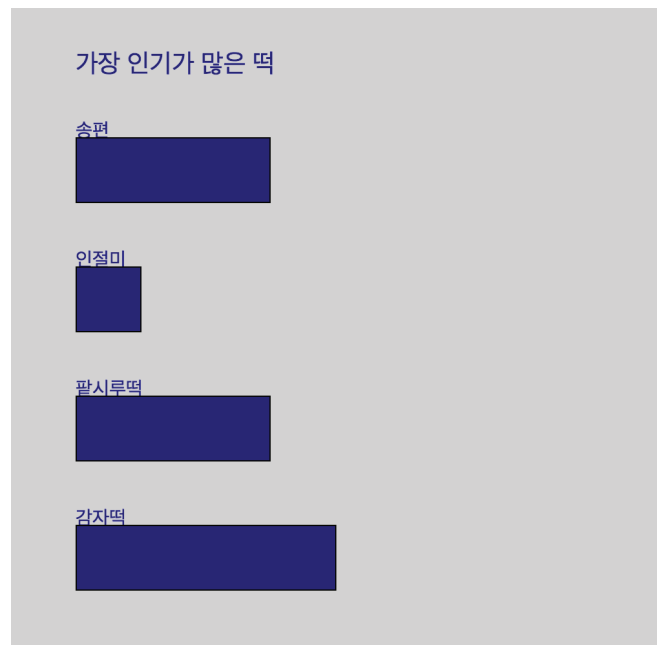
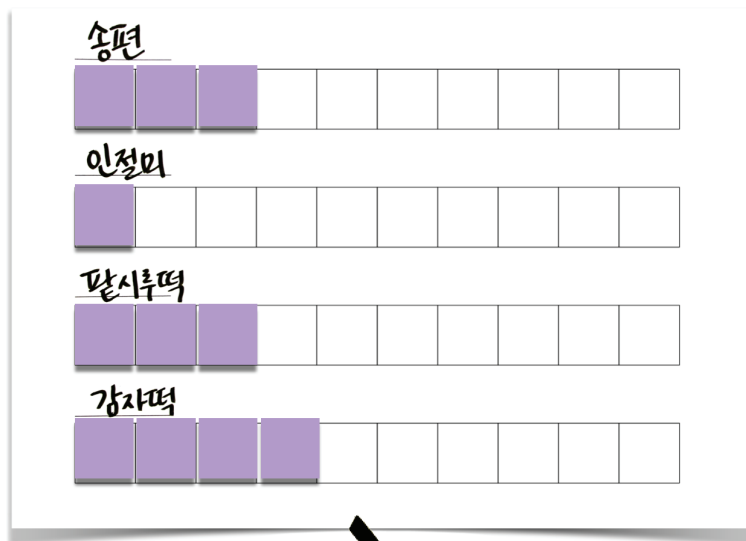


2장

설문조사 결과를 코드로 표현하기

쉬는 시간동안 조사한 결과를 바탕으로 코드를 작성해본다.



1-1. 글자 넣기

예제 파일 이름:
chapter2_1_1.js

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw() {  
  background('lightgrey');  
  text("안녕하세요", 50, 50);  
}
```

1-2. (50,50) 위치에 점 찍고, 가로 50, 세로 50 크기의 사각형 그리기

예제 파일 이름:
chapter2_1_2.js

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw() {  
  background('lightgrey');  
  
  point(50, 50);  
  rect(50, 50, 50, 50);  
  text("안녕하세요", 50, 50);  
}
```

(50, 50)에 점이 있을 때
도형은 기준점의 오른쪽 아래로
생기지만 텍스트는 기준 점의
오른쪽 위로 생깁니다.

1-3. (50,100) 위치에 “ 개구리 ” 라는 글자 넣어보기

예제 파일 이름:
chapter2_1_3.js

첫 번째 글자인 “개구리”를
(50,100)에 넣습니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw() {  
  background('lightgrey');  
  
  text("개구리", 50, 100);  
}
```

1-4. “ 개구리 ” 라는 글자 세 번 더 넣기

예제 파일 이름:
chapter2_1_4.js

같은 원리로,
(50,100), (50,200), (50,300)
위치에 각각 “개구리”라는 글자를
넣어봅니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw() {  
  background('lightgrey');  
  
  text("개구리", 50, 100);  
  text("개구리", 50, 200);  
  text("개구리", 50, 300);  
  text("개구리", 50, 400);  
}
```

1-5. 자신이 설문조사한 항목을 글자로 넣어보기

예제 파일 이름:
chapter2_1_5.js

“개구리”라는 글자를 지우고
자신이 설문조사한 항목을
각각 차례로 적어봅니다.
여기서는 예시로 “송편”,
“인절미”, “팥시루떡”, “감자떡”을
적어보았습니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw() {  
  background('lightgrey');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  text("인절미", 50, 200);  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  text("감자떡", 50, 400);  
}
```

2-1. 첫 번째 항목의 스티커를 표현하기 위해
첫 번째 항목의 글자 위치에 사각형을 만들어줍니다.

예제 파일 이름:
chapter2_2_1.js

"송편" 글자 아래에 사각형을
만듭니다. (50,100) 위치에 가로
50, 세로 50인 사각형을 만들라고
코드를 적어줍니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw(){  
  background('lightgrey');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50, 50);  
  text("인절미", 50, 200);  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  text("감자떡", 50, 400);  
}
```

2-2. 첫 번째 사각형 오른쪽에 두 번째 사각형을 만들어줍니다.

예제 파일 이름:
chapter2_2_2.js

첫 번째 사각형보다
x축(가로)으로 50만큼 더
오른쪽인 (100,100)에 위치한
두 번째 사각형을 만듭니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw(){  
  background('lightgrey');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50, 50);  
  rect(100, 100, 50, 50);  
  text("인절미", 50, 200);  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  text("감자떡", 50, 400);  
}
```

2-3. 두 번째 사각형 오른쪽에 세 번째 사각형을 만들어줍니다.

예제 파일 이름:
chapter2_2_3.js

두 번째 사각형보다
x축(가로)으로 50만큼 더
오른쪽인 (150, 100)에 위치한
세 번째 사각형을 만듭니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw(){  
  background('lightgrey');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50, 50);  
  rect(100, 100, 50, 50);  
  rect(150, 100, 50, 50);  
  text("인절미", 50, 200);  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  text("감자떡", 50, 400);  
}
```

2-4. 인절미 아래에도 사각형을 만들어줍니다.

예제 파일 이름:
chapter2_2_4.js

"인절미" 아래인 (50, 200)에도
가로 50, 세로 50인 사각형을
만들어줍니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw(){  
  background('lightgrey');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50, 50);  
  rect(100, 100, 50, 50);  
  rect(150, 100, 50, 50);  
  text("인절미", 50, 200);  
  rect(50, 200, 50, 50);  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  text("감자떡", 50, 400);  
}
```

2-5. 팔시루떡 아래 사각형은 가로 길이가 긴 사각형으로 한 번에 표현해봅니다.

예제 파일 이름:
chapter2_2_5.js

rect C x, y, 가로너비,
세로높이)로 사각형을
만들었죠? 이제 가로 너비를
늘려서 한번에 3개 사각형을
표현해봅니다.

가로너비 부분에 50*3이라고
넣어줍니다. 150을 넣어도 같은
결과가 나옵니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw(){  
  background('lightgrey');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50, 50);  
  rect(100, 100, 50, 50);  
  rect(150, 100, 50, 50);  
  text("인절미", 50, 200);  
  rect(50, 200, 50, 50);  
  text("팔시루떡", 50, 300);  
  rect(50, 300, 50*3, 50);  
  text("감자떡", 50, 400);  
}
```

2-6. 여러 개 사각형 대신에 가로로 긴 하나의 사각형으로 표현합니다.

예제 파일 이름:
chapter2_2_6.js

세 개의 사각형으로 되어있던
송편을 하나의 긴 사각형으로
바꾸어줍니다.

"감자떡" 항목의 사각형도
표현해줍니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw(){  
  background('lightgrey');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50*3, 50);  
  text("인절미", 50, 200);  
  rect(50, 200, 50, 50);  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  rect(50, 300, 50*3, 50);  
  text("감자떡", 50, 400);  
  rect(50, 300, 50*4, 50);  
}
```

2-7. 여러분이 조사한 것으로 내용을 대체합니다.

예제 파일 이름:
chapter2_2_7.js

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw(){  
  background('lightgrey');  
  
  text("____", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50*__, 50);  
  text("____", 50, 200);  
  rect(50, 200, 50*__, 50);  
  text("____", 50, 300);  
  rect(50, 300, 50*__, 50);  
  text("____", 50, 400);  
  rect(50, 300, 50*__, 50);  
}
```


3-1. 글자와 사각형 색을 빨간색으로 바꿉니다.

예제 파일 이름:
chapter2_3_1.js

fill C'색깔이름';
으로 글자와 도형의 색을
바꿉니다.

색깔 이름은 다양합니다.

red : 빨간색
yellow : 노랑색
blue : 파란색
navy : 남색

등등이 있습니다.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw() {  
  background('lightgrey');  
  fill('red');  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50*3, 50);  
  
  text("인절미", 50, 200);  
  rect(50, 200, 50, 50);  
  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  rect(50, 300, 50*3, 50);  
  
  text("감자떡", 50, 400);  
  rect(50, 400, 50*4, 50);  
}
```

3-2. 글자 크기를 크게 하고 제목을 넣어봅니다.

예제 파일 이름:
chapter2_3_2.js

`fontSize` 글자크기;
문 글자의 크기를 조절할 수
있습니다.

코드에서 대소문자가 틀리면
제대로 작동되지 않으므로 꼭 S는
대문자로 적어주세요.

```
function setup() {  
  createCanvas(500, 500);  
}  
  
function draw() {  
  background('lightgrey');  
  fill('red');  
  
  textSize(20);  
  text("가장 인기가 많은 떡", 50, 50);  
  
  text("송편", 50, 100);  
  rect(50, 100, 50*3, 50);  
  
  text("인절미", 50, 200);  
  rect(50, 200, 50, 50);  
  
  text("팥시루떡", 50, 300);  
  rect(50, 300, 50*3, 50);  
  
  text("감자떡", 50, 400);  
  rect(50, 400, 50*4, 50);  
  
}
```