:росток:Beet Seed: Порівняльна таблиця найбільш поширених методологій:

| № | Назва методології | Сильні сторони | Слабкі сторони | Для якої галузі є доцільною |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | Waterfall | зрозуміла і чітка схема робочого процесу, процес і результати добре задокументовані,  можливість підрахунку точної кількості витрачених на проект ресурсів, не вимагає витрат по налагодженню комунікацій між усіма членами команди | не гнучка﻿﻿не, не враховуються зростаючі потреби клієнта, ﻿﻿важко повернутися до останнього етапу (або неможливо) | будівельна галузь,  машинобудівна галузь |
| 2 | AGILE | ﻿гнучка, ﻿﻿процес повністю заснований на поступальному прогресі, ﻿﻿висока прозорість,  ﻿﻿швидкий випуск клієнту, клієнт постійно залучений на всіх етапах, якість розробки зберігається | ризик нескінченних змін продукту, велика залежність від рівня кваліфікації та досвіду команди, практично неможливо точно порахувати підсумкову вартість проекту | IT-компанії, стартапи, проекти в інноваційних сферах, банківська галузь |
| 3 | SCRUM | часто спричиняє скорочення об’єму робіт через відсутність загального дедлайну проєкту, розбивається на короткі спринти з фіксованою тривалістю (зазвичай 1-2 тижні), під час яких команда фокусується на досягненні конкретних цілей | високі шанси провалити проєкт, якщо команда не надто зацікавлена чи не готова до співпраці; якщо один із членів команди звільниться під час проєкту, це може дуже негативно вплинути на проєкт | розробка програмного забезпечення (Microsoft, Amazon) |

:травы:Beet Sprout

Маніфест Agile був створений у 2001 році групою розробників програмного забезпечення, тому що вони були розчаровані традиційним процесом розробки програмного забезпечення. Вони хотіли створити новий підхід, який був би більш гнучким і швидко реагував на зміни.

Маніфест був створений для вирішення наступних проблем:

- Традиційний процес розробки програмного забезпечення був занадто жорстким і не гнучким.

- Важко було вносити зміни після початку процесу розробки.

- Замовник був недостатньо залучений до процесу розробки.

- Процес розробки не був достатньо зосереджений на створенні цінності для замовника.

Маніфест Agile був успішним у вирішенні цих проблем і став популярним підходом до розробки програмного забезпечення. Він включає чотири цінності та 12 принципів, які описують кращий спосіб підходу до складної роботи.

:лиственное_дерево:Mighty Beet

| Мобільний застосунок для обміну світлинами котиків.  В стартапі невелика команда та обмежений бюджет, тому ми використаємо гнучку методологію Lean.  Бо головна ідея  Lean — максимізувати цінність для споживача, мінімізуючи витрати.  Простіше кажучи, більше цінності = менше ресурсів.  Кожен важливий процес буде мати свого відповідального, кожен причетний до потоку цінності буде активно залученим у розвиток і постійне вдосконалення.  Наша невелика команда ефективна, захоплена й залучена, вона гнучко реагує на зміни і само організовується довкола процесів, побудованих на принципах постійного вдосконалення. |
| --- |