Les finalistes compétissent pour une part des 1.5 million dollars en subventions

Africa's Business Heroes

Introduction aux variables PHP

Télécharger le PDF du cours

Dans cette partie, nous allons découvrir ce que sont les variables en PHP et apprendre à les manipuler.



Qu'est-ce qu'une variable ?

Une variable est un conteneur servant à stocker des informations de manière temporaire, comme une chaine de caractères (un texte) ou un nombre par exemple.

Le propre d'une variable est de pouvoir varier, c'est-à-dire de pouvoir stocker différentes valeurs au fil du temps.

En PHP, les variables ne servent à stocker une information que temporairement. Plus précisément, une variable ne va exister que durant le temps de l'exécution du script l'utilisant.

Ainsi, on ne va pas pouvoir stocker d'informations durablement avec les variables (pour cela, nous pourrons par exemple utiliser les fichiers, cookies ou les bases de données dont nous parlerons plus tard dans ce cours).



Cours complet PHP

environnement de travail

4. Créer, enregistrer et exécuter un script PHP

5. Afficher un résultat en PHP avec une instruction echo ou print

DÉCOLIVERTE DES VARIABLES **FN PHP**

Les finalistes compétissent pour une part des 1.5 million dollars en subventions

① X

Africa's Business Heroes

Note : Dans le début de ce cours, nous allons définir nous-mêmes les valeurs qui vont être stockées dans nos variables, ce qui n'a pas beaucoup d'intérêt en pratique. C'est donc tout à fait normal si vous ne voyez pas immédiatement le but d'utiliser des variables. Ici, vous pouvez retenir que les variables vont être vraiment intéressantes lorsqu'elles vont nous servir à stocker des données envoyées par les utilisateurs (via des formulaires par exemple) puisqu'on va ensuite pouvoir manipuler ces données.

Ce site utilise des cookies pour vous fournir la meilleure expérience de navigation possible. En continuant sur ce site, vous acceptez l'utilisation des

cookies. Réglages

- 9. Présentation des conditions et des opérateurs de comparaison
 - 10. Les conditions if, if...else et if... elseif...else
 - 11. Créer des conditions robustes avec les opérateurs logiques
 - 12. Ecrire des conditions condensées avec les opérateurs ternaire et fusion null
 - 13. L'instruction switch en PHP
 - 14. Les boucles PHP et les opérateurs d'incrémentation et de décrémentation
 - 15. Inclure des fichiers dans un autre en PHP avec include et require

DÉCOUVERTE DES FONCTIONS EN PHP

- 16. Introduction aux fonctions PHP
- 17. Contrôler le passage des arguments
- 18. Contrôler les valeurs de retour d'une fonction
- 19. La portée des variables en PHP
- 20. Constantes et constantes magiques en PHP

LES VARIABLES TABLEAUX EN PHP

- 21. Présentation des tableaux et tableaux numérotés en PHP
- 22. Les tableaux associatifs en PHP
- 23. Les tableaux multidimensionnels en PHP

MANIPULER DES DATES EN PHP

- 24. Le timestamp UNIX et la date en PHP
- 25. Obtenir et formater une date en PHP
- 26. Comparer des dates et tester la validité d'une date en PHP

dit également qu'on « déclare » une variable.

On va pouvoir choisir le nom qu'on souhaite donner à chacune de nos variables. Cependant, il y a quelques règles à respecter et à connaitre lors de la déclaration d'une nouvelle variable :

- Toute variable en PHP doit commencer par le signe \$ qui sera suivi du nom de la variable;
- Le nom d'une variable doit obligatoirement commencer par une lettre ou un underscore (_) et ne doit pas commencer par un chiffre ;
- Le nom d'une variable ne doit contenir que des lettres, des chiffres et des underscores mais pas de caractères spéciaux ;
- Le nom d'une variable ne doit pas contenir d'espace.

De plus, notez que le nom des variables est sensible à la casse en PHP. Cela signifie que l'usage de majuscules ou de minuscules va créer des variables différentes. Par exemple, les variables \$texte, \$TEXTE et \$teXTe vont être des variables différentes.

Enfin, sachez qu'il existe des noms « réservés » en PHP. Vous ne pouvez pas utiliser ces noms comme noms pour vos variables, tout simplement car le langage PHP les utilise déjà pour désigner différents objets intégrés au langage. Nous verrons ces différents noms au fil de ce cours.

Déclarer une variable PHP en pratique

Pratiquons immédiatement et créons nos premières variables ensemble. Ici, nous allons créer deux variables \$prenom et \$age qui vont stocker respectivement une chaine de caractères et un nombre.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
    <head>
       <title>Cours PHP & MySQL</title>
        <meta charset="utf-8">
        <meta name="viewport"</pre>
         content="width=device-width, initial-scale=1, user-scalable=no">
        <link rel="stylesheet" href="cours.css">
    </head>
    <body>
        <h1>Titre principal</h1>
            $prenom = "Pierre";
            age = 28;
        Un paragraphe
    </body>
 /html>
```

Dans le script ci-dessus, nous déclarons donc nos deux variables \$prenom et \$age. On assigne ou on affecte la valeur Pierre à la variable \$prenom. Cette variable va donc stocker la valeur Pierre. De la même façon, on assigne la valeur 28 à la variable \$age.

Notez qu'il va falloir utiliser des guillemets ou des apostrophes pour stocker une chaine de caractères dans une variable. En revanche, nous n'en utiliserons pas pour assigner un nombre à une variable.

Ce site utilise des cookies pour vous fournir la meilleure expérience de navigation possible. En continuant sur ce site, vous acceptez l'utilisation des

cookies. Réglages ACCEPTE

29. Définir et utiliser les sessions en PHP

MANIPULER DES FICHIERS EN PHP

- 30. Introduction à la manipulation de fichiers en PHP
- 31. Ouvrir, lire et fermer un fichier en PHP
- 32. Créer et écrire dans un fichier en PHP
- 33. Autres opérations sur les fichiers en PHP

UTILISER LES EXPRESSIONS RÉGULIÈRES OU RATIONNELLES EN PHP

- 34. Introduction aux expressions rationnelles ou expressions régulières
- 35. Les fonctions PCRE PHP
- 36. Les classes de caractères des regex
- 37. Les métacaractères des regex PHP
- 38. Les options des expressions régulières disponibles en PHP

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET (POO) PHP : CONCEPTS DE BASE

- 39. Introduction à la programmation orientée objet PHP : classes, instances et objets
- 40. Propriétés et méthodes en PHP orienté objet
- 41. Les méthodes PHP constructeur et destructeur
- 42. Encapsulation et visibilité des propriétés et méthodes PHP
- 43. Classes étendues et héritage en PHP orienté objet
- 44. Surcharge d'éléments et opérateur de résolution de portée en PHP
- 45. Les constantes de classe en

pour une part des 1.5 million dollars en subventions

Africa's Business Heroes

Il y a une chose que vous devez bien comprendre avec les variables : le signe = est dans ce cadre un opérateur d'affectation ou d'assignation et non pas un opérateur d'égalité comme cela est le cas au sens mathématiques du terme.

Ici, on assigne les valeurs Pierre et 28 à nos variables \$prenom et \$age mais ces variables ne sont pas « égales » à la valeur qu'elles contiennent.

En effet, vous devez bien comprendre que le propre d'une variable est de pouvoir varier, ce qui signifie qu'on va pouvoir assigner différentes valeurs à une variable au cours du script. Notre variable stockera toujours la dernière valeur qui lui a été assignée. Cette valeur écrasera la valeur précédente stockée par la variable.

Afficher et modifier le contenu d'une variable PHP

Nous allons pouvoir réaliser toutes sortes d'opérations avec nos variables. La plus basique d'entre elles consiste à afficher le contenu d'une variable PHP. Pour cela, nous allons généralement utiliser une instruction echo comme ceci :

```
<!DOCTYPE html>
1.
2.
     <html>
         <head>
3.
4.
             <title>Cours PHP & MySQL</title>
              <meta charset="utf-8">
5.
6.
             <link rel="stylesheet" href="cours.css">
         </head>
7.
8.
9
         <hody>
              <h1>Titre principal</h1>
10.
11.
              <?php
                $prenom = "Pierre";
12.
                $age = 28;
13.
14.
15.
                echo $prenom;
16.
17.
18.
              Un paragraphe
         </body>
19.
     </html>
20.
```

Ce site utilise des cookies pour vous fournir la meilleure expérience de navigation possible. En continuant sur ce site, vous acceptez l'utilisation des

cookies. Réglages ACCEPTE

```
49. Les méthodes magiques en orienté objet PHP
```

PROGRAMMATION ORIENTÉE OBJET PHP : NOTIONS AVANCÉES

- 50. Le chainage de méthodes en PHP
- 51. Les closures et les classes anonymes en PHP objet
- 52. L'auto chargement des classes en PHP
- 53. Le mot clef final en PHP objet
- 54. La résolution statique à la volée ou late static bindings en PHP
- 55. Utiliser les traits en orienté objet PHP
- 56. L'interface Iterator et le parcours d'objets en PHP
- 57. Le passage d'objets en PHP : identifiants et références
- 58. Le clonage d'objets et la méthode magique PHP _clone()
- 59. La comparaison d'obiets PHP

ESPACES DE NOMS, FILTRES ET GESTION DES ERREURS EN PHP

- 60. Les espaces de noms PHP
- 61. Présentation des filtres PHP
- 62. Filtres de validation, de nettoyage et drapeaux de l'extension PHP Filter
- 63. Utilisation pratique des filtres en PHP
- 64. Définition et gestion des erreurs en PHP
- 65. Déclenchement, capture et gestion des exceptions PHP : try, throw, catch

INTRODUCTION AUX BASES DE DONNÉES, AU SQL ET À MYSQL

66. Introduction aux bases de données, au SQL et au MySQL

```
<!DOCTYPE html>
1.
2.
3.
         <head>
             <title>Cours PHP & MySQL</title>
4.
             <meta charset="utf-8">
5.
             <link rel="stylesheet" href="cours.css">
6.
         </head>
8.
9.
         <body>
             <h1>Titre principal</h1>
10.
              <?php
11.
12.
                 $prenom = "Pierre";
                 $age = 28; //$age stocke le nombre 28
13.
14.
                  echo "La variable \$age contient : ";
15.
16.
                  echo $age;
                  echo "<hr>":
17
18.
19.
                  $age = 29; //$age stocke le nombre 29
                  echo "La variable \$age contient : ";
20.
21.
                  echo $age;
             ?>
22.
              Un paragraphe
23.
24.
         </body>
25.
     </html>
```

Pour bien comprendre l'exemple précédent, vous devez savoir qu'ici notre script PHP est lu ou interprété linéairement, c'est-à-dire ligne par ligne dans l'ordre d'écriture.

Ici, notre variable \$age commence par stocker le nombre 28. La première série d'instructions echo va afficher un texte, le contenu de la variable et créer un retour à la ligne.

Ensuite, on affecte une nouvelle valeur à notre variable \$age. Notre nouvelle valeur, 29, va écraser l'ancienne. La variable \$age va donc désormais stocker le nombre 29. La dernière instruction echo affiche la nouvelle valeur de la variable.

Ce site utilise des cookies pour vous fournir la meilleure expérience de navigation possible. En continuant sur ce site, vous acceptez l'utilisation des

cookies. Réglages ACCEPTE

MANIPULER DES DONNÉES DANS DES BASES MYSQL AVEC PDO

- 70. Insérer des données dans une table MySQL
- 71. Les requêtes MySQL préparées avec PDO PHP
- 72. Modifier les données d'une table MySQL ou sa structure
- 73. Supprimer des données, une table ou une base de données MySOL
- 74. Sélection simple de données dans une table MySQL en PHP
- 75. Utiliser des critères de sélection pour sélectionner des données dans une table MySQL
- 76. Utiliser les fonctions d'agrégation et les fonctions scalaires SOL

JOINTURES, UNION ET SOUS REQUÊTES

- 77. Présentation des jointures SQL
- 78. Création de jointures SQL
- 79. L'opérateur SQL UNION
- 80. Les opérateurs de sous requête SQL

GESTION DES FORMULAIRES HTML AVEC PHP

- 81. Rappels sur les formulaires HTML
- 82. Récupérer et manipuler les données des formulaires HTML en PHP
- 83. Sécurisation et validation des formulaires en PHP

CONCLUSION DU COURS PHP ET MYSQL

84. Conclusion du cours complet PHP et MySQL

Les opérateurs d'affection et de comparaison

Une nouvelle fois (et j'insiste car c'est très important), vous devez bien comprendre que le signe égal simple utilisé ci-dessus n'est pas un opérateur de comparaison mais bien un opérateur d'affection (ou d'assignation) : il sert à affecter une valeur à une variable.

Cela signifie que l'opérateur = ne représente pas l'égalité d'un point de vue mathématique.

L'égalité en termes de valeurs simples est symbolisée en PHP par le double signe égal : ==. L'égalité en termes de valeurs et de types de données, c'est-à-dire l'identité, va être représentée en PHP par le triple signe égal : ===.

En effet, nous allons voir plus tard dans ce cours que les variables peuvent stocker différents types de données : des chaines de caractères, des nombres entiers, des nombres décimaux, etc. En utilisant des guillemets ou des apostrophes, on indique que la valeur stockée par la variable est une chaine de caractères.

Ainsi, si j'écris \$age = "28" par exemple, la variable \$age stockera la chaine de caractères 28. Cette chaine de caractères va être égale en valeur au nombre 28 mais les types de ces deux valeurs vont être différents (la première valeur est une chaine de caractères, la seconde est un nombre entier). Les deux variables ne vont pas être égales d'un point de vue de l'identité. Nous aurons l'occasion de réexpliquer tout cela dans les prochains chapitres.

A quoi servent de manière concrète les variables PHP?

Les variables vont être extrêmement utiles en PHP et cela dans de nombreuses situations. Par exemple, elles vont nous permettre de manipuler des données non connues à priori. En effet, imaginons par exemple que vous souhaitiez manipuler (afficher, stocker, etc.) des données récoltées via un formulaire qui sera rempli par vos visiteurs.

Nous ne connaissons pas les valeurs qui vont être envoyées par nos visiteurs à priori. Pour manipuler ces données nous allons utiliser les variables. Ici, nous allons donc créer un script qui va traiter les données envoyées par les utilisateurs. Les valeurs envoyées vont être stockées dans des variables et nous allons manipuler ces variables.

Ainsi, à chaque fois qu'un visiteur enverra le formulaire avec ses données, notre script se déclenchera et les données seront placées dans des variables prédéfinies. Le script en question sera créé de manière à manipuler ces variables et leur contenu pour les afficher, les stocker, etc.

Les variables vont également être un outil privilégié pour dynamiser notre site grâce à leur faculté de pouvoir stocker différentes valeurs. Imaginons ici que nous souhaitions afficher une horloge sur notre site.

Nous allons alors créer un script qui va recalculer toutes les secondes par exemple l'heure actuelle. Cette heure sera placée dans une variable \$heure par exemple. Le script sera fait de telle sorte que le contenu de cette variable s'actualisera toutes les secondes (chaque seconde, la variable stockera une valeur actualisée qui sera l'heure actuelle) et affichera le contenu de cette variable.

Nous allans high ávidamment nouveir utilizar les variables dans de nombreuses autre

Ce site utilise des cookies pour vous fournir la meilleure expérience de navigation possible. En continuant sur ce site, vous acceptez l'utilisation des

cookies. Réglages ACCEPTEI

Laisser un commentaire

Vous devez vous connecter pour publier un commentaire.

Connexion

Confidentialité

CGV

Siteman

© Pierre Giraud - Toute reproduction interdite - Mentions légales

Ce site utilise des cookies pour vous fournir la meilleure expérience de navigation possible. En continuant sur ce site, vous acceptez l'utilisation des cookies. Réglages ACCEPTER