# XÁC XUẤT THỐNG KÊ

# Trần Công Nam

Ngày 14 tháng 7 năm 2024

# Phần I Sự kiện ngẫu nhiên và phép tính xác suất

# 1 Sự kiện và các phép toán của sự kiện

# 1.1 Phép thử ngẫu nhiên và sự kiện sơ cấp

- Định nghĩa: là hành động mà kết quả của nó ngẫu nhiên, nhưng ta xác định được tập hợp kết quả có thể.
- Tập hợp kết quả của phép thử là **không gian mẫu**, kí hiệu:  $\Omega.$
- Mỗi phần tử trong tập hợp  $\Omega$  là một sự kiện sơ cấp.
- VD1: Tung 1 con xúc xắc và quan sát mặt xuất hiện.
- + Phép thử: tung 1 con xúc xắc.
- + không gian mẫu:  $\Omega = \{w_1, w_2, w_3, w_4, w_5, w_6\}$ , trong đó  $w_i$  là sự kiện sơ cấp "mặt i chấm xuất hiện" i = 1,6.
- VD2: Xét phép thử kiểm tra tuổi thọ của một bóng đèn
- + Không gian mẫu:  $\Omega = \{x : x \ge 0\}$

## 1.2 Sự kiện

- Định nghĩa: là tập hợp các sự kiện sơ cấp.
- Kí hiệu: chữ cái in hoa
- VD1: Giả sử A là một sự kiện của phép thử. Sự kiện sơ cấp w của phép thử được gọi là **thuận lợi cho A**. Kí hiệu:  $x \in A$  nếu w xảy ra thì A xảy ra.
- Nhận xét: Néu A là 1 sự kiện của phép thử thì
- + A là tập con của  $\Omega$
- $+ A = {sự kiện sơ cấp}$
- Có 2 sư kiện đặc biệt
- + Sự kiện không thể có: ∅

## 1.3 Quan hệ và phép toán cuả các sự kiện

#### 1.3.1 Quan hệ kéo theo

- Định nghĩa: Sự kiện A được gọi là kéo theo sự kiện B, nếu khi A xảy ra thì B xảy ra hay **A là con B**, kí hiệu:  $A\subseteq B$
- VD1: Sinh viên mua một tờ vé số.
- + A: "sv có vé số trúng giải đặc biệt"
- + B: "sv có vé số trúng giải"
- -> Ta nói  $A\subseteq B$

#### 1.3.2 Quan hệ tương đương

- Định nghĩa: 2 sự kiện A và B được gọi là tương đương, khi tập hợp sự kiện sơ cấp của A và B là như nhau, kí hiệu: A = B

#### 1.3.3 Hợp

- Định nghĩa: Hợp của 2 sự kiện A và B là sự kiện xảy ra khi và chỉ khi có ít nhất một trong hai sự kiện A hoặc B xảy ra hay **tổng sự kiện sơ cấp của A và B**
- Kí hiệu:  $A \cup B$

### 1.3.4 Tích

- Định nghĩa: Tích của 2 sự kiện A và B là sự kiện xảy khi và chỉ khi cả 2 sự kiện A và B đều xảy ra
- Kí hiệu: A.B

## 1.3.5 Hiệu

- Định nghĩa: là sự kiện xảy ra khi và chỉ khi A xảy ra nhưng B không xảy ra.
- Kí hiệu:  $A \setminus B$

# 1.3.6 Xung khắc

- Định nghĩa: nếu 2 sự kiện không đồng thời xảy ra hay sự kiện sơ cấp của 2 sự kiện khác nhau nhưng hợp không bằng  $\Omega$
- Tức:  $A.B = \emptyset$

## 1.3.7 Đối lập

- Định nghĩa: là sự kiện xảy ra khi và chỉ khi A không xảy ra hay  $\mathbf{sự}$  kiện  $\mathbf{sơ}$ cấp của  $\overline{A}=\Omega\setminus A$  và xung khắc
- Kí hiệu:  $\overline{A}$

# 1.3.8 Nhóm đầy đủ các sự kiện

- Định nghĩa: Các sự kiện  $H_1, H_2, ..., H_n$  là nhóm đầy đủ các sự kiện nếu
- + Xung khắc đôi một,  $H_i.H_j=\emptyset, i\neq j$ +  $H_1\cup H_2\cup...H_n=\Omega$