

Projet agile

Thomas Clavier & Yann Secq





Si vous n'apprenez rien ou que vous ne contribuez pas, passez à autre chose !

Journée agile des IUT, Toulouse, Lille, etc.

Premier projet agile, un groupe de S3, 3 jours.

Objectifs :

- découvrir l'agilité et l'amélioration continue à travers un vrai projet : radiateur d'information, démo, rétro, PDCA
- prototyper rapidement un produit web avec un serveur REST du JS, html et bootstrap.
- Vérifier avec un groupe que l'activité est jouable à plus grande échelle.

- 2 encadrants pour un groupe de TP (26 étudiants).
- légo4scrum : 2h
- les étudiants s'organisent entre eux pour faire des équipes de 6 ou 7.
- des sujets apportés par les étudiants
- sprint de 2h avec démo et rétro
- soutenance en amphie avec démo
- rétro de groupe sur l'activité
- des contraintes technique forte

- 1 enseignant pour 13 étudiants c'est très bien,
- la généralisation à toute la promo est envisageable
- avec le budget que nous avons ce sera 5 enseignants pour 4 groupes de TP.
- plonger les étudiants dans un contexte technique innovant avec une bonne base théorique (ie. en fin d'IUT) c'est déstabilisant et très formateur.
- activité trop courte pour à la foi faire le backlog, le découper et le coder.

Fin de S4 décalé, 1 porteur de projet externe.

Toute la promo entre la fin du S3 et le début du S4 : 5 jours du lundi au vendredi, on vole une semaine de congés 2 équipes sont issue de la journée entrepreneur, 5 enseignants dont 3 non agiliste.

Début de S3, S4 décallé avec 1 premier porteur de projet, puis toute la promo à la fin du S4, du mercredi au mercredi avec 6 porteurs de projets et les GEA europe, S3 décallé.

Intégrer les GEA en début de S3 (FI/FC), les retrouver à la journée entrepreneur, et les retrouver en fin de S4.