# Especificações Técnicas da Aplicação IGRP Workflow

## 1. Introdução

A aplicação IGRP Workflow (IGRP-WF) é um sistema abrangente de gestão de fluxos de trabalho projetado para modelar, executar e monitorar processos de negócio utilizando o padrão BPMN 2.0. A aplicação segue uma estrutura de monorepo com dois pacotes principais:

- igrp-wf-engine: A biblioteca do motor de workflow principal responsável pela execução de processos, gestão de estados e análise de BPMN
- igrp-wf-studio-ui: A aplicação de interface de utilizador baseada em React que fornece uma interface visual para design e gestão de workflows

Este documento fornece especificações técnicas detalhadas para a aplicação IGRP-WF, incluindo diagramas de arquitetura, relacionamentos entre componentes, fluxos de trabalho principais e considerações de implantação.

## 2. Stack Tecnológica

# 2.1 Frontend (igrp-wf-studio-ui)

- Framework: React.js com TypeScript
- Gestão de Estado: Redux com Redux Toolkit
- Componentes UI: Componentes personalizados com Tailwind CSS
- Modelagem BPMN: Biblioteca bpmn-js
- Comunicação API: Axios
- Ferramentas de Build: Webpack, Babel
- Testes: Jest, React Testing Library

#### 2.2 Backend (igrp-wf-engine)

- Linguagem: Node.js com TypeScript
- Framework API: Express.js
- Execução de Processos: Motor de workflow personalizado
- Análise BPMN: Processamento XML com analisador BPMN personalizado
- Acesso à Base de Dados: TypeORM
- Autenticação: Autenticação baseada em JWT
- Testes: Jest, Supertest

#### 2.3 Base de Dados

- Base de Dados Principal: PostgreSQL
- Cache: Redis

# 3. Arquitetura do Sistema

A aplicação IGRP-WF segue uma arquitetura modular com clara separação de responsabilidades entre o motor de workflow e a interface do utilizador.

Arquitetura do Sistema

O diagrama de arquitetura do sistema ilustra a relação entre os dois pacotes principais:

- igrp-wf-engine: Contém os componentes principais do motor responsáveis pela execução de processos, análise BPMN, gestão de estados e camada de API
- igrp-wf-studio-ui: Contém os componentes de UI React, incluindo o editor BPMN, painel de propriedades, painel de controle de workflow e barra lateral recolhível.

A camada de API no pacote do motor serve como interface entre a UI e a funcionalidade principal do motor. O sistema também interage com sistemas externos como bases de dados e APIs externas.

## 4. Diagrama de Componentes

O diagrama de componentes fornece uma visão mais detalhada dos principais componentes dentro de cada pacote e seus relacionamentos.

Diagrama de Componentes

#### 4.1 Componentes de UI

- $\mathbf{BpmnEditor.tsx}$ : Fornece a interface visual para criar e editar diagramas  $\mathbf{BPMN}$
- BpmnPropertiesPanel.tsx: Permite aos utilizadores visualizar e modificar propriedades dos elementos BPMN
- CollapsibleSidebar.tsx: Fornece navegação e opções específicas de contexto com um design recolhível
- Dashboard: Exibe uma visão geral dos processos de workflow e seus estados

#### 4.2 Componentes do Motor

- BPMN Parser: Processa definições XML BPMN e converte-as em modelos executáveis
- Process Executor: Gere a execução em tempo real dos processos de workflow
- State Manager: Lida com o estado das instâncias de processo
- API Layer: Fornece endpoints REST para a UI interagir com o motor

## 5. Diagramas de Sequência

#### 5.1 Fluxo de Trabalho de Edição de Diagrama BPMN

O seguinte diagrama de sequência ilustra o fluxo de trabalho para edição de diagramas BPMN:

Sequência de Edição BPMN

Este diagrama mostra a interação entre o utilizador, componentes de UI, gestão de estado, cliente API, motor e base de dados durante o processo de edição BPMN. Etapas principais incluem:

- 1. Carregamento de um diagrama BPMN existente
- 2. Interações do utilizador com o diagrama (adicionar/modificar elementos)
- 3. Atualização de propriedades de elementos através do painel de propriedades
- 4. Salvamento do diagrama modificado

#### 5.2 Gestão de Processos de Workflow

O seguinte diagrama de sequência ilustra o fluxo de trabalho para gestão de processos:

Sequência de Gestão de Processos

Este diagrama mostra o fluxo de interação para:

- 1. Acesso ao painel de controle de workflow para visualizar processos ativos
- 2. Criação de uma nova instância de processo
- 3. Visualização de detalhes de um processo existente
- 4. Execução de ações de processo (iniciar/pausar/parar)

## 6. Diagrama de Classes e Interfaces

O diagrama de classes mostra as principais classes e interfaces na aplicação e seus relacionamentos:

Diagrama de Classes/Interfaces

#### 6.1 Classes Principais do Motor

- WorkflowEngine: O ponto de entrada principal para a funcionalidade do motor
- Process: Representa uma definição de processo de workflow
- ProcessInstance: Representa uma instância em execução de um processo
- BpmnDefinition: Contém a definição do modelo BPMN
- **BpmnElement**: Representa elementos individuais dentro de um diagrama RPMN
- EventBus: Facilita a comunicação entre componentes usando uma abordagem orientada a eventos

#### 6.2 Classes Principais da UI

- **BpmnEditorComponent**: Gere o canvas do diagrama BPMN e as interações do utilizador
- BpmnPropertiesPanelComponent: Lida com a exibição e edição de propriedades de elementos
- WorkflowApiClient: Fornece métodos para comunicação com a API do motor

# 7. Diagrama de Fluxo de Dados

O diagrama de fluxo de dados ilustra como os dados se movem através do sistema:

Diagrama de Fluxo de Dados

O diagrama mostra:

- 1. Interações do utilizador com os componentes de UI
- 2. Fluxo de dados entre UI e camadas de API
- 3. Autenticação e validação de requisições
- 4. Fluxos de dados internos do motor
- 5. Persistência e recuperação de dados
- 6. Integração com sistemas externos

# 8. Diagrama de Implantação

O diagrama de implantação ilustra como a aplicação é implantada em um ambiente de produção:

Diagrama de Implantação

#### 8.1 Arquitetura de Implantação

 ${\bf A}$  aplicação é implantada usando uma abordagem containerizada com os seguintes componentes:

- Container Frontend: Contém a aplicação React, arquivos estáticos e servidor web Nginx
- Container Backend: Contém o servidor API, motor de workflow e cache Redis
- Servidor de Base de Dados: Contém as bases de dados primária e réplica
- Balanceador de Carga: Distribui o tráfego para os servidores de aplicação
- Sistema de Monitoramento: Monitora a saúde e desempenho de todos os componentes

## 8.2 Considerações de Escalabilidade

• Escalabilidade horizontal de containers frontend e backend

- Replicação de base de dados para escalabilidade de leitura
- Cache Redis para melhor desempenho
- Balanceamento de carga para distribuição de tráfego

## 9. Padrões de Design e Decisões Arquiteturais

## 9.1 Padrões de Design

A aplicação IGRP-WF implementa vários padrões de design:

- Model-View-Controller (MVC): Separação do modelo de dados, interface do utilizador e lógica de controle
- Padrão Observer: Utilizado no event bus para comunicação entre componentes
- Padrão Factory: Utilizado para criar instâncias de processo e elementos BPMN
- Padrão Strategy: Utilizado para implementar diferentes estratégias de execução de processos
- Padrão Repository: Utilizado para abstração de acesso a dados
- Padrão Singleton: Utilizado para as instâncias do motor de workflow e event bus

#### 9.2 Decisões Arquiteturais

- **9.2.1 Estrutura de Monorepo** A decisão de usar uma estrutura de monorepo foi tomada para: Facilitar o compartilhamento de código entre pacotes Garantir versionamento consistente Simplificar a gestão de dependências Permitir mudanças atômicas entre pacotes
- **9.2.2 TypeScript** TypeScript foi escolhido tanto para frontend quanto para backend para: Fornecer tipagem forte e melhor suporte de IDE Detectar erros em tempo de compilação Melhorar a documentação de código através de definições de tipo Permitir melhores capacidades de refatoração
- **9.2.3 Biblioteca BPMN-JS** A biblioteca bpmn-js foi selecionada para modelagem BPMN porque: Fornece uma implementação abrangente do padrão BPMN 2.0 Oferece uma interface de modelagem personalizável Tem bom suporte da comunidade e documentação Lida com a complexidade de renderização e interação BPMN
- **9.2.4** Motor de Workflow Personalizado Um motor de workflow personalizado foi desenvolvido em vez de usar soluções existentes para: Fornecer integração mais estreita com a plataforma IGRP Permitir personalização para requisitos específicos de negócio Otimizar para os casos de uso específicos da aplicação Manter controle sobre o modelo de execução

#### 10. Melhorias Recentes

A aplicação passou recentemente por várias melhorias:

## 10.1 Edição de Diagrama BPMN (BpmnEditor.tsx)

- Aprimoramento das capacidades de edição de diagrama
- Melhoria na interação do utilizador com elementos BPMN
- Correção de problemas de renderização com diagramas complexos
- Adição de suporte para tipos adicionais de elementos BPMN

## 10.2 Propriedades de Artefatos BPMN (BpmnPropertiesPanel.tsx)

- Ajuste do layout do painel de propriedades para melhor usabilidade
- Adição de validação para valores de propriedades
- Implementação de formulários de propriedades dinâmicos baseados no tipo de elemento
- Melhoria no feedback visual para alterações de propriedades

#### 10.3 Barra Lateral Recolhível com Tailwind CSS

- Implementação de uma barra lateral recolhível para melhor utilização do espaço
- Uso de Tailwind CSS para design responsivo
- Adição de transições suaves para ações de recolher/expandir
- Melhoria na navegação entre diferentes seções da aplicação

## 11. Conclusão

A aplicação IGRP Workflow fornece uma solução abrangente para modelagem e execução de processos de negócio. Sua arquitetura modular, stack tecnológica moderna e interface amigável ao utilizador tornam-na uma ferramenta poderosa para gestão de workflows.

As especificações técnicas delineadas neste documento fornecem uma base sólida para compreender a arquitetura, componentes e fluxos de trabalho da aplicação, permitindo o desenvolvimento, manutenção e extensão eficientes do sistema.