

Projection matrices and least squares

$$P = A(A^T A)^{-1} A^T$$

→ Esta fórmula é (p) ~~pre~~ produz uma projeção.

$P \cdot b$ é a projeção de b em A

Project b to the nearest point in the

Column space. ^{no the x form} P é a identidade

Se b tá no $\text{col}(A)$, $Pb = b$

Se b é perpendicular a $\text{col}(A)$ → Se n tiver componentes no column-space - $Pb = 0$

Extreme cases!

① Que significa isso? Está em um outro espaço: $n(A^T)$.

Proj: $Pb = A(A^T A)^{-1} A^T \textcircled{b}$ $\swarrow Ax$

$$A \underbrace{(A^T A)^{-1} (A^T A)}_x$$

$$Pb = Ax \rightarrow Pb = b$$

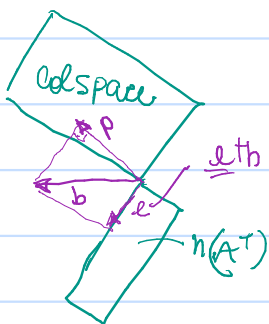
$$\underbrace{b}_{Pb} + \underbrace{e}_{p+e=b}$$

the rest of the vector:

$$(I - P)b$$

projection onto \perp space.

Se P é projeção, $I - P$ tb. Se P é simétrica, $I - P$ é simétrica.



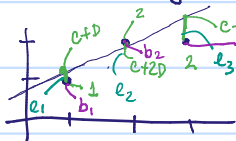
e tb é uma projeção. no nullspace.

Se P é simétrico, $(I - P)$ é simétrico.

Se $P^2 = P$, $(I - P)^2 = I - P$

Find the best straight line: $C + D = 1$

$y = C + Dt$



$C + 2D = 2$

$C + 3D = 2$

os pontos do vetor b que quero projetar.

$Ax = b$

$\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} C \\ D \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$

least squares solution

Minimize $\|Ax - b\|^2 = \|e\|^2$ error vector

é um vetor, por isso, a norma!

It's

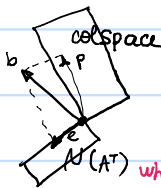
linear regression!

$e_1^2 + e_2^2 + e_3^2 \rightarrow$ erro total

Least squares sofre muito com a influência de outliers.

Vector $b \rightarrow \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}$

Colspace \rightarrow Spanned by $\begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$



Pb
 $(I - P)b$
 $P + e = b$

whenever you get error/noise, this is the estimate that you use first.

Find $\hat{x} = \begin{bmatrix} \hat{C} \\ \hat{D} \end{bmatrix}$, P

$A^T A \hat{x} = A^T b$

$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 3 & 6 \\ 6 & 14 \end{bmatrix}$

ATb

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 3 \end{bmatrix}_{2 \times 3} \begin{bmatrix} 1 \\ 2 \\ 2 \end{bmatrix}_{3 \times 1} = \begin{bmatrix} 5 \\ 11 \end{bmatrix}$$

normal eqns

$$\begin{cases} 3C + 6D = 5 \\ 6C + 14D = 11 \end{cases}$$

$$6C + 14D = 11$$

$$-6C - 12D = 10$$

$$0 + 2D = 1$$

$$3C + 3 = 8$$

$$3C = 5$$

$$C = 5/3$$

Pelo calculo:

$$\|Ax - b\|^2 = \|e\|^2$$

$$e_1^2 + e_2^2 + e_3^2$$

de $(C + D - 1)^2 + (C + 2D - 2)^2 + (C + 3D - 3)^2$
 2 variáveis C e D , quero o mínimo

Vai ser

linear \rightarrow derivada
 dos quadrados!

$$\frac{\partial}{\partial C} = 0$$

$$\frac{\partial}{\partial D} = 0$$

eq2

$$-3 \cdot \text{eq1} \rightarrow 2D = 1 \quad \therefore D = 1/2$$

$$6C + 7 = 11 \quad \therefore C = 2/3$$

$$\text{Best line: } \frac{2}{3} + \frac{1}{2}t$$

Cálculos dos erros:

$$e_1 = \frac{2}{3} + \frac{1}{2} - 1 = \frac{2}{3} - \frac{1}{2} = \frac{4-3}{6} = \frac{1}{6}$$

$$e_2 = \frac{2}{3} + 2 \cdot \frac{1}{2} - 2 = \frac{2}{3} + 1 - 2 = \frac{2}{3} - 1 = \frac{2-3}{3} = -\frac{1}{3}$$

$$e_3 = \frac{2}{3} + 3 \cdot \frac{1}{2} - 3 = \frac{2}{3} + \frac{3}{2} - 3 = \frac{4+9-12}{6} = \frac{1}{6}$$

error Vector

$$\vec{e} + \vec{p} = \vec{b}$$

$$(-1/6, +2/6, -1/6) + \left(\frac{7}{6}, \frac{10}{6}, \frac{13}{6} \right) \stackrel{?}{=} (1, 2, 2)$$

$$p = \frac{2}{3} + \frac{1}{2}t \quad \begin{array}{l} \nearrow t=1 \quad - \quad p = 7/6 \\ \rightarrow t=2 \quad - \quad p = 10/6 \\ \searrow t=3 \quad - \quad p = 13/6 \end{array} \quad \downarrow \text{Sim!}$$

p e e devem tb ser perpendiculares. São?

$$-\frac{7}{36} + \frac{20}{36} - \frac{13}{36} = 0 //$$

e é perpendicular a p no column-space mas tb perpendicular a todos os vetores no column-Space.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 2 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

é tb a $(1, 1, 1)$?

$$-\frac{1}{6} + \frac{2}{6} - \frac{1}{6} = 0 \quad \text{Sim!}$$

é tb a $(1, 2, 3)$?

$$-\frac{1}{6} + \frac{4}{6} - \frac{3}{6} = 0 \quad \text{Sim!}$$

Resumindo:

$$\begin{cases} A^T A \hat{x} = A^T b \\ p = A \hat{x} \end{cases}$$

If A has independent columns, then ATA is invertible. ^{Quero provar} Pq?

Se ão for invertível, então o q ocorre?

Proof: Suppose $ATAx=0$

Quero chegar que x tem q ser zero.

A matrix was invertible when its nullspace is only the zero vector.

ai chego que ATA é invertible. Pq se é invertible, o $\text{nul}(A)$ só contém $x=0$.

IDEA: $\underbrace{x^T A^T}_{(Ax)^T} \underbrace{A x}_{} = 0$

$$(Ax)^T (Ax) = 0$$

Isso é o tamanho do quadrado, tá me dizendo que se o tamanho do quadrado é zero, $(Ax)^T (Ax)$, $Ax=0$!

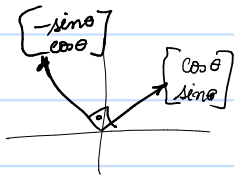
Se $Ax=0$, e se A tem cols independentes, $\text{nul}(A)=0$. Só tem $x=\{0\}$ no espaço nulo! Então $x=0$!

C.Q.D. //

Assim, ATA tem q ser invertível pq suas cols são independentes.

Columns are definitely independent if they're perpendicular unit vectors, like

$$\begin{bmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix} \quad \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{bmatrix}$$



Nesse caso, $A^T A$ é a identidade.

If we're dealing w/ perpendicular unit vectors

orthonormal

^{falso}
n' ortog. pq são vetores unitários

Deix. lição - ver pq são bons qd orthonormais
e como transformar vetores em orthonormais
através da escolha correta da base!