Plano de Desenvolvimento para Aplicação IGRP-WF

Sumário Executivo

Este documento apresenta um plano de desenvolvimento detalhado para a aplicação IGRP-WF, um studio de workflow que permite criar e gerenciar workspaces, organizar processos em áreas e definir fluxos de trabalho usando BPMN. O plano abrange todas as fases do projeto, desde o planejamento inicial até a implantação e manutenção contínua, com estimativas de tempo, recursos necessários e estratégias de mitigação de riscos.

1. Fases do Projeto

O desenvolvimento da aplicação IGRP-WF será dividido nas seguintes fases:

- 1. Análise e Planejamento (4 semanas)
- 2. Desenvolvimento da Arquitetura Base (6 semanas)
- 3. Implementação de Recursos Principais (12 semanas)
- 4. Integração e Testes (8 semanas)
- 5. Otimização e Refinamento (6 semanas)
- 6. Documentação e Treinamento (4 semanas)
- 7. Implantação (2 semanas)
- 8. Manutenção e Suporte (contínuo)

2. Tarefas Específicas

Fase 1: Análise e Planejamento (4 semanas)

- 1.1 Levantamento detalhado de requisitos funcionais e não funcionais
- 1.2 Análise de casos de uso e fluxos de trabalho
- 1.3 Definição da arquitetura técnica detalhada
- 1.4 Planejamento de sprints e alocação de recursos
- 1.5 Configuração do ambiente de desenvolvimento
- 1.6 Definição de padrões de código e convenções

Fase 2: Desenvolvimento da Arquitetura Base (6 semanas)

- 2.1 Implementação da estrutura base do monorepo
- 2.2 Configuração do ambiente de build e CI/CD
- 2.3 Desenvolvimento do núcleo do motor de workflow (igrp-wf-engine)
- 2.4 Implementação da estrutura base da UI (igrp-wf-studio-ui)
- 2.5 Integração inicial entre o motor e a UI
- 2.6 Implementação do sistema de autenticação e autorização

Fase 3: Implementação de Recursos Principais (12 semanas)

• 3.1 Desenvolvimento do editor BPMN completo

- 3.2 Implementação da gestão de workspaces
- 3.3 Desenvolvimento da organização hierárquica (aplicações, áreas, subáreas)
- 3.4 Implementação das propriedades do Activiti Runtime Bundle
- 3.5 Desenvolvimento do sistema de versionamento de processos
- 3.6 Implementação do sistema de execução de workflows
- 3.7 Desenvolvimento do dashboard de monitoramento
- 3.8 Implementação de APIs para integração externa

Fase 4: Integração e Testes (8 semanas)

- 4.1 Desenvolvimento de testes unitários abrangentes
- 4.2 Implementação de testes de integração
- 4.3 Testes de desempenho e otimização
- 4.4 Testes de usabilidade da interface
- 4.5 Correção de bugs e ajustes
- 4.6 Testes de segurança e penetração
- 4.7 Validação de compatibilidade cross-browser

Fase 5: Otimização e Refinamento (6 semanas)

- 5.1 Otimização de desempenho do editor BPMN
- 5.2 Refinamento da experiência do usuário
- 5.3 Otimização de consultas e operações de banco de dados
- 5.4 Implementação de cache e estratégias de otimização
- 5.5 Refinamento da responsividade da interface
- 5.6 Otimização para dispositivos móveis (se aplicável)

Fase 6: Documentação e Treinamento (4 semanas)

- 6.1 Elaboração da documentação técnica completa
- 6.2 Desenvolvimento de manuais do usuário
- 6.3 Criação de tutoriais e exemplos
- 6.4 Preparação de material de treinamento
- 6.5 Realização de sessões de treinamento para equipes internas
- 6.6 Desenvolvimento de documentação de API

Fase 7: Implantação (2 semanas)

- 7.1 Preparação do ambiente de produção
- 7.2 Migração de dados (se necessário)
- 7.3 Implantação da aplicação em produção
- 7.4 Monitoramento inicial e ajustes pós-implantação
- 7.5 Validação final com usuários-chave

Fase 8: Manutenção e Suporte (contínuo)

- 8.1 Monitoramento contínuo do sistema
- 8.2 Correção de bugs reportados
- 8.3 Implementação de melhorias incrementais
- 8.4 Atualizações de segurança
- 8.5 Suporte aos usuários

Revisão da Fase 2

Dashboard de monitoramento

3. Timeline

Abaixo está a timeline do projeto em formato Gantt, mostrando a duração e as dependências entre as tarefas:

gantt

```
title Timeline do Projeto IGRP-WF
dateFormat YYYY-MM-DD
axisFormat %m/%y
```

```
section Fase 1: Análise e Planejamento
Levantamento de requisitos :1.1, 2023-06-01, 1w
Análise de casos de uso
                                   :1.2, after 1.1, 1w
                                  :1.3, after 1.2, 1w
:1.4, after 1.3, 3d
Definição da arquitetura
Planejamento de sprints
Configuração do ambiente
                                   :1.5, after 1.3, 4d
                               :1.6, after 1.5, 3d
Definição de padrões de código
Revisão da Fase 1
                                    :milestone, after 1.4 1.6, 0d
```

section Fase 2: Arquitetura Base	
Estrutura do monorepo	:2.1, after 1.6, 1w
Configuração CI/CD	:2.2, after 2.1, 1w
Núcleo do motor de workflow	:2.3, after 2.1, 2w
Estrutura base da UI	:2.4, after 2.1, 2w
Integração inicial	:2.5, after 2.3 2.4, 1w
Sistema de autenticação	:2.6, after 2.5, 1w

:milestone, after 2.6, 0d

```
section Fase 3: Recursos Principais
Editor BPMN completo
                                     :3.1, after 2.6, 3w
Gestão de workspaces
                                    :3.2, after 2.6, 2w
Organização hierárquica
                                    :3.3, after 3.2, 2w
Propriedades Activiti Runtime
                                    :3.4, after 3.1, 2w
Versionamento de processos
                                   :3.5, after 3.3 3.4, 2w
Execução de workflows
                                    :3.6, after 3.5, 2w
                                    :3.7, after 3.6, 1w
```

APIs para integração :3.8, after 3.6, 2w Revisão da Fase 3 :milestone, after 3.7 3.8, 0d

```
section Fase 4: Integração e Testes
Testes unitários
                                     :4.1, after 3.8, 2w
Testes de integração
                                     :4.2, after 4.1, 2w
                                     :4.3, after 4.2, 1w
Testes de desempenho
Testes de usabilidade
                                     :4.4, after 4.2, 1w
                                    :4.5, after 4.3 4.4, 2w
Correção de bugs
Testes de segurança
                                    :4.6, after 4.5, 1w
Validação cross-browser
                                     :4.7, after 4.5, 1w
Revisão da Fase 4
                                     :milestone, after 4.6 4.7, 0d
section Fase 5: Otimização
Otimização do editor BPMN
                                     :5.1, after 4.7, 2w
Refinamento da UX
                                     :5.2, after 4.7, 2w
Otimização de banco de dados
                                    :5.3, after 5.1, 1w
Implementação de cache
                                    :5.4, after 5.3, 1w
                                    :5.5, after 5.2, 1w
Refinamento da responsividade
Otimização para dispositivos móveis :5.6, after 5.5, 1w
Revisão da Fase 5
                                     :milestone, after 5.4 5.6, 0d
section Fase 6: Documentação
Documentação técnica
                                     :6.1, after 5.6, 2w
Manuais do usuário
                                     :6.2, after 5.6, 2w
Tutoriais e exemplos
                                     :6.3, after 6.2, 1w
Material de treinamento
                                     :6.4, after 6.2, 1w
Sessões de treinamento
                                    :6.5, after 6.4, 1w
Documentação de API
                                     :6.6, after 6.1, 1w
Revisão da Fase 6
                                     :milestone, after 6.3 6.5 6.6, 0d
section Fase 7: Implantação
Preparação do ambiente
                                     :7.1, after 6.6, 3d
                                     :7.2, after 7.1, 3d
Migração de dados
Implantação em produção
                                     :7.3, after 7.2, 3d
Monitoramento inicial
                                    :7.4, after 7.3, 4d
Validação final
                                     :7.5, after 7.4, 3d
                                     :milestone, after 7.5, 0d
Lançamento Oficial
section Fase 8: Manutenção
                                     :8.1, after 7.5, 26w
Monitoramento contínuo
Correção de bugs
                                     :8.2, after 7.5, 26w
Melhorias incrementais
                                    :8.3, after 7.5, 26w
Atualizações de segurança
                                    :8.4, after 7.5, 26w
                                     :8.5, after 7.5, 26w
Suporte aos usuários
```

4. Dependências

As principais dependências entre tarefas estão representadas no diagrama Gantt acima. Abaixo estão destacadas algumas dependências críticas:

1. Dependências da Arquitetura Base:

- A implementação dos recursos principais depende diretamente da conclusão da arquitetura base
- A integração entre o motor e a UI (2.5) depende da conclusão do desenvolvimento do núcleo do motor (2.3) e da estrutura base da UI (2.4)

2. Dependências dos Recursos Principais:

- A implementação das propriedades do Activiti Runtime Bundle (3.4) depende da conclusão do editor BPMN (3.1)
- O sistema de versionamento (3.5) depende da organização hierárquica (3.3) e das propriedades do Activiti (3.4)
- O dashboard de monitoramento (3.7) e as APIs (3.8) dependem da implementação do sistema de execução (3.6)

3. Dependências de Testes e Otimização:

- Os testes de integração (4.2) dependem da conclusão dos testes unitários (4.1)
- A correção de bugs (4.5) depende dos resultados dos testes de desempenho (4.3) e usabilidade (4.4)
- As otimizações (Fase 5) dependem da conclusão dos testes e correções (Fase 4)

4. Dependências de Documentação e Implantação:

- A documentação (Fase 6) depende da estabilização do sistema após as otimizações (Fase 5)
- A implantação (Fase 7) depende da conclusão da documentação e treinamento (Fase 6)

5. Marcos (Milestones)

Os principais marcos do projeto são:

1. Aprovação do Plano de Projeto - Final da Fase 1

- Requisitos documentados e aprovados
- Arquitetura definida
- Plano de desenvolvimento detalhado finalizado

2. Arquitetura Base Concluída - Final da Fase 2

- Estrutura do monorepo configurada
- Sistema de autenticação implementado
- Integração inicial entre motor e UI estabelecida

3. MVP (Minimum Viable Product) - Meio da Fase 3

- Editor BPMN funcional
- Gestão básica de workspaces
- Organização hierárquica implementada

4. Recursos Principais Completos - Final da Fase 3

- Todas as funcionalidades principais implementadas
- Sistema de execução de workflows operacional
- APIs para integração disponíveis

5. Sistema Testado e Otimizado - Final da Fase 5

- Todos os testes concluídos e bugs críticos corrigidos
- Otimizações de desempenho implementadas
- Interface refinada e responsiva

6. Documentação Completa - Final da Fase 6

- Documentação técnica e de usuário finalizada
- Equipes internas treinadas
- Material de suporte disponível

7. Lançamento Oficial - Final da Fase 7

- Sistema implantado em produção
- Validação final concluída
- Início do suporte contínuo

6. Recursos Necessários

Equipe de Desenvolvimento

Função	Quantidade	Alocação	Fases 1
Gerente de Projeto	1	100%	Todas
Arquiteto de Software	1	100%	Fases 1
Desenvolvedor Frontend (React/TypeScript)	3	100%	Fases 2
Desenvolvedor Backend	2	100%	Fases 2
Especialista em BPMN	1	100%	Fases 2
Designer UX/UI	1	100%	Fases 2
QA/Tester	2	50% nas Fases 1-3, $100%$ nas Fases 4-5	Fases 1
DevOps	1	50%	Fases 2
Technical Writer	1	50%na Fase 5, $100%$ na Fase 6	Fases 5

Infraestrutura e Ferramentas

1. Ambiente de Desenvolvimento:

- Servidores de desenvolvimento
- Ambientes de CI/CD (Jenkins, GitLab CI ou GitHub Actions)
- Repositório de código (GitHub, GitLab)
- Ferramentas de gestão de projeto (Jira, Trello)

2. Ferramentas de Desenvolvimento:

- IDEs (VS Code, WebStorm)
- Ferramentas de design (Figma, Adobe XD)
- Ferramentas de modelagem BPMN
- Ferramentas de teste (Jest, Cypress)

3. Infraestrutura de Produção:

- Servidores de aplicação
- Banco de dados
- Serviços de cache
- Balanceadores de carga
- Sistemas de monitoramento

7. Gerência de Riscos

Risco	Probabilidade	Impacto	Estratégia de Mitigação
Complex do editor BPMN maior que o		Alto	Iniciar o desenvolvimento do editor BPMN o mais cedo possível; considerar a utilização de bibliotecas maduras; alocar desenvolvedores experientes
esperado Integraçã com Activiti Runtime Bundle apre- senta desafios		Alto	Realizar prova de conceito no início do projeto; documentar detalhadamente a integração; manter contato com a comunidade Activiti
inade- quado com dia- gramas BPMN	nhMédia	Alto	Implementar testes de desempenho desde o início; otimizar renderização; implementar carregamento lazy de componentes
Requisited mudam significativamente durante o desenvolve	os Média	Médio	Adotar metodologia ágil; realizar revisões frequentes com stakeholders; manter backlog priorizado

Risco	Probabilidade	Impacto	Estratégia de Mitigação
Dificuldadona experiência do usuário com interface complexa	esAlta	Médio	Realizar testes de usabilidade desde o início; envolver designers UX; implementar feedback dos usuários continuamente
Atrasos na entrega de compo- nentes críticos	Média	Alto	Identificar o caminho crítico; monitorar de perto as tarefas críticas; ter planos de contingência
Problemas de compati- bilidade entre navegadore		Médio	Definir matriz de suporte a navegadores; implementar testes automatizados cross-browser
Dificuldade na mi- gração de dados existentes		Alto	Planejar estratégia de migração antecipadamente; realizar testes de migração em ambiente controlado
Segurança inadequad		Alto	Implementar revisões de código focadas em segurança; realizar testes de penetração; seguir as melhores práticas de segurança
Rotativida de mem- bros da equipe	d M édia	Médio	Documentar conhecimento; promover programação em pares; manter documentação técnica atualizada

8. Plano de Testes e Qualidade

Estratégia de Testes

1. Testes Unitários:

- Cobertura mínima de 80% para o código do motor de workflow
- Testes automatizados para componentes React
- Testes de validação para o editor BPMN

2. Testes de Integração:

- Testes end-to-end para fluxos críticos
- Testes de integração entre o motor e a UI
- Testes de API

3. Testes de Desempenho:

- Testes de carga para simular múltiplos usuários
- Testes de desempenho para diagramas BPMN complexos
- Testes de tempo de resposta para operações críticas

4. Testes de Usabilidade:

- Sessões de teste com usuários reais
- Análise de heatmaps e gravações de uso
- Feedback estruturado de usuários-piloto

5. Testes de Segurança:

- Análise estática de código
- Testes de penetração
- Verificação de vulnerabilidades conhecidas

Garantia de Qualidade

1. Revisão de Código:

- Revisão por pares obrigatória para todas as alterações
- Padrões de codificação documentados e aplicados
- Uso de ferramentas de análise estática (ESLint, SonarQube)

2. Integração Contínua:

- Build e testes automatizados para cada commit
- Ambiente de staging para validação antes da produção
- Monitoramento de métricas de qualidade

3. Documentação:

- Documentação técnica atualizada continuamente
- Comentários de código para partes complexas
- Documentação de API gerada automaticamente

4. Métricas de Qualidade:

- Monitoramento de bugs por módulo
- Tempo médio para resolução de problemas
- Satisfação do usuário
- Desempenho do sistema em produção

5. Processo de Liberação:

- Checklists de verificação pré-lançamento
- Testes de regressão automatizados
- Processo de rollback definido
- Monitoramento pós-implantação

Este plano de desenvolvimento fornece uma estrutura abrangente para o desenvolvimento da aplicação IGRP-WF. Ele pode ser ajustado conforme necessário durante o ciclo de vida do projeto, especialmente em resposta a mudanças nos requisitos ou desafios técnicos imprevistos. A adoção de uma metodologia ágil

permitirá que a equipe responda de forma flexível a essas mudanças, mantendo o foco na entrega de valor para os usuários finais.