# H8マイコンアプリ操作手順書

## 6班

メンバー 5番 岡 歩望 12番 河本 雅典 17番 小林 晴生 33番 藤村 宗司 37番 丸山 真央 38番 宮田 和真 42番 横田 智也

目次	
モード0 (メニュー)	3
モードを変更する	3
選択しているモードに移動する	3
モード10(24時間時計の時刻設定)	3
時刻を変更する	3
時計を使う	3
メニューに戻る	3
モード11(24時間時計)	3
メニューに戻る	3
モード20(タイマー選択)	3
使うタイマーを選択する	3
タイマーを使う	3
メニューに戻る	4
モード21(タイマー)	4
タイマー選択に戻る	4
メニューに戻る	4
モード30(迷路)	4
移動する	4
コースを切り替える	4
メニューに戻る	4
モード40(お絵かき)	4
ドットを描く	4
メニューに戻る	4
モード50(ピアノ)	5
SOUNDを切り替える	5
音を出す	5
半音を出す	5
メニューに戻る	5
モード60(オセロ)	5
行動を選択する	5
打つ画面	5
メニューに戻る	5

### モード0 (メニュー)

### モードを変更する

上下ボタンを押して現在選択しているモードを変更します。

### 選択しているモードに移動する

中央ボタンを長押しすると現在選択しているモードに移動します。

### モード10 (24時間時計の時刻設定)

### 時刻を変更する

- 1. 左右ボタンを押して変更する時間、分、秒の桁を選択します。
- 2. 上下ボタンを押して選択している桁の数字を増減させます。

#### 時計を使う

右ボタン長押しで時刻を設定すると、モード11に移動します。

#### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

### モード11 (24時間時計)

### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

### モード20 (タイマー選択)

### 使うタイマーを選択する

上下ボタンを押してタイマーを選びます。

### タイマーを使う

右ボタン長押しで使うタイマーを決定し、モード21へ移動します。

### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

### モード21 (タイマー)

### タイマー選択に戻る

左ボタン長押しでモード20に移動します。

### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

### モード30 (迷路)

#### 移動する

上下左右のボタンを押すと仮想のマップ上で移動します。

### コースを切り替える

中央ボタンを押すとコース1とコース2が切り替わり、スタート地点に移動します。

### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

### モード40 (お絵かき)

### ドットを描く

- 1. 上下左右のボタンを押すとカーソルが移動します。
- 2. 中央ボタンを押すとカーソルの位置の色が変化します。

### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

### モード50 (ピアノ)

#### SOUNDを切り替える

中央ボタンを押すとSOUND=1とSOUND=2が切り替わります。

### 音を出す

ボタンを押すと、押している間だけ音が出ます。

SOUND=1のとき、左、下、右、上のボタンはド、レ、ミ、ファの音が出ます。

SOUND=2のとき、左、下、右、上のボタンはソ、ラ、シ、高いドの音が出ます。

SOUND=2のとき、左と下、左と右、左と上の同時押しは高いレ、高いミ、高いファの音が出ます。

#### 半音を出す

中央ボタンと同時に他のボタンを押すと半音高い音が出ます。

#### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

### モード60 (オセロ)

### 行動を選択する

行動選択画面で左右ボタンを押してウツ/パスを選択します。 ウツを選択すると打つ画面に移動し、パスを選択すると手番がコンピュータに移ります。

### 打つ画面

- 1. 上下左右のボタンを押すとカーソル(橙色のドット)が移動します。
- 2. 中央ボタンを押すと、そこが打てる場所の場合は手番がコンピュータに移り、打てない場所の場合は行動選択画面に移動します。

### メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。