block\_breaker设计思路

操作方式：A左移动，D右移动，当解锁道具激光，可以使用鼠标左键发射激光

死亡条件：当存在的球为零个时，游戏结束。

更新条件：时间为2min或砖块完全消失

属性覆盖：球后出现的属性会覆盖原来属性，breaker的属性可以叠加

<1>利用GUL设计图形界面，有按钮“begin”

<2>共有5种砖块，普通砖（20）、铁砖、道具砖、变向砖、魔术砖，用普通的球击落道具砖可以落下道具，breaker接住之后可以得到不同的功能。

道具砖（10分）：

功能1：breaker加长（25% 三次叠加）

功能2：breaker获得光，激光可以使用三次（可以击碎任何种的砖）（11%）

功能3: 球的数量加1（20% 无上限）

功能4：球属性变为火，可以击碎铁砖（11%）

功能5：球获得冰属性，可以使球减速（11%）

功能6：球获得属性电，可以穿透普通的砖块而不改变方向（11%）

功能7：breaker加速（11% 三次叠加）

铁砖（40）：可以防住普通攻击

变向砖（0）：改变球的水平方向

魔术砖（10）：

<1>失效：使breaker和球失去所有加成（10%）

<2>球加速：使球的速度提升为原来的1.4倍（10%）

<3>减速：使球的速度变为原来的0.8倍（10%）

<4>属性变换：使球获得一种新的属性（20%）

<5>激光加成:激光的使用次数变为原来的2倍，且具有穿透（5% 上限一次）

<6>breaker加速：使板的速度加快（35%，最多三次叠加）

<7>强制更新：获得一个只有变向砖和道具砖的更新（10% 时间60s）