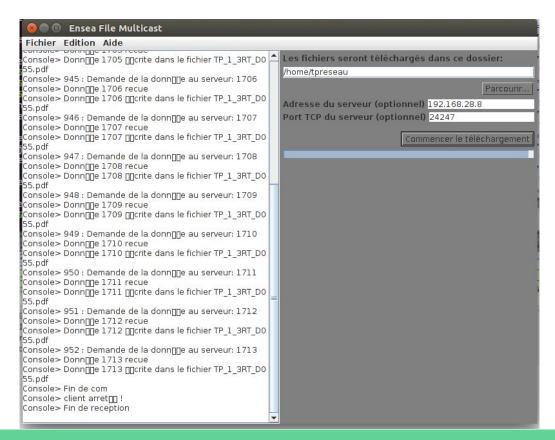
Après N transferts → Passage en mode TCP : transfert des paquets manquants

Interface graphique - Serveur



- Choix du fichier à transférer
- Nombre de transferts consécutifs
- Limitation du taux de transfert
- Port pour la partie TCP

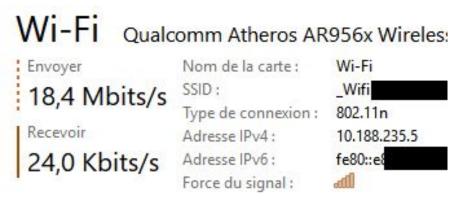
Interface graphique - Client



- Choix du dossier de téléchargement
- Adresse et port du serveur pour la partie TCP

Saturation du réseau

- Sans la limite du taux de transfert → envoi des paquets UDP au débit maximal
- Possible problème de saturation du réseau : redémarrage du routeur sans fil, ...
- ◆ Limitation du taux de transfert par des fonctions d'attente



Blocage pendant le transfert TCP

- Parfois : arrêt imprévu du transfert TCP
- Wireshark → Le dernier paquet TCP envoyé ne contient que des 0 en payload
- Application serveur → La fonction de lecture du fichier a renvoyé des 0

Blocage pendant le transfert TCP

```
Console 0 : Le client demande la trame : 258
Console> data : 258
```

Blocage pendant le transfert TCP

```
Console> 0 : Le client demande la trame : 258
Console> data : 258
Console> [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
                                    5553 008b 41a2 e40d 9d3c
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
e90c 17db a331
f3ac 172e bba3
0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0,
                                    f0e3 34cd 60c3
                               cdb6 65dc fece b7db ef94 52ef
                                      f07e c092
```

DIfférences de contenu binaire

```
Woya@Player5-PC:/mnt/c/Users/Stephen$ diff test.2 test.4
4162,4164c4162,4164
 0010400: 968b 7e5a 2d52 86a5 c177 9fe9 e426 be8b
 0010410: 2a40 b856 4b4d 54d4 8c49 ac3e fd67 4fa6
                                                    *0.VKMT..I.>.gO.
 0010420: 4cc5 d9ad 1b30 2038 7262 a44e 1d99 3d1e
                                                   L....O 8rb.N..=.
 0010400: 968b 7e5a 2d52 3fa5 c177 9fe9 3f26 be3f
                                                    ..~Z-R?..w..?&.?
 0010410: 2a40 b856 4b4d 54d4 8c49 ac3e 3f67 4fa6
                                                    *0.VKMT..I.>?gO.
 0010420: 4cc5 d9ad 1b30 2038 7262 a44e 1d3f 3d1e L....0 8rb.N.?=.
4226,4228c4226,4228
 | 0010800: 52db 193b 2adc b063 868d 4c54 f89a 9237
 0010810: 109e 58c8 e094 c960 e493 6112 2273 6092
 0010820: 0544 f8b8 890a 1b59 4428 a475 1a84 4c44
                                                    .D.....YD(.u..LD
 0010800: 52db 193b 2adc b063 3f8d 4c54 f89a 3f37
                                                    R..;*..c?.LT..?7
 0010810: 109e 58c8 e094 c960 e493 6112 2273 603f
 0010820: 0544 f8b8 3f0a 1b59 4428 a475 1a84 4c44
                                                    .D..?..YD(.u..LD
4290,4291c4290,4291
 0010c00: 689b 041e 79fe 9553 65d7 fe62 2001 2057
                                                    h...y..Se..b . W
 0010c10: 2860 6207 50ec 7425 0a87 46e8 c5b9 3b4d
                                                    (`b.P.t%..F...;M
 0010c00: 683f 041e 793f 9553 65d7 3f62 2001 2057
                                                    h?..v?.Se.?b . W
 0010c10: 2860 6207 503f 7425 0a87 46e8 c5b9 3b4d
                                                    (`b.P?t%..F...;M
4354,4368c4354,4368
```

- Le fichier obtenu après transfert a des différences
- Principalement observé lorsqu'il y a utilisation du mode TCP

Conclusion

- ★ Le transfert de fichier fonctionne en multicast
- ★ L'interface graphique fonctionne
- ★ Le logiciel se lance facilement : executable .jar
- Attention aux paquets perdus
- Le mode transfert TCP n'est pas fiable
- Des erreurs peuvent apparaître dans les fichiers
- → Besoin d'utiliser une somme de vérification supplémentaire (md5)