

H8マイコンアプリ操作手順書

6班

目次

モード0（メニュー）	3
モードを変更する	3
選択しているモードに移動する	3
モード10（24時間時計の時刻設定）	3
時刻を変更する	3
時計を使う	3
メニューに戻る	3
モード11（24時間時計）	3
メニューに戻る	3
モード20（タイマー選択）	3
使うタイマーを選択する	3
タイマーを使う	3
メニューに戻る	4
モード21（タイマー）	4
タイマー選択に戻る	4
メニューに戻る	4
モード30（迷路）	4
移動する	4
コースを切り替える	4
メニューに戻る	4
モード40（お絵かき）	4
ドットを描く	4
メニューに戻る	4
モード50（ピアノ）	5
SOUNDを切り替える	5
音を出す	5
半音を出す	5
メニューに戻る	5
モード60（オセロ）	5
行動を選択する	5
打つ画面	5
メニューに戻る	5

モード0（メニュー）

モードを変更する

上下ボタンを押して現在選択しているモードを変更します。

選択しているモードに移動する

中央ボタンを長押しすると現在選択しているモードに移動します。

モード10（24時間時計の時刻設定）

時刻を変更する

1. 左右ボタンを押して変更する時間、分、秒の桁を選択します。
 2. 上下ボタンを押して選択している桁の数字を増減させます。
-

時計を使う

右ボタン長押しで時刻を設定すると、モード11に移動します。

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

モード11（24時間時計）

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

モード20（タイマー選択）

使うタイマーを選択する

上下ボタンを押してタイマーを選びます。

タイマーを使う

右ボタン長押しで使うタイマーを決定し、モード21へ移動します。

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

モード21（タイマー）

タイマー選択に戻る

左ボタン長押しでモード20に移動します。

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

モード30（迷路）

移動する

上下左右のボタンを押すと仮想のマップ上で移動します。

コースを切り替える

中央ボタンを押すとコース1とコース2が切り替わり、スタート地点に移動します。

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

モード40（お絵かき）

ドットを描く

1. 上下左右のボタンを押すとカーソルが移動します。
2. 中央ボタンを押すとカーソルの位置の色が変化します。

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

モード50（ピアノ）

SOUNDを切り替える

中央ボタンを押すとSOUND=1とSOUND=2が切り替わります。

音を出す

ボタンを押すと、押している間だけ音が出ます。

SOUND=1のとき、左、下、右、上のボタンはド、レ、ミ、ファの音が出ます。

SOUND=2のとき、左、下、右、上のボタンはソ、ラ、シ、高いドの音が出ます。

SOUND=2のとき、左と下、左と右、左と上の同時押しは高いレ、高いミ、高いファの音が出ます。

半音を出す

中央ボタンと同時に他のボタンを押すと半音高い音が出ます。

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。

モード60（オセロ）

行動を選択する

行動選択画面で左右ボタンを押してウツ/パスを選択します。

ウツを選択すると打つ画面に移動し、パスを選択すると手番がコンピュータに移ります。

打つ画面

1. 上下左右のボタンを押すとカーソル（橙色のドット）が移動します。
 2. 中央ボタンを押すと、そこが打てる場所の場合は手番がコンピュータに移り、打てない場所の場合は行動選択画面に移動します。
-

メニューに戻る

中央ボタン長押しでモード0に移動します。