

# Trabajo Práctico Entregable N°1

## Trabajo requerido:

- Dibujar figuras de diferente tamaño en posiciones al azar del canvas utilizando clases y objetos. Las figuras pueden ser círculos, rectángulos, etc.
- Implementar funcionalidad para verificar si un punto se encuentra dentro de una figura. Usar la posición del mouse como punto a verificar. Agregar los métodos correspondientes al diseño del ejercicio anterior.
- Implementar la funcionalidad necesaria para mover las figuras dentro del canvas:
  - a. Mover una figura seleccionada utilizando el mouse (arrastrar) **requerido**
  - b. Mover una figura seleccionada utilizando el teclado. Para **Bonus**.

## Modalidad de entrega:

Por correo electrónico a la dirección [interfacesdeusuarioeinterac@gmail.com](mailto:interfacesdeusuarioeinterac@gmail.com) o por Moodle en el recurso tarea asignado para el trabajo entregable 1, el formato esperado es enlace git o .ZIP.

Asunto: TPE1 Apellido, Nombres

Cuerpo: De ser necesario, algún instructivo para la modalidad de uso del trabajo.

Adjunto: Archivo comprimido con el trabajo.