

H8マイコンアプリ操作手順書

6班

モード0（メニュー）

上下ボタンを押して現在選択しているモードを変更する。
中央ボタン長押しで現在選択しているモードに移動する。

モード10（24時間時計の時刻設定）

左右ボタンを押して変更する時間、分、秒の桁を選ぶ。
上下ボタンを押して選択している桁の数字を増減させる。
右ボタン長押しで時刻を設定し、モード11に移動する。
中央ボタン長押しでモード0に移動する。

モード11（24時間時計）

中央ボタン長押しでモード0に移動する。

モード20（タイマー選択）

中央ボタン長押しでモード0に移動する。
上下ボタンを押してタイマーを選べる。
右ボタン長押しで使うタイマーを決定し、モード21へ移動する。

モード21（タイマー）

中央ボタン長押しでモード0に移動する。
左ボタン長押しでモード20に移動する。

モード30（迷路）

上下左右のボタンを押すと仮想のマップ上で移動する。
中央ボタンを押すとコース1とコース2が切り替わり、スタート地点に移動する。
中央ボタン長押しでモード0に移動する。

MODE40（お絵かき）

上下左右のボタンを押すとカーソルが移動する。
中央ボタンを押すとカーソルの位置の色が変化する。
中央ボタン長押しでモード0に移動する。

モード50（ピアノ）

中央ボタンを押すとSOUND=1とSOUND=2が切り替わる。
SOUND=1のとき、左、下、右、上のボタンはド、レ、ミ、ファに割り当てられている。
SOUND=2のとき、左、下、右、上のボタンはソ、ラ、シ、高いドに割り当てられている。
SOUND=2のとき、左と下、左と右、左と上の同時押しは高いレ、高いミ、高いファに割り当てられている。
中央ボタンと同時に他のボタンを押すと半音高くなる。

中央ボタン長押しでモード0に移動する。

モード60（オセロ）

行動選択画面で左右ボタンを押すとウツ/パスを選択する。

ウツを選択すると打つ画面に移動する。

パスを選択すると手番がコンピュータに移る。

打つ画面で上下左右のボタンを押すとカーソル（橙色のドット）が移動する。

中央ボタンを押すと、そこが打てる場所の場合は手番がコンピュータに移り、打てない場所の場合は行動選択画面に移動する。

どちらの画面でも、中央ボタン長押しでモード0に移動する。