

Detalles de la tarea de esta unidad.

Enunciado.

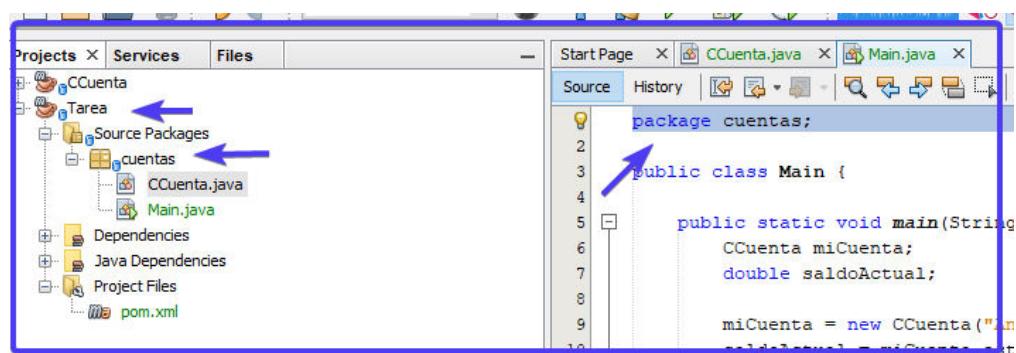
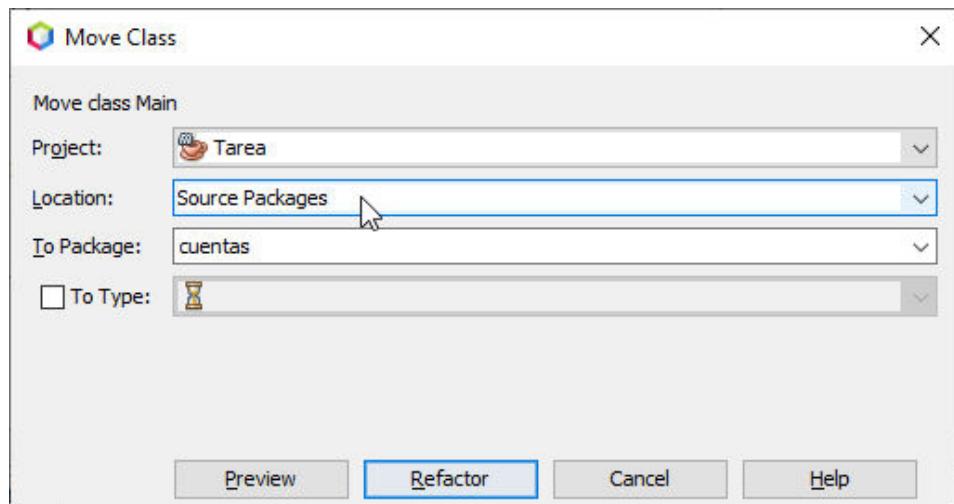
En el proyecto **Java "Deposito"**, hay definida una Clase llamada **CCuenta**, que tiene una serie de atributos y métodos. El proyecto cuenta asimismo con una Clase **Main**, donde se hace uso de la clase descrita.

Pulsa [aquí](#) para descargar dicho proyecto ("Deposito.rar").

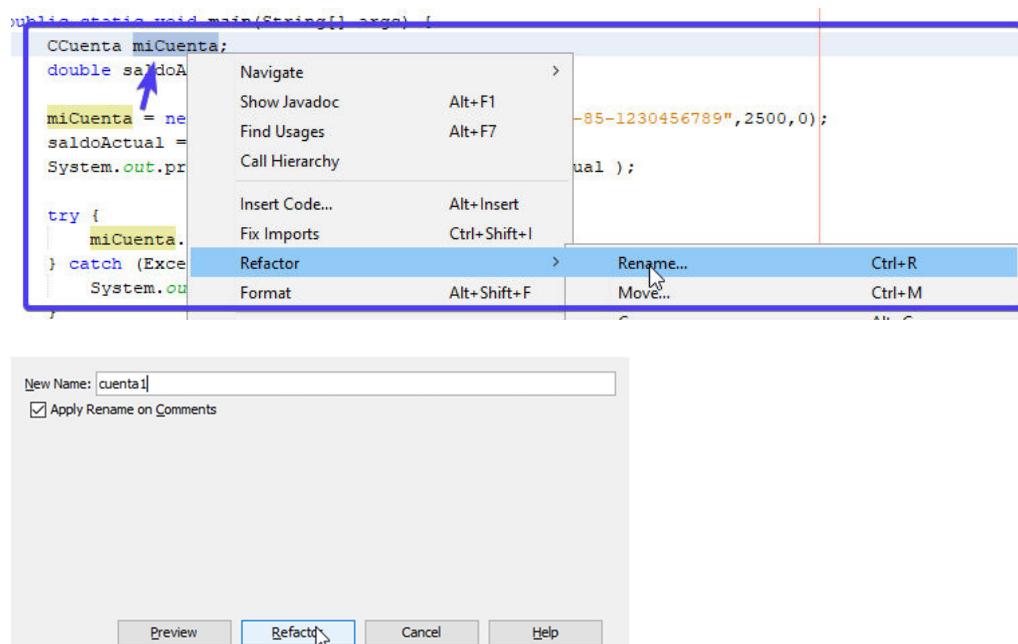
Basándonos en ese proyecto, vamos a realizar las siguientes actividades.

REFACTORIZACIÓN

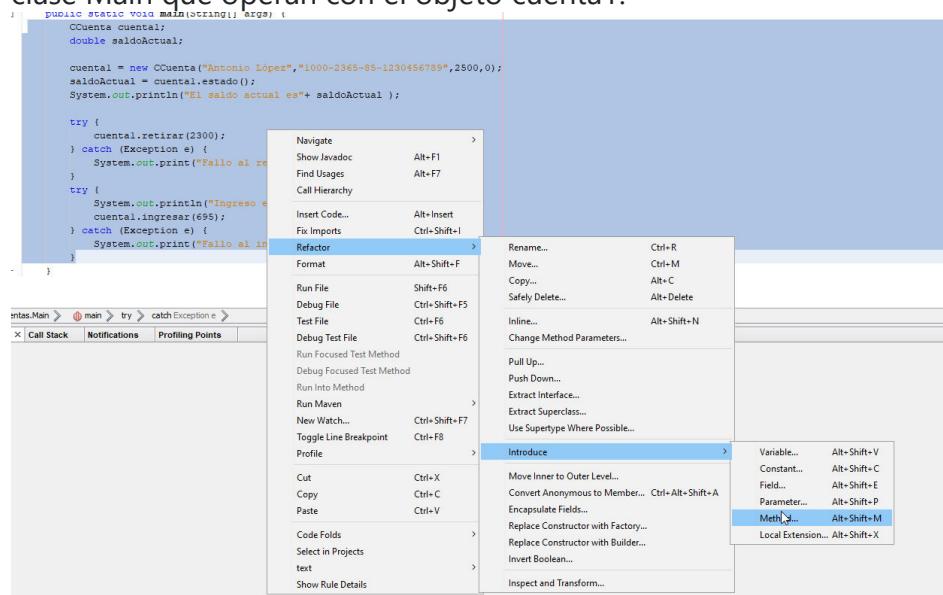
1. Las clases deberán formar parte del paquete cuentas.



2. Cambiar el nombre de la variable "miCuenta" por "cuenta1".



3. Introducir el método operativa cuenta, que englobe las sentencias de la clase Main que operan con el objeto cuenta1.



```

public class Main {

    public static void main(String[] args) {
        operativa(); ←
    }

    private static void operativa() {
        CCuenta cuental;
        double saldoActual;

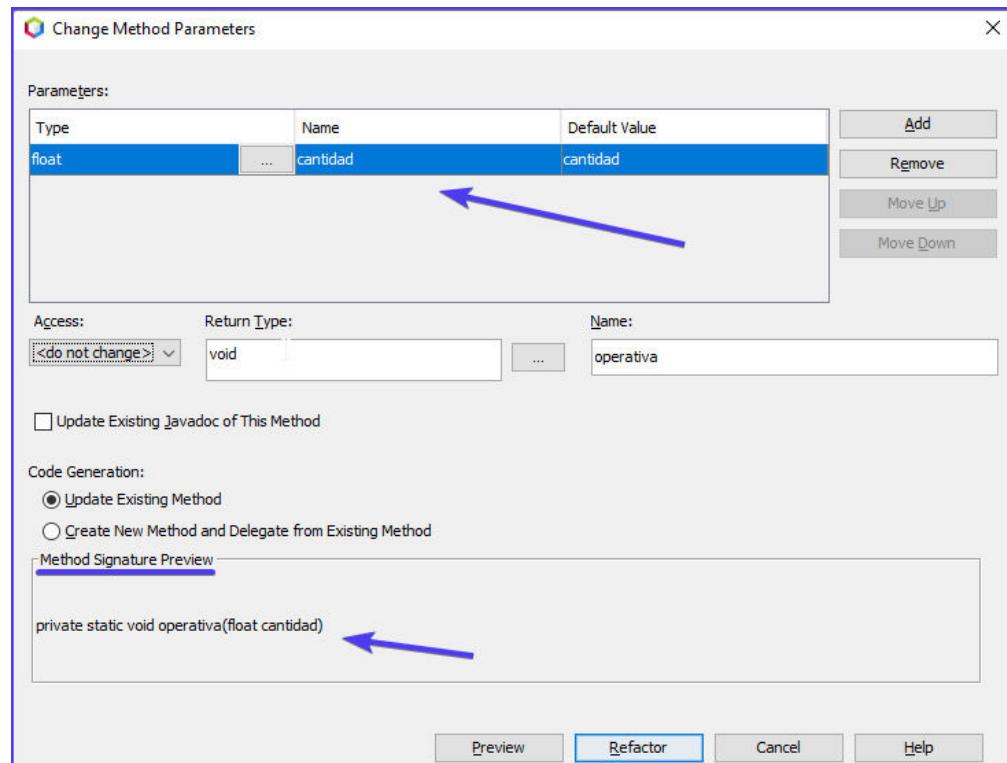
        cuental = new CCuenta("Antonio López","1000-2365-85-1230456789",2500,0);
        saldoActual = cuental.estado();
        System.out.println("El saldo actual es"+ saldoActual );
    }
}

```

4. Encapsular los atributos de la clase CCuenta.

Field	... Create Getter	... Create Setter
nombre : String	<input checked="" type="checkbox"/> getNombre	<input checked="" type="checkbox"/> setNombre
cuenta : String	<input checked="" type="checkbox"/> getCuenta	<input checked="" type="checkbox"/> setCuenta
saldo : double	<input checked="" type="checkbox"/> getSaldo	<input checked="" type="checkbox"/> setSaldo
tipoInterés : double	<input checked="" type="checkbox"/> getTipoInterés	<input checked="" type="checkbox"/> setTipoInterés

5. Añadir un nuevo parámetro al método operativa_cuenta, de nombre cantidad y de tipo float.



```

4
5   public static void main(String[] args) {
6     float cantidad;
7     operativa(cantidad);
8   }
9
10  private static void operativa(float cantidad) {
11    CCuenta cuental;
12    double saldoActual;
13
14    cuental = new CCuenta("Antonio López", "1000-2365-85-12

```

default value

parametro

GIT

1. Configurar GIT para el proyecto. Crear un repositorio público en GitHub.



Sign in to GitHub

Username or email address

Password [Forgot password?](#)

[Sign in](#)

New to GitHub? [Create an account.](#)

A screenshot of the GitHub homepage. A blue rectangular box highlights the 'Recent Repositories' section. Inside this section, a green button labeled 'New' with a plus sign icon is highlighted with a white cursor icon. A blue arrow points from the bottom right towards this 'New' button. To the right of the 'Recent Repositories' section, there is another column labeled 'All activity' with a user profile picture.

Create a new repository

A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? [Import a repository.](#)

Owner *



Repository name *

repo



Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about [crispy-octo-memory](#)?

Description (optional)



Public

Anyone on the internet can see this repository. You choose who can commit.



Private

You choose who can see and commit to this repository.

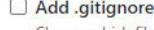
Initialize this repository with:

Skip this step if you're importing an existing repository.



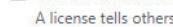
Add a README file

This is where you can write a long description for your project. [Learn more.](#)



Add .gitignore

Choose which files not to track from a list of templates. [Learn more.](#)



Choose a license

A license tells others what they can and can't do with your code. [Learn more.](#)

This will set `main` as the default branch. Change the default name in your [settings](#).

[Create repository](#)

main

1 branch

0 tags

Go to file

Add file ▾

Code ▾

tcodeg Initial commit

README.md

Initial commit

Clone

HTTPS SSH GitHub CLI

<https://github.com/tcodeg/repo.git>

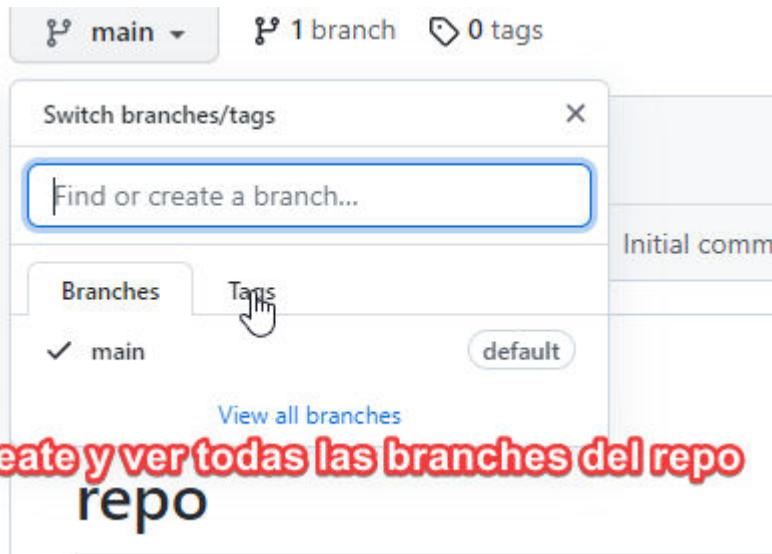


Use Git or checkout with SVN using the web URL.

Open with GitHub Desktop

Download ZIP

repo



- Realizar, al menos, una operación commit. Comentando el resultado de la ejecución.

Linkeamos repositorio con github

```
C:\Users\Tomás\Desktop\Nueva carpeta (4)>git remote add origin https://github.com/tcodeg/repo.git
```

Git add . -> indicarle al sistema que tenemos nuevos ficheros en la carpeta.

```
git remote add origin https://github.com/tcodeg/repo.git
```

```
C:\Users\Tomás\Desktop\Nueva carpeta (4)>git commit -m "Ficheros tarea de java 1"
[master (root-commit) a4c3a99] Ficheros tarea de java 1
 2 files changed, 63 insertions(+)
 create mode 100644 CCuenta.java
 create mode 100644 Main.java
```

Subimos push de origin "remote add" a master con "-u" se crea en origin.

```
C:\Users\Tomás\Desktop\Nueva carpeta (4)>git push -u origin master
info: please complete authentication in your browser...
git: 'credential-manager' is not a git command. See 'git --help'.

The most similar command is
      credential-manager-core
Enumerating objects: 4, done.
Counting objects: 100% (4/4), done.
Delta compression using up to 8 threads
Compressing objects: 100% (4/4), done.
Writing objects: 100% (4/4), 856 bytes | 856.00 KiB/s, done.
Total 4 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0
remote:
remote: Create a pull request for 'master' on GitHub by visiting:
remote:     https://github.com/tcodeg/repo/pull/new/master
remote:
To https://github.com/tcodeg/repo.git
 * [new branch]      master -> master
branch 'master' set up to track 'origin/master'.
```

This branch is 1 commit ahead, 1 commit behind main.
seleccionamos la rama creada con -u del comando anterior que es master.

tcodex Ficheros tarea de java 1
CCuenta.java
Main.java

Help people interested in this repository understand your project by adding a README.

<https://github.com/tcodex/repo.git>

3. Mostrar el historial de versiones para el proyecto mediante un comando desde consola.

```
C:\Users\Tomás\Desktop\Nueva carpeta (4)>git status
On branch master
Your branch is up to date with 'origin/master'.

nothing to commit, working tree clean

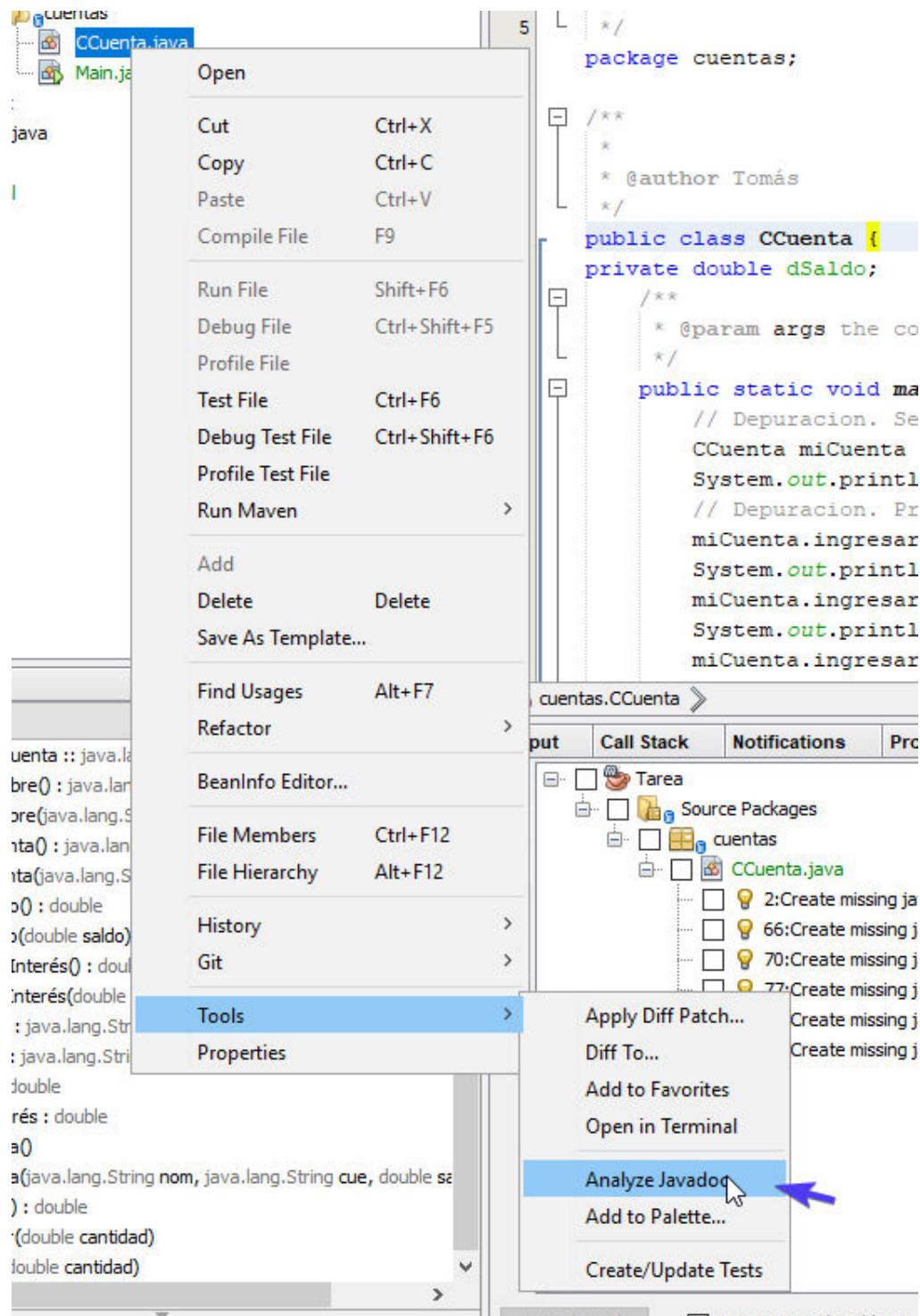
C:\Users\Tomás\Desktop\Nueva carpeta (4)>git log
commit a4c3a997ae51811a3d5bd626cb79974c24c270f6 (HEAD -> master, origin/master)
Author: Tomás Gil Lage <tgillage@gmail.com>
Date:   Fri Mar 11 23:54:14 2022 +0100

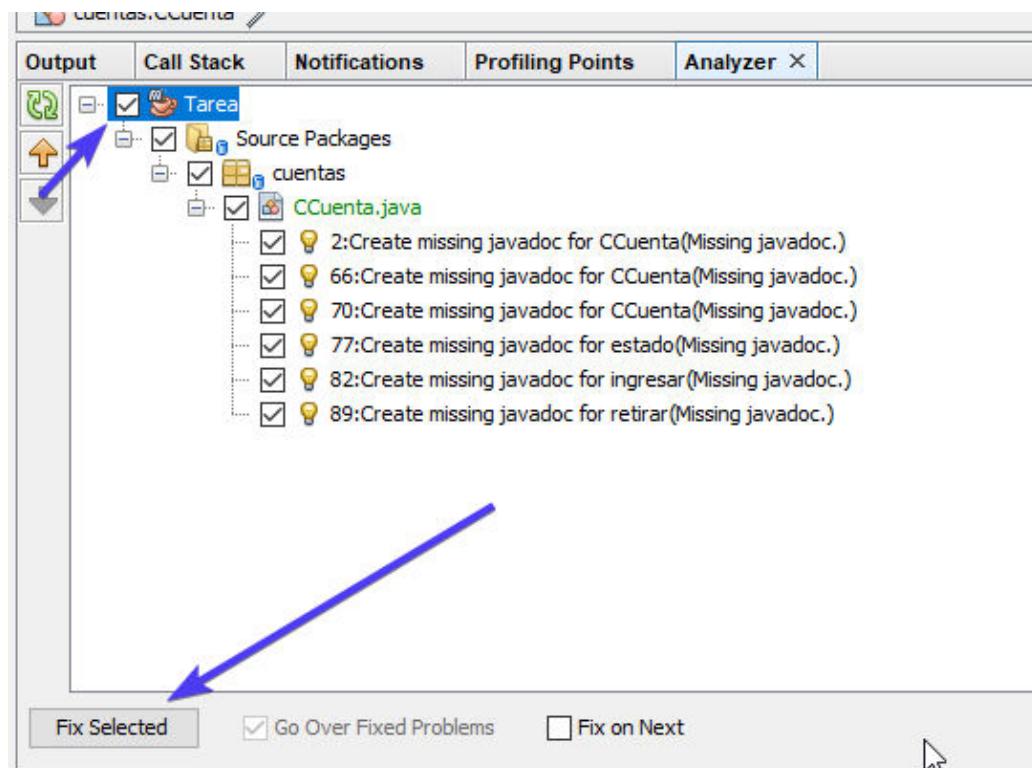
    Ficheros tarea de java 1

C:\Users\Tomás\Desktop\Nueva carpeta (4)>
```

JAVADOC

1. Insertar comentarios JavaDoc en la clase CCuenta.

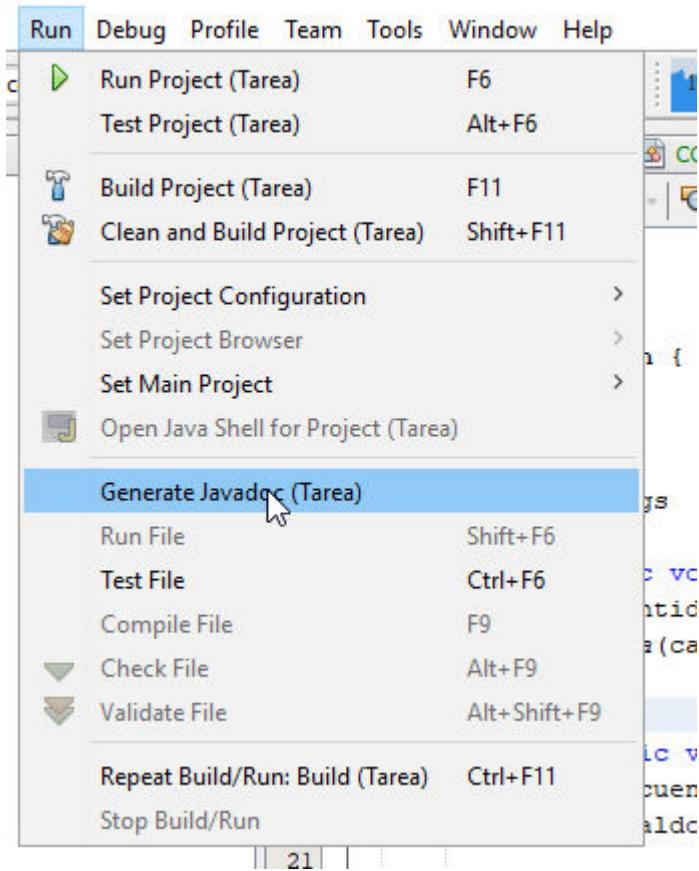




The screenshot shows an IDE interface with the following details:

- Top Bar:** Shows tabs for "Start Page", "Main.java", and "CCuenta.java".
- Source Tab:** Displays the Java code for the `CCuenta` class. The code includes annotations for documentation and parameters.
- Annotations in Code:**
 - Line 5: `/** * @author Tomás */`
 - Line 10: `/** * @return the nombre */`
 - Line 17: `/** * @param nombre the nombre to set */`
 - Line 24: `/** * @return the cuenta */`
 - Line 31: `/** * @param cuenta the cuenta to set */`
- Blue Arrows:** Five blue arrows point from the annotations in the code to the corresponding lines in the "Output" panel below.
- Output Panel:** Shows the project structure and a warning message.
 - Project Structure:** Tarea > Source Packages > cuentas > CCuenta.java
 - Warning Message:** 73: Create missing javadoc for CCuenta (Missing javadoc.)

2. Generar documentación JavaDoc para todo el proyecto y comprueba que abarca todos los métodos y atributos de la clase CCuenta.



```
[ 21 ] ...  
[ 21 ] ^ Generated Javadoc  
[ 21 ] View Generated javadoc at C:\Users\Tomás\Desktop\JAVA TAREA INTERFACES\JPainPlim\Tarea\target\site\apidocs\  
[ 21 ] -----  
[ 21 ] BUILD SUCCESS  
[ 21 ] -----  
[ 21 ] Total time: 3.089 s  
[ 21 ] Finished at: 2022-03-13T00:30:52+01:00
```

Package cuentas

Class Summary

Class

CCuenta

Main

This screenshot shows the generated Javadoc for the 'cuentas' package. A modal window is displayed with the title 'Package cuentas'. Inside, the 'Class Summary' tab is active, indicated by an orange background. Below it, there are two tabs: 'Class' and 'Main'. The 'Class' tab is currently selected, showing the class 'CCuenta'.

Constructors
Constructor
<code>CCuenta()</code>
<code>CCuenta(String nom, String cue, double sal, double tipo)</code>

Method Summary		
All Methods	Instance Methods	Concrete Methods
Modifier and Type		Method
double		<code>estado()</code>
<code>String</code>		<code>getCuenta()</code>
<code>String</code>		<code>getNombre()</code>
double		<code>getSaldo()</code>
double		<code>getTipoInterés()</code>
void		<code>ingresar(double cantidad)</code>
void		<code>retirar(double cantidad)</code>
void		<code>setCuenta(String cuenta)</code>
void		<code>setNombre(String nombre)</code>
void		<code>setSaldo(double saldo)</code>
void		<code>setTipoInterés(double tipoInterés)</code>

Criterios de puntuación. Total 10 puntos.

Los criterios de puntuación serán los siguientes:

Recursos necesarios para realizar la Tarea.

Ordenador con el **IDE que se vaya a usar**.

Proyecto **Java** "deposito" disponible en [este enlace](#).

Conexión a Internet si precisas la instalación de **GIT** o trabajas con **GitHub**.

Consejos y recomendaciones.

Se pretende que realices las operaciones de refactorización, control de versiones y documentación de una aplicación. Se parte de la base, de que has adquirido conocimientos suficientes de programación.

Indicaciones de entrega.

Una vez realizada la tarea elaborarás un único documento donde figure la URL del repositorio github (contendrá el proyecto con el código refactorizado y con la documentación generada con javadoc) y una imagen con la respuesta a la actividad

8. El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas:

apellido1_apellido2_nombre_SIGxx_Tarea.pdf

Asegúrate que el nombre no contenga la letra ñ, tildes ni caracteres especiales extraños. Así por ejemplo la alumna **Begoña Sánchez Mañas para la cuarta unidad del MP de ED**, debería nombrar esta tarea como...

sanchez_manas_begona_ED04_Tarea.pdf