

TCHINDJE ERIC

Yaoundé, Cameroun tchindjeeric61@gmail.com

+237 655 70 79 20

PROFILE

Doté d'un esprit critique, ayant une grande capacité d'adaptation, une rapidité à apprendre et une facilité à travailler en équipe. Je suis passionné par le développement d'applications web et par l'intelligence artificielle.

FORMATION

Licence en Informatique Fondamentale Sept. 2016 - Juin 2020 Mention Bien Université de Yaoundé 1 Master 1 (Sept. 2021 - Juin. 2022 Mention Passable) en Science des données

Master 2 (Sept. 2022 – en cours) en Sciences des données

Université de Yaoundé 1

EXPERIENCE PROFESIONNELLE

Consultant chez Biserv (Bisness Intelligent Service) Cameroun Juin 2023 à Février 2023

- Tâches réalisées : conception et réalisation des Logiciels d'entreprises en respectant le cahier des charges et en appliquant les concepts et méthodes du génie logiciel facilitant la modularité du code, la maintenabilité du code et les tests
- Technologies utilisées: Python (Django, flask, fastApi), JS/TS (React, React Native, NextJs, Nodejs, Express), Scrum, Redux Toolkit, React Query, Tailwinds, MaterialUi

Développeur Full stack chez Eden It Aout 2022 à Mars 2023 (8 mois)

- Tâches réalisées: conception et réalisation des Logiciels d'Entreprises en utilisant le model architectural (Clean architecture, CQRS, SOLID), les principes agiles (SCRUM), et les outils dev (Gitlab, Jira, CI/CD), TDD avec Jest et Cypress
- Technologies utilisées: Python (Django), JavaScript (React JS, React Native, TypeScript, Node JS, Express), API REST,

Chef du Projet de Recherche de Master 1 Janv. 2022 - Mai 2022

- **Tâches réalisées**: En groupe de 3, Réalisation d'une application de détection automatique des appels a détresse dans le cadre académique en utilisant les technique du Natural Language Processing(NLP)
- **Technologies utilisées**: Pytorch, nltk, speech Recognition, Anaconda navigator, pandas, Matplotlib, Numpy, Django, Bootstrap

Prof. D'Informatique Vacataire au Collège la CHARITE Sept. 2020 - Mai 2021

- **Tâches réalisées** : dispense les cours dans les classes de 3^e, 2nd, 1^{ere}, et Tle
- Animateur pédagogique et responsable de la salle d'informatique

COMPÉTENCES

 $\textbf{Langages Programmation}: Python, JavaScript/\ TypeScript,$

Frameworks et libraries: React, Next.js, Node.js, Express.js, Django, Flask, React Query, Redux Toolkit, Tailwinds
Outils: git, GitHub, GitLab, Jira, Figma | Bibliothèques: Numpy, Pandas, Matplotlib, Seaborn, Pytorch,

Langage de Base de Données : MySQL, PostgreSQL, MongoDB

LANGUE PARLEES

- **Français** : Langue maternelle

- Anglais : Compétence professionnelle

LOISIR

- -Encadrer et faire les séances de Travaux Diriges (TD) aux étudiants de niveau licence.
- -Veille Scientifique et technologiques dans le domaine de la tech.
- Mentoring
- Jouer Football.