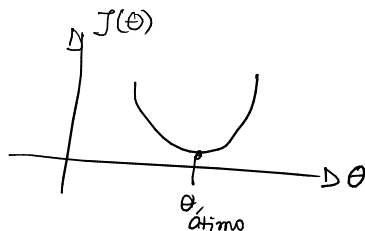


normal equation

f/alguns problemas de regressão linear,
fornece uma maneira melhor de resolver
p/ o valor ótimo de θ

Em 1 step (1 iteração) - chegamos no θ ótimo



Intuition:

J & 1D ($\theta \in \mathbb{R}$) - θ é um escalar

$$J(\theta) = a\theta^2 + b\theta + c$$

$$\frac{dJ(\theta)}{d\theta} = 0 \quad \text{Solve for } \theta - \text{se } \theta \text{ é real,}$$

OK

mas θ é \mathbb{R}^{n+1} , $n+1$ dimensional

$$J(\theta_0, \theta_1, \dots, \theta_m) = \frac{1}{2m} \sum_{i=1}^m (h_{\theta}(x^{(i)}) - y^{(i)})^2$$

$$\frac{\partial}{\partial \theta_j} J(\theta) = \dots = 0 \quad \forall j$$

Solve for $\theta_0, \theta_1, \dots, \theta_n$

n features
=

$m - n^o$ de training
examples

x_0	x_1	x_2	x_3	x_4	y
1	-	-	-	-	a
1	-	-	-	-	b
1	-	-	-	-	c
1	-	-	-	-	d

$$X = \begin{bmatrix} 1 & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \vdots & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \vdots & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \vdots & \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \end{bmatrix}$$

$M \times (n+1)$

$$Y = \begin{bmatrix} a \\ b \\ c \\ d \end{bmatrix}$$

$M \times 1$

$$\theta = (X^T X)^{-1} X^T y$$

training example i

$$x^{(i)} = \begin{bmatrix} x_0^{(i)} \\ x_1^{(i)} \\ x_2^{(i)} \\ \vdots \\ x_n^{(i)} \end{bmatrix}$$

$$X = \begin{bmatrix} -(x^{(1)})^T & \text{---} \\ -(x^{(2)})^T & \text{---} \\ \vdots & \vdots \\ -(x^{(m)})^T & \text{---} \end{bmatrix}$$

$m \times (n+1)$

Se usó sólo 1 feature:

$$x^{(i)} = \begin{bmatrix} 1 \\ x_1^{(i)} \end{bmatrix}$$

$$X = \begin{matrix} & 1 & x_1^{(1)} \\ & 1 & x_1^{(2)} \end{matrix}$$

$$\theta = (X^T X)^{-1} X^T y$$

normal equation

feature scaling is not necessary!

↳ So p/ gradient descent!

m training examples, n features

GD	NE
<ul style="list-style-type: none"> - preciso de um α. - preciso de mta iterações - funciona bem p/ mta features 	<ul style="list-style-type: none"> - \bar{n} preciso escolher α - \bar{n} preciso iterar - p/ muitas features, preciso calcular $(X^T X)^{-1}$ custo da inversa: $O(n^3)$ <small>$n \times n$ se tenho \bar{n}</small> - slow if <u>n</u> is large

se $n=1000$ ainda OK inverter
mas acima de 10.000,
problema!

invert a million x million matrix - B.O.

normal equation is born e rápido no

caso de linear regression e com poucas features. Caso contrário, tem que ser outro método, como GD.

When n exceeds 10.000, good time to go from normal solution to iterative process.

Ex $X^T X$ for singular?

Causas:

- redundant features (L. Dependency.)

x_1 = size in feet

x_2 = size in m

$$x_1 = 3,28 x_2$$

- Too many features ($m \leq n$)

ex: $m=10$ training ex.

$n=100$ features $\theta \in \mathbb{R}^{101}$

Passo de deletar algumas features
ou usar regularização

Vectorização

Ex: hipótese pl regressão linear

$$h_0(x) = \sum_{j=0}^n \theta_j x_j = \underbrace{\theta^T x}_{\text{inner product}}$$

inner
product

double
prediction =

theta.

transpose() x

unvectorized:

prediction = 0.0;

for j = 1:n+1,

prediction = prediction + theta(j) * x(j)

end;

Vectorized:

$$\theta = \begin{bmatrix} \theta_0 \\ \theta_1 \\ \theta_2 \end{bmatrix}$$

$$x = \begin{bmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$