Нацоинальный исследовательский университет информационных технологий, механики и оптики Факультет ПИиКТ

Методы и средства программной инженерии

Лабораторная работа №4

Работу выполнили: Конаныхина Антонина Руденко Мария

> Группа: P3215 P3232

Вариант: 5564

Преподаватель: Покид А.В.

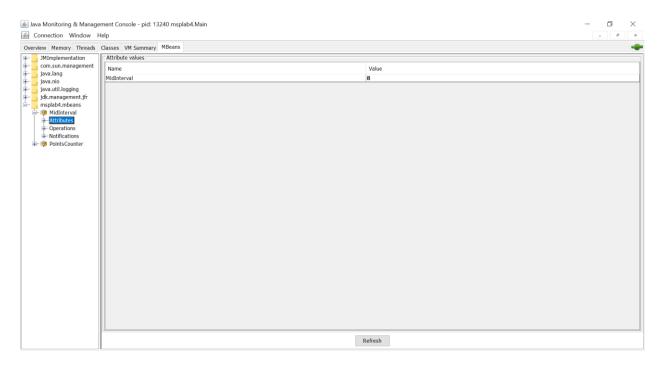
Задание:

- 1. Для своей программы из лабораторной работы #3 по дисциплине "Вебпрограммирование" реализовать:
 - MBean, считающий общее число установленных пользователем точек, а также число точек, не попадающих в область. В случае, если координаты установленной пользователем точки вышли за пределы отображаемой области координатной плоскости, разработанный MBean должен отправлять оповещение об этом событии.
 - MBean, определяющий средний интервал между кликами пользователя по координатной плоскости.
- 2. С помощью утилиты JConsole провести мониторинг программы:
 - Снять показания МВеап-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1.
 - Определить версию Java Language Specification, реализуемую данной средой исполнения.
- 3. С помощью утилиты VisualVM провести мониторинг и профилирование программы:
 - Снять график изменения показаний MBean-классов, разработанных в ходе выполнения задания 1, с течением времени.
 - Определить имя класса, объекты которого занимают наибольший объём памяти JVM; определить пользовательский класс, в экземплярах которого находятся эти объекты.
- 4. С помощью утилиты VisualVM и профилировщика IDE NetBeans, Eclipse или Idea локализовать и устранить проблемы с производительностью в программе. По результатам локализации и устранения проблемы необходимо составить отчёт, в котором должна содержаться следующая информация:
 - Описание выявленной проблемы.
 - Описание путей устранения выявленной проблемы.
 - Подробное (со скриншотами) описание алгоритма действий, который позволил выявить и локализовать проблему.

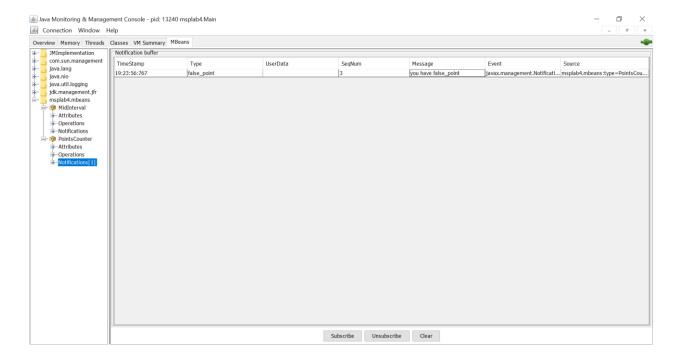
Студент должен обеспечить возможность воспроизведения процесса поиска и локализации проблемы по требованию преподавателя.

Код:

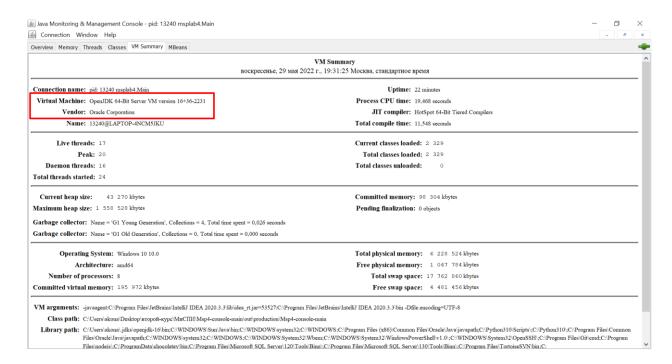
JConsole:





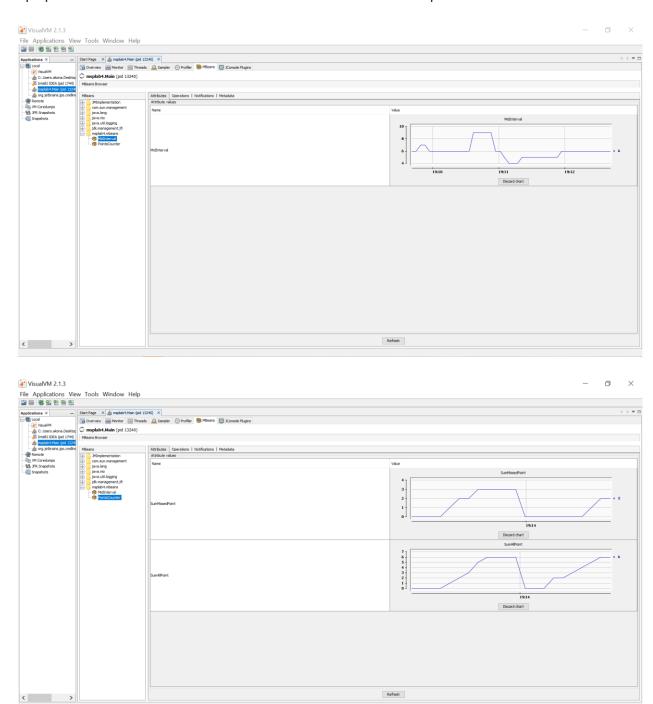


Версия Java Language Specification:

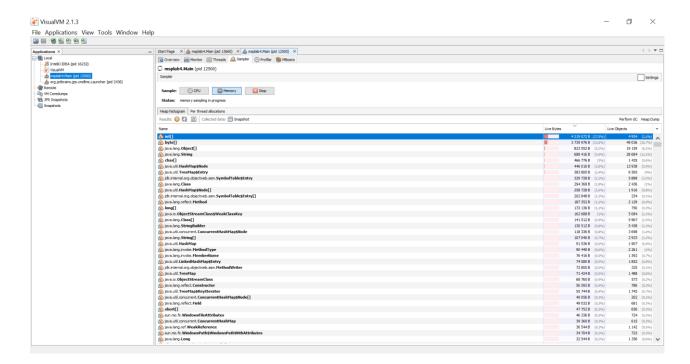


VisualVM:

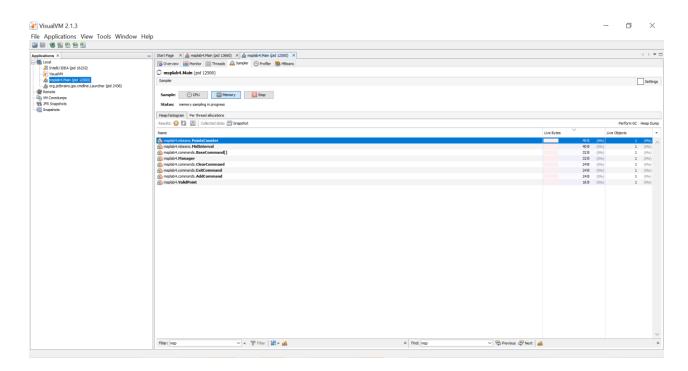
Графики изменения показаний МВеап-классов с течением времени:



Имя класса, объекты которого занимают наибольший объём памяти JVM:

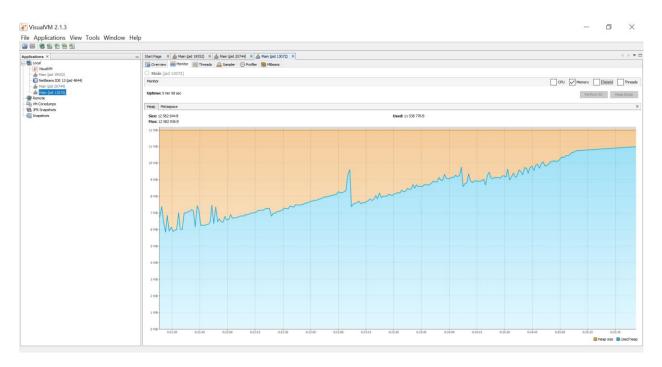


Пользовательский класс, в экземплярах которого находятся эти объекты:



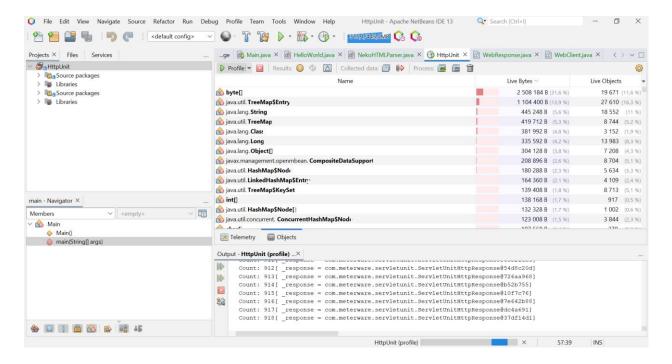
Поиск проблем с производительностью:

1) Ищем проблему

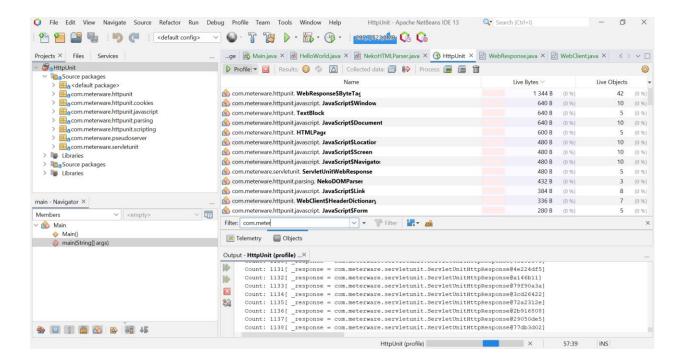


С помощью вкладки Monitor наблюдаем за использованием ресурсов. Как видим – размер кучи постоянно растет, и место под кучу почти кончилось. Размер кучи достаточно часто меняется.

2) Поиск источника проблемы



Видим, что больше всего места занимает примитив byte, поэтому будем искать класс с похожим поведением.



Отфильтруем по com.meterware., т.е. по нашему пакету. Видим, что объём памяти класса WebResponse постоянно растёт и удаляется.

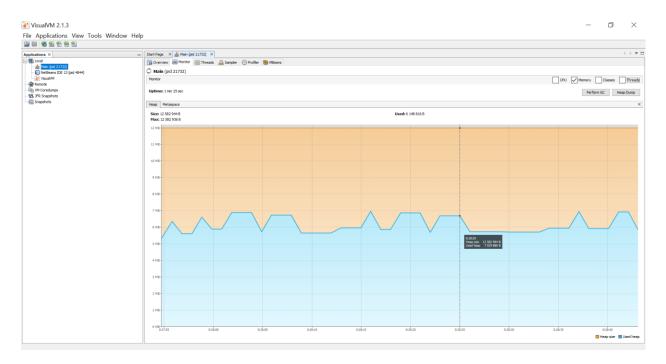
3) Исправление ошибки.

```
int number = 1;
WebRequest request = new GetMethodWebRequest("http://test.meterware.com/myServlet");
while (true) {
    WebResponse response = sc.getResponse(request);
    System.out.println("Count: " + number++ + response);
    java.lang.Thread.sleep(200);
}
```

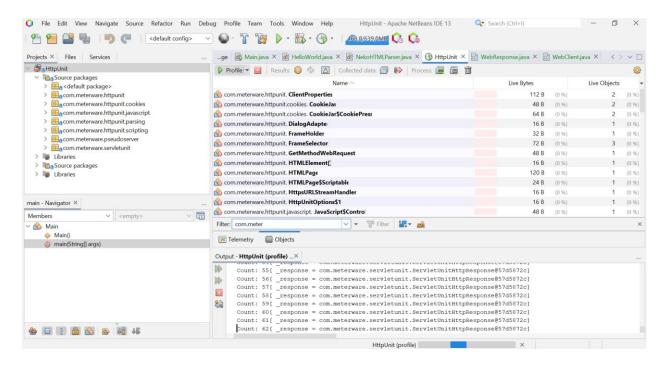
В коде создаётся объект ответа с данными от сервера в бесконечном цикле while (true). Метод public void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) возвращает каждый раз одни и те же данные, которые можно "вернуть" всего один раз и не занимать лишнюю память, выделяя каждый раз место в куче для нового объекта ответа. Решение: можно переместить создание нового объекта из бесконечного цикла выше, чтобы объект создавался только один раз, и дальше обращение было к этой области памяти, а не каждый раз к вновь определённой.

```
WebRequest request = new GetMethodWebRequest("http://test.meterware.com/myServlet");
WebResponse response = sc.getResponse(request);
while (true) {
    System.out.println("Count: " + number++ + response);
    java.lang.Thread.sleep(200);
}
```

4) Проверка, что проблема устранена



Теперь все в порядке, размер кучи не растет.



Здесь количество объектов стало постоянным.

Вывод:

В результате работы была изучена технология JMX, созданы MBeans для получения информации в JMX Agent (JConsole). В JConsole были получены метрики и информация о JVM. С помощью VisualVM и профилировщика NetBeans были выявлены и устранены проблемы в выданной по варианту программе.