莫里斯九子棋

莫里斯棋共有24个格，下棋时分为2个阶段。首先，先将 棋子布局。即每方轮流落下一子，如果有三个同样颜色的棋子连成一条直线，则可以移除对方场上的的任意一个棋子。每方共放九子。

第二阶段是移动过程，当然，不能通过移动吃子，只能三子连成一条线才能够移除对方的子。当一方的棋子数小于等于2时或一方不能够移动时，则该方lost。

实现过程：使用js。棋子的存储使用了二维数组，即cboard[24][3]，每行第一个存储横坐标，第二个为纵坐标，第三个为状态（黑棋、白棋、无棋）。通过鼠标的onclick事件触发，

事件中有四种状态，第一种是落子，第二种为移动，第三种为移除，第四种为选择。通过四个条件的转换，以满足不同阶段的不同功能。画图时使用html5 的canvas的lineTo和画矩形和画弧的函数。

问题：1.有时移动时会用黑色的圆弧轨迹留下

2.未加入操作状态的描述

3.未设al。。