

Design Patterns - Padrões de Projeto

Um breve descritivo, seguido de alguns exemplos, de alguns **design patterns** (padrões de projetos) que são utilizados pelo **zend-expressive** e por todos os frameworks(micros e fullstack) da atualidade.

Seguem alguns links explicando um pouco de cada um dos padrões.

Herança e Composição

- [Entendendo o conceito de herança e composição](#)
- [Composição e Herança](#)

Baixo acoplamento

- [Princípios básicos de SOA - Baixo Acoplamento](#)

Singleton

- [Padrão de Projetos Singleton](#)

Factory

- [Fábrica de objetos](#)

Dependency Injection (D.I)

- [Arquitetura de Software - Injeção de dependência](#)

Inversion of Control (I.o.C)

- [Inversão de Controles e Injeção de Dependências](#)

Service Locator

- [Padrão de Projeto - Service Locator](#)
- [Service Locator é um anti-pattern](#)