Mise en Pratique Scrum pour Start-up Technologique

Tchèssi PRE

26 septembre 2023

Informations Générales de la Start-up

- Nom de la Start-up : OpenApp
- **Objectif de la Start-up** : Améliorer l'efficacité de l'équipe de développement et optimiser la gestion de projets.
- Équipe de Développement :
 - o Développeur Front-end :
 - o Développeur Back-end :
 - UI/UX Designer:
- Product Owner:
- Scrum Master :

1 - Backlog du Produit

Le **Product Backlog** est une liste priorisée de tous les éléments à développer pour le produit. Il évolue au fil du temps en fonction des besoins du projet et des retours des parties prenantes.

Liste des Éléments du Product Backlog

Créer l'interface utilisateur de base

- Description : Concevoir les écrans de base de l'application.
- Priorité : Élevée
- o Exemple d'élément du Backlog :
 - Créer la page d'accueil avec une liste de tâches.
 - Concevoir la page de création de tâche avec un formulaire interactif.

Ajouter la fonction de création de tâches

- Description : Permettre aux utilisateurs de créer des tâches.
- Priorité : Élevée
- Exemple d'élément du Backlog :
 - Implémenter la logique de création de tâches.
 - Ajouter des champs pour la description, la date d'échéance.

• Mettre en place l'authentification utilisateur

- o Description : Permettre aux utilisateurs de s'authentifier.
- Priorité : Moyenne
- Exemple d'élément du Backlog :
 - Créer la page de connexion avec des champs pour le nom d'utilisateur et le mot de passe.
 - Mettre en place l'authentification via email et mot de passe.

• Intégrer la synchronisation avec le cloud

- Description : Permettre la sauvegarde et la synchronisation des données dans le cloud.
- o Priorité: Moyenne
- o Exemple d'élément du Backlog :
 - Utiliser une API cloud pour stocker les données.
 - Synchroniser les données en arrière-plan.

• Optimiser les performances de l'application

- o Description : Améliorer la réactivité de l'application.
- o Priorité: Basse
- o Exemple d'élément du Backlog :
 - Identifier les zones lentes de l'application et les optimiser.
 - Réduire le temps de chargement des données.

2 - Sprint Planning

Le sprint planning est une réunion où l'équipe sélectionne les éléments du Product Backlog à inclure dans le sprint à venir et planifie les tâches associées.

3 - Sprint Actuel

Numéro du Sprint : 1

• Durée du Sprint : 2 semaines

4 - Backlog de Sprint

Le Sprint Backlog est une liste des éléments du Product Backlog qui ont été sélectionnés pour le sprint actuel. Il s'agit des **fonctionnalités** et des **tâches** que l'équipe s'engage à terminer.

Liste des Éléments du Backlog de Sprint

• Créer l'interface utilisateur de base

- Description : Concevoir les écrans de base de l'application.
- o Exemple de tâche du Backlog de Sprint :
 - Créer la maquette de la page d'accueil.
 - Développer la page d'accueil avec HTML, CSS et JavaScript.

• Ajouter la fonction de création de tâches

- Description : Permettre aux utilisateurs de créer des tâches.
- o Exemple de tâche du Backlog de Sprint :
 - Élaborer le formulaire interactif de création de tâches.

■ Implémenter la logique de sauvegarde des tâches dans la base de données.

• Intégrer la synchronisation avec le cloud

- Description : Permettre la sauvegarde et la synchronisation des données dans le cloud.
- Exemple de tâche du Backlog de Sprint :
 - Intégrer une API cloud pour stocker les données.
 - Programmer le mécanisme de synchronisation des données.

5 - Sprint en cours

Pendant le sprint en cours, l'équipe travaille sur les éléments du Backlog de Sprint pour créer un Incrément du produit.

6 - Sprint Review

À la fin de chaque sprint, une réunion de Sprint Review est organisée pour présenter le travail accompli aux parties prenantes et recueillir leurs retours.

• Exemple de Sprint Review :

Sprint Review pour le Sprint 1

Date: 30/09/2023

 Objectif du Sprint : Créer une version de base de l'application permettant aux utilisateurs de créer des tâches.

Points Clés Abordés lors de la Sprint Review :

- Présentation de l'Incrément : L'équipe présente la Version 1.0 de l'application aux parties prenantes.
 - Les utilisateurs peuvent créer des tâches avec des titres.
 - Les tâches sont affichées dans une liste.
- Feedback des Parties Prenantes : Les parties prenantes, y compris les utilisateurs bêta, donnent leur avis sur l'application.
 - Les retours positifs comprennent une interface conviviale.
 - Les suggestions d'amélioration incluent la possibilité d'ajouter des descriptions aux tâches.
- **Démonstration** : Une démonstration en direct de l'application est effectuée pour montrer comment créer une tâche.
- Discussion sur la Prochaine Étape : L'équipe et les parties prenantes discutent des priorités pour le prochain sprint, notamment l'ajout de fonctionnalités d'édition de tâches.

7 - Sprint Retrospective

La Sprint Retrospective est une réunion où l'équipe réfléchit sur les pratiques et les processus du sprint précédent pour identifier des améliorations.

• Exemple de Sprint Rétrospective :

Sprint Rétrospective pour le Sprint 1

Date: 01/10/2023

Points Abordés lors de la Sprint Retrospective

• Ce qui a bien fonctionné :

- L'équipe a réussi à livrer la Version 1.0 de l'application conformément à l'objectif du sprint.
- La communication au sein de l'équipe a été efficace.
- Les membres de l'équipe ont collaboré de manière transparente.

• Ce qui peut être amélioré :

- Les tests unitaires doivent être renforcés pour garantir la qualité du code.
- Les délais de réponse de l'équipe de conception pour les nouvelles fonctionnalités doivent être améliorés.
- La documentation des fonctionnalités mises en œuvre doit être plus détaillée.

Actions d'amélioration :

- Mettre en place une revue de code plus rigoureuse avant l'intégration.
- Planifier des réunions régulières avec l'équipe de conception pour discuter des exigences.
- Affecter un membre de l'équipe à la documentation des fonctionnalités.

• Points de discussion pour le Prochain Sprint :

- Identifier les objectifs clés et les éléments du Product Backlog pour le prochain sprint.
- Discuter des attentes pour la prochaine Sprint Review et des démonstrations.

8 - Incréments du produit

À la fin de chaque sprint, un **Incrément** est créé. Il s'agit d'une version du produit potentiellement livrable qui inclut les fonctionnalités complétées lors du sprint.

Liste des Incréments

Version 1.0 de l'application

- Description : L'application permet aux utilisateurs de créer des tâches de base.
- Date : [Date de Livraison]
- Exemples d'incréments :
 - Les utilisateurs peuvent créer des tâches avec des titres.
 - Les tâches sont affichées dans une liste.

Version 1.1 de l'application

- Description : Ajout de l'authentification utilisateur.
- Date : [Date de Livraison]
- Exemples d'incréments :
 - Les utilisateurs peuvent s'inscrire et se connecter.
 - Les tâches sont associées aux utilisateurs.

• Version 1.2 de l'application

- Description : Intégration de la synchronisation avec le cloud.
- Date : [Date de Livraison]
- Exemples d'incréments :
 - Les données des utilisateurs sont sauvegardées dans le cloud.
 - Les tâches sont synchronisées entre les appareils.

Conclusion

Ce document de mise en pratique Scrum détaille les éléments clés du projet de la start-up TechSprint Inc. en utilisant des exemples concrets et détaillés pour le **Product Backlog**, le **Backlog de Sprint** et les **Incréments**.