|  | **PUBLISHING REQUEST FORM** | |  |
| --- | --- | --- | --- |

| **W R I T E R ' S**  **B L O C K (REQUIRED)** | | **WRITER** | **Savannah Ho, Alex Huang, Mike Breese** |
| --- | --- | --- | --- |
| **EDITOR** |  |
| **WEBSITE** |  | | |
| **Title** | Tốc Chiến - Thông Tin Bản Cập Nhật 2.4a | | |
| **Description** | Đại Suy Vong đã bị đẩy lùi sau khi các Vệ Binh Ánh Sáng đánh bại Viego. Và còn cách ăn mừng nào tuyệt vời hơn là chung vui cùng các sinh vật đáng yêu nhất Runeterra: Poro! Hãy bay cùng các poro bông mềm đáng yêu trong bản cập nhật cân bằng cho hàng loạt tướng và trang bị này. | | |
| **Category (DO NOT LOC)** | *Game Updates* | | |
| **Suggested Site Tags (OPTIONAL)** | Thông Tin Bản Cập Nhật | | |
| **Banner Image Focal Point (default Top)** | *Phía trên* | | |
| **AUTHOR** |  | | |
| **Name** | 1. Savannah Ho 2. Alex Huang 3. Mike Breese | | |
| **Role *(if a new author is being used)*** |  | | |
| **Description *(if a new author is being used)*** |  | | |
| **YOUTUBE** |  | | |
| **YouTube Title** | n/a | | |
| **YouTube Description** | n/a | | |
| **YouTube End Cards** | *[Cần có 1 video Youtube nếu liên kết với 1 trang web. Chỉ có thể liên kết với 1 trang web.]* | | |
| **YouTube Tags** | n/a | | |
| **SOCIAL** |  | | |
| **Facebook** | Đại Suy Vong đã bị đẩy lùi sau khi các Vệ Binh Ánh Sáng đánh bại Viego. Và còn cách ăn mừng nào tuyệt vời hơn là chung vui cùng các sinh vật đáng yêu nhất Runeterra: Poro! Hãy bay cùng các poro bông mềm đáng yêu trong bản cập nhật cân bằng cho hàng loạt tướng và trang bị này. 🎉 | | |
| **Twitter (280 char)** | Đại Suy Vong đã bị đẩy lùi sau khi các Vệ Binh Ánh Sáng đánh bại Viego. Và còn cách ăn mừng nào tuyệt vời hơn là chung vui cùng các sinh vật đáng yêu nhất Runeterra: Poro! Hãy bay cùng các poro bông mềm đáng yêu trong bản cập nhật cân bằng cho hàng loạt tướng và trang bị này. 🎉 | | |
| **Instagram** |  | | |
| **Other** |  | | |

Đại Suy Vong đã bị đẩy lùi sau khi các Vệ Binh Ánh Sáng đánh bại Viego. Và còn cách ăn mừng nào tuyệt vời hơn là chung vui cùng các sinh vật đáng yêu nhất Runeterra: Poro! Hãy bay cùng các poro bông mềm đáng yêu trong bản cập nhật cân bằng cho hàng loạt tướng và trang bị này.

Hãy cùng Poro ăn mừng việc Viego và Đại Suy Vong của hắn sụp đổ! Hội bông mềm

*Lưu ý: nội dung sẽ được phát hành trong suốt bản cập nhật.*

## NỘI DUNG MỚI

### TƯỚNG MỚI

#### THRESH, CAI NGỤC XIỀNG XÍCH



Tàn ác và xảo quyệt, Thresh là một linh hồn đầy tham vọng và không hề biết mệt mỏi ở Quần Đảo Bóng Đêm. Từng là người coi giữ vô vàn bí mật, hắn đã bị hủy hoại bởi một sức mạnh khủng khiếp vượt trên cả sự sống hay cái chết. Giờ đây, hắn tồn tại bằng cách hành hạ và tra tấn kẻ khác một cách chậm rãi và man rợ. Nạn nhân của hắn phải chịu sự đau đớn cùng cực khi Thresh giày vò linh hồn họ, giam cầm họ trong chiếc lồng đèn ma quái để hành hạ họ vĩnh viễn.

*Thresh đã ra mắt vào 7h01 sáng ngày 13/08 (giờ Việt Nam).*

### TRANG PHỤC



Ra mắt vào 7h01 sáng ngày 13/08 (giờ Việt Nam):

* Thresh Vũ Khí Tối Thượng

Ra mắt vào 7h01 sáng ngày 19/08 (giờ Việt Nam):

* Kha’Zix Hắc Tinh
* Varus Hắc Tinh

### PHỤ KIỆN

Bạn có thể thu thập hoặc mua các phụ kiện từ nhiều nguồn khác nhau. Hãy truy cập vào trang thông tin liên quan trong trò chơi để biết thêm chi tiết nhé!



**Biểu Tượng Hạ Gục**: Nổi Giận Bất Thình Lình

**Biểu Tượng**: Trùm Phụ

Tất cả phụ kiện sẽ được phát hành trong suốt bản cập nhật.

SỰ KIỆN  
  


#### NHẬP HỘI BÔNG MỀM

Bạn thích những chú poro bông mềm ư? Hãy hoàn thành những nhiệm vụ đầy thú vị và hoành tráng sau đây để bay cùng poro nhé!

*Sự kiện Nhập Hội Bông Mềm sẽ bắt đầu vào 7h01 sáng ngày 17/08 (giờ Việt Nam).*

## THAY ĐỔI VỀ TƯỚNG

#### AKSHAN

Chàng Vệ Binh Nổi Loạn đang gặp đôi chút rắc rối để đạt được hiệu quả, thế nên chúng tôi sẽ buff mạnh cho Akshan để giúp vị tướng này tìm được chỗ đứng trong Tốc Chiến.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Tăng trưởng tấn công: 3,6 → **4,5**
* Năng lượng cơ bản: 345 →  **390**
* Hồi phục năng lượng cơ bản: 12 → **15**
* Tốc độ đánh cộng thêm ban đầu: 30% → **40%**

*(Nội tại) Không Từ Thủ Đoạn*

* Tốc độ di chuyển: 40 - 80 tùy theo cấp → **40 - 120 tùy theo cấp**

*(Chiêu 1) Boomerang Báo Thù*

* Tiêu hao năng lượng: 60/70/80/40 → **50/60/70/80**

*(Chiêu cuối) Đòn Trừng Phạt*

* Hồi chiêu: 90/65/60 giây → **75/65/55 giây**
* [MỚI] Giờ đây có thể kết liễu lính



#### ANNIE

Annie đang khá hot ở đường giữa, do đó chúng tôi sẽ giảm bớt sức mạnh đầu trận của vị tướng này để giúp các đối thủ của cô có thể dễ thở hơn một chút.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Máu cơ bản: 570 → **530**

*(2) Thiêu Cháy*

* Tiêu hao năng lượng: 60/70/80/90 → **70/80/90/100**

## 

#### BLITZCRANK

Cú tóm của Blitzcrank chưa gieo rắc được nỗi kinh hoàng như mong muốn, và đối thủ cũng có thể dễ để sống sót ngay cả khi chiêu này được thực hiện tốt. Chúng tôi sẽ tăng sức sát thương của (Chiêu 1) Bàn Tay Hỏa Tiễn để người chơi cảm thấy xứng đáng hơn khi "tóm" được đối thủ.

1. *Bàn Tay Hỏa Tiễn*

* Sát thương cơ bản: 80/140/200/260 → **100/160/220/280**



#### CAMILLE

Camille đang hơi quá mạnh, nhất là trong các trận ở trình độ cao, do đó chúng tôi sẽ khiến cô ấy dễ bị hạ hơn ở giai đoạn đầu trận, cũng như giảm bớt tần suất khóa được mục tiêu của vị tướng này.

*(3) Bắn Dây Móc*

* Thời gian choáng: 1 giây → **0,75 giây**

*(Chiêu cuối) Tối Hậu Thư*

* Hồi chiêu: 90/75/60 giây → **100/85/70 giây**

## 

#### CORKI

Chàng Phi Công Quả Cảm đang hoạt động quá hiệu quả ở Đường Rồng, do đó chúng tôi sẽ giảm bớt khả năng chống chịu của vị tướng này để tạo ra một điểm yếu đáng kể hơn.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Giáp mỗi cấp: 4,3 → **3,9**

*(Chiêu 2) Thảm Lửa*

* Hồi chiêu: 20/18/16/14 giây → **22/20/18/16 giây**

## 

#### DR. MUNDO

Dr. Mundo đang khá hiệu quả khi đi rừng, nhưng lại gặp không ít khó khăn ở Đường Baron. Chúng tôi sẽ buff nhẹ cho Dr. Mundo để vị tướng này có thể chọn đường đi mong muốn dễ dàng hơn.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Máu cơ bản: 650 → **690**
* Hồi máu cơ bản: 9 → **12**

*(1) Dao Phay Nhiễm Khuẩn*

* Tiêu hao máu: 45/60/75/90 → **30/45/60/75**

*(Chiêu cuối) Máu Điên*

* Tổng máu hồi phục: 50/75/100% → **60/85/110%**

## 

#### FIZZ

Chúng tôi sẽ "dìm" Fizz xuống đôi chút sau khi các thay đổi và buff gần đây đã khiến vị tướng này trở nên quá mạnh, nhất là khi đi rừng.

*(Nội tại) Đinh Ba Hải Thạch*

* Tỷ lệ sát thương lên quái: 150% → **120%**

*(3) Tung Tăng / Nhảy Múa*

* Hồi chiêu: 15,5/13,5/11,5/9,5 giây → **16/14/12/10 giây**

*(Chiêu cuối) Triệu Hồi Thủy Quái*

* Hồi chiêu: 65/55/45 giây → **80/65/50 giây**

## 

#### GRAVES

Graves đã hưởng lợi quá nhiều từ các thay đổi liên quan đến trang bị gần đây, do đó kho vũ khí mới được phát hiện của vị tướng này cần được tinh chỉnh đôi chút.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Sức mạnh công kích cơ bản theo cấp: 4,5 → **3,6**



#### JAX

Jax đang khá hiệu quả khi đi Rừng, nhưng lại chưa tìm được chỗ đứng cho mình ở Đường Baron. Chúng tôi sẽ điều chỉnh sức mạnh của Jax và bổ sung thêm cơ chế cho chiêu Phản Công để Bậc Thầy Vũ Khí hoạt động hiệu quả hơn ở Đường Baron và có khả năng sống sót cao hơn trong giao tranh tổng.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Tốc độ đánh cộng thêm cơ bản: 20% → **10%**

*(Nội tại) Không Khoan Nhượng*

* Giờ đây Jax sẽ nhận 2 điểm cộng dồn Không Khoan Nhượng khi tấn công tướng hoặc lính địch.
* Cộng dồn tối đa của Không Khoan Nhượng: 8 → **10**
* Tốc độ đánh cộng thêm cho mỗi điểm cộng dồn Không Khoan Nhượng: 3,6/4,2/4,8/5,4/6/6,6/7,2/7,8/8,4/9/9,6/10,2/10,8/11,4/12 → **3/3,6/4,2/4,8/5,4/6/6,6/7,2/7,8/8,4/9/9,6/10,2/10,8/11,4**

*(Chiêu 3) Phản Công*

* [MỚI] Giờ đây Jax sẽ được giảm 25% sát thương nhận vào từ tướng địch khi đang thủ thế

## 

#### LUCIAN

Lucian đang quá mạnh ở nhiều đường khác nhau và có lộ trình tăng tiến sức mạnh quá hoản hảo, do đó chúng tôi sẽ thực hiện các thay đổi nhằm hãm bớt lộ trình này nhằm cho phép người chơi khác có cơ hội bắt kịp khi vị tướng này chơi chủ công.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Sức mạnh công kích cơ bản: 58 → **64**
* Sức mạnh công kích cơ bản theo cấp: 4,55 → **2,65**
* Giáp mỗi cấp: 4,3 → **3m9**

*(Chiêu 3) Truy Cùng Diệt Tận*

* Hồi chiêu: 22/19/16/13 giây → **23/20/17/14 giây**



#### MASTER YI

Master Yi đang gặp khó khăn khi đi rừng, do đó chúng tôi sẽ trao một loạt buff cho Master Yi nhằm giúp vị tướng này có thể tham gia thường xuyên hơn vào các cuộc giao tranh, cũng như có lộ trình tăng tiến sức mạnh hiệu quả hơn về cuối game.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Giáp mỗi cấp: 3,5 → **3,9**

*(1) Tuyệt Kỹ Alpha*

* Sát thương cộng thêm lên quái: 75/110/145/180 → **90/125/160/195**

*(Chiêu 3) Võ Thuật Wuju*

* Sát thương chuẩn cộng thêm: 18/30/42/54 → **25/40/55/70**

*(Chiêu cuối) Chiến Binh Sơn Cước*

* Hồi chiêu: 85/75/65 giây → **75/60/45 giây**
* Tốc độ di chuyển: 25%/35%/45% → **35%/45%/55%**



#### RAMMUS

Tốc độ dọn rừng của chú tê tê này đã là một vấn đề nhức nhối bấy lâu nay. Các thay đổi này nhằm mục đích khắc phục tình trạng đó, giúp Rammus đối phó với những kẻ xâm chiếm rừng tốt hơn và cho phép vị tướng này đi gank sớm hơn, đồng thời giảm bớt đôi chút sát thương tiềm ẩn trong giao tranh tổng.

*Chỉ Số Cơ Bản*

* Năng lượng hồi phục mỗi cấp: 1,1 → **0,9**
* Kháng phép mỗi cấp: 1,6 → **0,8**

*(Chiêu 2) Thế Thủ*

* Sát thương lên ~~lính và~~ quái: 100% → **150%**

*(Chiêu Cuối) Trời Giáng*

* Sát thương cơ bản: 125/200/275 → **100/175/250**
* Sát thương Dư Chấn: 35/60/85 → **30/45/60**
  + Phần mô tả giờ sẽ thể hiện đúng sát thương Dư Chấn



#### RENGAR

Rengar đang rất mạnh trong các trận đấu ở trình độ cao, nhưng chỉ tương đối mạnh khi ở trong tay hầu hết người chơi bình thường. Chúng tôi sẽ điều chỉnh sức mạnh của Rengar ở phần đầu trận nhằm tạo không gian cho đối phương tận dụng trước khi Rengar bắt đầu lăn cầu tuyết.

*(Chiêu 2) Tiếng Gầm Chiến Trận*

* Sát thương cơ bản: 80/110/140/170 → **50/90/130/170**

*(Chiêu 3) Cú Ném Bola*

* Hiệu ứng làm chậm: 45/60/75/90% → **30/50/70/90%**

*(Chiêu cuối) Khao Khát Săn Mồi*

* Hồi chiêu: 90/75/60 giây →~~?~~ **100/80/60 giây**



#### SERAPHINE

Seraphine đang gặp trục trặc kỹ thuật nhỏ trên sân khấu. Chúng tôi đã khắc phục lỗi kể trên để buổi diễn của cô có thể tiếp tục một cách hoàn hảo.

* [SỬA LỖI] Đổi Nhịp giờ đã gây đúng mức sát thương trước khi xác định xem mục tiêu có bị làm chậm hay không.
  + Điều này có nghĩa là Trượng Pha Lê Rylai sẽ phát huy tác dụng khi kết hợp với (Chiêu 3) Đổi Nhịp, và sẽ biến hiệu ứng làm chậm thành trói chân!



#### SORAKA

Hiện đang rất khó để cảm nhận được sức mạnh của Soraka, và việc cô phải liên tục hy sinh máu lại càng khiến vấn đề này trở nên trầm trọng. Thay đổi này sẽ giúp người chơi thuần thục vị tướng này tránh được việc tiêu hao máu quá nhanh để hồi máu cho đồng đội khi dùng (Chiêu 1) Vẫn Tinh.

*(Chiêu 2) Tinh Tú Hộ Mệnh*

* Hồi chiêu: 8/6/4/2 giây → **5/4/3/2 giây**
* [MỚI] Nếu tung chiêu khi đang Trẻ Hóa, tiêu hao máu sẽ giảm 70/80/90/100%

## THAY ĐỔI LỐI CHƠI

### TRANG BỊ

#### HUYẾT KIẾM

Huyết kiếm đã không đạt được hiệu quả đáng kể từ khi cập nhật, do đó chúng tôi sẽ buff thêm để món trang bị này trở nên hấp dẫn hơn với hướng lên đồ thiên về SMCK.

* Tổng chi phí: 3.200 vàng → **3.300 vàng**
  + Chi phí kết hợp: 1.000 vàng → **1.100 vàng**
* Sức mạnh công kích: 40 → **50**

#### LƯỠI HÁI LINH HỒN

Lưỡi Hái Linh Hồn đang mang lại quá nhiều tác dụng so với mức giá quá rẻ hiện tại, chúng tôi sẽ điều chỉnh trang bị này để đảm bảo tính cân bằng.

* Tổng chi phí: 3.100 vàng → **3.250 vàng**
  + Chi phí kết hợp: 900 vàng → **1.050 vàng**
* Điểm hồi kỹ năng: 25 → **20**

#### GẬY QUÁ KHỔ

Quá nhiều người chơi thiên về SMPT đang chạy đua để mua Mũ Phù Thủy Rabadon, nhưng chúng tôi cho rằng đây nên là trang bị dành cho giai đoạn sau của trận đấu. Chúng tôi sẽ thực hiện điều chỉnh để chiến thuật này trở nên khó thực hiện hơn và ít hiệu quả hơn.

* Sức mạnh phép thuật: 65 → **60**
* Chi phí kết hợp: 800 vàng → **900 vàng**

#### MŨ PHÙ THỦY RABADON

* Chi phí kết hợp: 900 vàng → **700 vàng**
* Sức mạnh phép thuật: 130 → **120**

#### KIẾM NĂNG LƯỢNG SOLARI

Kiếm Năng Lượng Solari đang mang lại quá nhiều tác dụng so với mức giá hiện tại, do đó chúng tôi sẽ tăng giá của trang bị này.

* Tổng chi phí: 3.200 vàng →  **3.100 vàng**
  + Chi phí kết hợp: 800 vàng →  **900 vàng**

## TƯỚNG XOAY TUA MIỄN PHÍ

*19/08 - 25/08:* Darius, Fizz, Graves, Jhin, Kai'Sa, Katarina, Leona, Olaf, Renekton, Soraka

*26/08 - 01/09:* Ahri, Alistar, Aurelion Sol, Camille, Ezreal, Jarvan IV, Lee Sin, Riven, Thresh, Tristana