

29 ans

THOMAS CORTIN

Infographiste 3D / 2D

COMPETENCES

3DSMAX / VRAY BON NIVEAU

PHOTOSHOP / ILLUSTRATOR BON NIVEAU

PRÉCALCULÉ / TEMPS RÉEL BON NIVEAU

MODÉLISATION BON NIVEAU

TEXTURING BON NIVEAU

RENDERING BON NIVEAU

ANIMATION NOTIONS

ANGLAIS BON NIVEAU

EXPERIENCE PROFESSIONELLE

CISCO

Opérateur 3D (3 ans) / Front-end dev (1 an)

© 2012-2014 / 2015-2017

Création d'un Style-Guide avec Angular 2

Création de composants Angular 2

Animation d'interface avec Cinema 4D

Création d'interface Web (HTML5, CSS)

Responsive design (Bootstrap)

Notions d'animation (HTML5, js, jQuery)

SYSTRA

Infographiste 2D/3D

3 2014-2015

Rendu vidéo Vray/3dsMax

Rendu d'images Vray/3dsMax pour Archi

Création textures Low-Poly (Photoshop)

3D Low-Poly pour Serious game (3dsMax)

Retouches d'images Précalculées (Photoshop)

Réalisation 3D à partir de plans

WIZARBOX

Infographiste 2D/3D

3 2010-2012

Modélisation, Texturing, Skinning, Set-up

Personnages, Décors, Props, UI

Refonte de la plaquette (Photoshop)

Animation 2D (Flash)

Serious Game (3dsMax, Photoshop)

3D Précalculée (3dsMax, Vray)

3D Temps Réel (3dsMax, Photoshop)

FORMATION

2007-2012



IIM - Pôle Léonard de Vinci

Certification Chef de Projet Multimédia

Gestion, Management

3dsMax, Photoshop, Illustrator, HTML, CSS

2017



www.udemy.com

Formation online «Développeur Web»

HTML, CSS, Javascript, JQuery

Responsive Design, Bootstrap