

命令	ニーモニック	オペコード	アドレッシングモード (数値はステート数)										フラグ	説明
	命令 オペランド	OP Rd Rx	Drct	Index	Imm	FP Rlt	Reg	Imm4	Indr	B Indr	Othr	変化		
No Operation	NO	00h 0h 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	3	×	何もしない	
Load	LD Rd,EA	08h Rd EA	7	7	5	7	4	4	6	6	--	×	Rd ← [EA]	
Load	LD Rd,FLAG	14h Rd 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	4	×	Rd ← FLAG	
Store	ST Rd,EA	10h Rd EA	6	6	--	6	--	--	5	5	--	×	[Dsp] ← EA	
Add	ADD Rd,EA	18h Rd EA	7	7	5	7	5	4	6	6	--	○	Rd ← Rd + [EA]	
Subtract	SUB Rd,EA	20h Rd EA	7	7	5	7	5	4	6	6	--	○	Rd ← Rd - [EA]	
Compare	CMP Rd,EA	28h Rd EA	7	7	5	7	5	4	6	6	--	○	Rd - [EA]	
Logical And	AND Rd,EA	30h Rd EA	7	7	5	7	5	4	6	6	--	○	Rd ← Rd and [EA]	
Logical Or	OR Rd,EA	38h Rd EA	7	7	5	7	5	4	6	6	--	○	Rd ← Rd or [EA]	
Logical Xor	XOR Rd,EA	40h Rd EA	7	7	5	7	5	4	6	6	--	○	Rd ← Rd xor [EA]	
Add with Scale	ADDS Rd,EA	48h Rd EA	8	8	6	8	6	5	7	7	--	○	Rd ← Rd + [EA]*2	
Multiply	MUL Rd,EA	50h Rd EA	57	57	55	57	55	54	56	56	--	○	Rd ← Rd × [EA]	
Divide	DIV Rd,EA	58h Rd EA	73	73	71	73	71	70	72	72	--	○	Rd ← Rd / [EA]	
Modulo	MOD Rd,EA	60h Rd EA	73	73	71	73	71	70	72	72	--	○	Rd ← Rd % [EA]	
Multiply Long	MULL Rd,EA	680h Rd EA	57	57	55	57	55	54	56	56	--	○	(Rd+1,Rd) ← Rd × [EA]	
Divide Long	DIVL Rd,EA	70h Rd EA	73	73	71	73	71	70	72	72	--	○	Rd ← (Rd+1,Rd) / [EA], Rd+1 ← (Rd+1,Rd) % [EA]	
Shift Left Arithmetic	SHLA Rd,EA	80h Rd EA	8+n	8+n	6+n	8+n	6+n	5+n	7+n	7+n	--	○	Rd ← Rd << [EA]	
Shift Left Logical	SHLL Rd,EA	88h Rd EA	8+n	8+n	6+n	8+n	6+n	5+n	7+n	7+n	--	○	Rd ← Rd << [EA]	
Shift Right Arithmetic	SHRA Rd,EA	90h Rd EA	8+n	8+n	6+n	8+n	6+n	5+n	7+n	7+n	--	○	Rd ← Rd >> [EA]	
Shift Right Logical	SHRL Rd,EA	98h Rd EA	8+n	8+n	6+n	8+n	6+n	5+n	7+n	7+n	--	○	Rd ← Rd >>> [EA]	
Jump on Zero	JZ EA	A0h 0h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (Z) PC ← EA	
Jump on Carry	JC EA	A0h 1h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (C) PC ← EA	
Jump on Minus	JM EA	A0h 2h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (S) PC ← EA	
Jump on Overflow	JO EA	A0h 3h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	if (V) PC ← EA	
Jump on greater than	JGT EA	A0h 4h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (not (Z or (S xor V))) PC ← EA	
Jump on greater or equal	JGE EA	A0h 5h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	if (not (S xor V)) PC ← EA	
Jump on less or equal	JLE EA	A0h 6h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (Z or (S xor V)) PC ← EA	
Jump on less than	JLT EA	A0h 7h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (S xor V) PC ← EA	
Jump on Non Zero	JNZ EA	A0h 8h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (not Z) PC ← EA	
Jump on Non Carry	JNC EA	A0h 9h EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (not C) PC ← EA	
Jump on Non Minus	JNM EA	A0h Ah EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (not S) PC ← EA	
Jump on Non Overflow	JNO EA	A0h Bh EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (not V) PC ← EA	
Jump on higher	JHI EA	A0h Ch EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (not (Z or C)) PC ← EA	
Jump on lower or same	JLS EA	A0h Eh EA	4/5	4/5	--	--	--	--	4/5	--	--	×	If (Z or C) PC ← EA	
Jump	JMP EA	A0h Fh EA	5	5	--	--	--	--	5	--	--	×	PC ← EA	
Call subroutine	CALL EA	A8h 0h EA	6	6	--	--	--	--	6	--	--	×	[--SP] ← PC, PC ← EA	
Input	IN Rd,EA	B0h Rd EA	7	--	--	--	--	--	6	6	--	×	Rd ← IO[EA]	
Output	OUT Rd,EA	B8h Rd EA	6	--	--	--	--	--	5	5	--	×	IO[EA] ← Rd	
Push Register	PUSH Rd	C0h Rd 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	5	×	[--SP] ← Rd	
Pop Register	POP Rd	C4h Rd 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	6	×	Rd ← [SP++]	
Return from Subroutine	RET	D0h 0h 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	6	×	PC ← [SP++]	
Return from Interrupt	RETI	D4h 0h 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	9	×	FLAG ← [SP++], PC ← [SP++]	
Enable Interrupt	EI	E0h 0h 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	5	×	割り込み許可	
Disable Interrupt	DI	E4h 0h 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	5	×	割り込み禁止	
Supervisor Call	SVC	F0h 0h 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	12	×	システムコール	
Halt	HALT	FFh 0h 0h	--	--	--	--	--	--	--	--	5	×	CPU停止	

注 1

注 1

注 2

注 3

アドレッシングモード (上の表中EAの詳細) に付いて

アドレッシングモード	略記	ニーモニック (EA部分の標記方法)	命令フォーマット		EA(実効アドレス)の決め方	
			第 1 ワード	第 2 ワード	略記	解説
Direct	Drct	OP Rd, <u>Dsp</u>	OP+0 Rd0h	Dsp	[Dsp]	Dsp番地
Indexed	Index	OP Rd, <u>Dsp,Rx</u>	OP+1 RdRx	Dsp	[Dsp+Rx]	(Dsp+Rxレジスタの内容) 番地
Immediate	Imm	OP Rd, <u>#Imm</u>	OP+2 Rd0h	Imm	Imm	Immそのもの
FP Rerative Register	FP Rlt Reg	OP Rd, <u>Dsp4,FP</u> OP Rd, <u>Rs</u>	OP+3 RdD4 OP+4 RdRs	-- Rs	[Dsp4+FP] Rs	(D4を符号拡張した値×2 + FPレジスタの内容)番地(D4←Dsp4/2) Rsレジスタの内容
4bit Signed Immediate	Imm4	OP Rd, <u>#Imm4</u>	OP+5 Rd14	--	Imm4	14を符号拡張した値そのもの
Register Indirect	Indr	OP Rd, <u>@Rx</u>	OP+6 RdRx	--	[Rx]	Rxレジスタの内容番地
Byte Register Indirect	B Indr	OP Rd, <u>@Rx</u>	OP+7 RdRx	--	[Rx]	Rxレジスタの内容番地 (但し番地の内容は 8 bit データ)
Other	Othr	OP Rd	OP Rd0h	--		なし
		OP	OP 0h0h	--		なし

注 4

※アセンブリ言語でDspとDsp4、ImmとImm4の標記は同じ (値によりアセンブラが自動判定)。

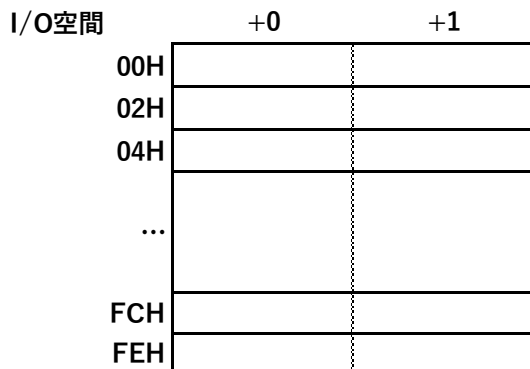
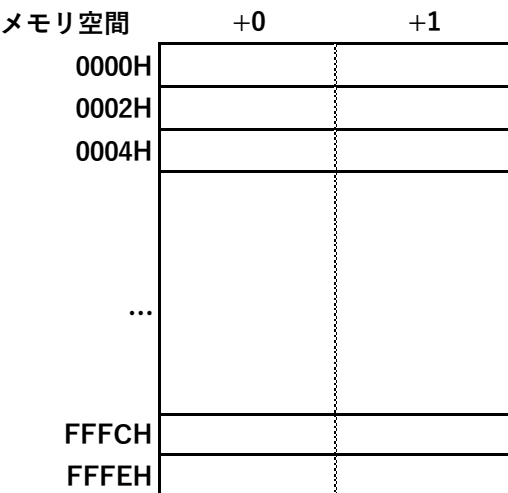
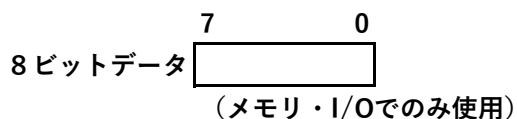
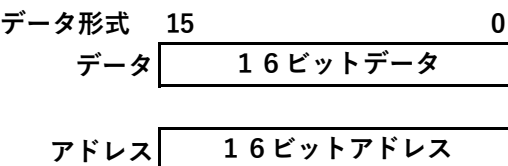
※FP相対で、Dsp4は-16～+14の偶数

注 1 : MULL、DIVL命令ではRdは偶数番号のレジスタ

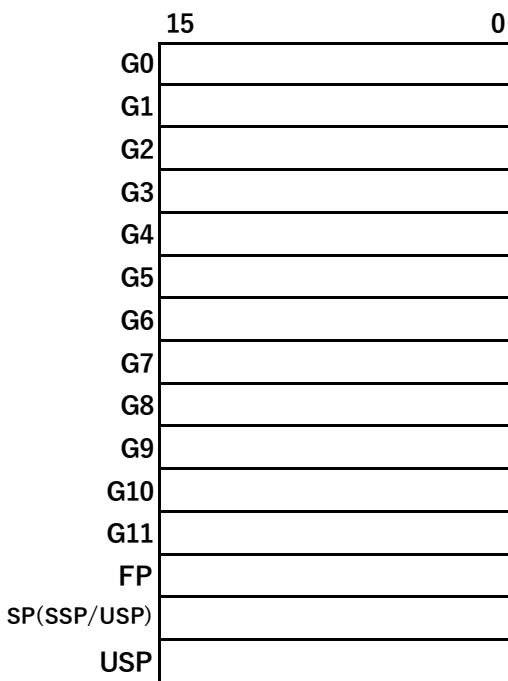
注 2 : D4はDsp4(4bitディスプレイスメント)の1/2の値

注 3 : 14はImm 4 (4bit即値)のこと

注 4 : アドレッシングモードによりOPの値が変化する

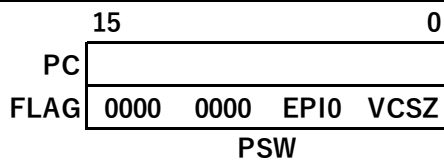


レジスタ構成



CPUレジスタ

レジスタの意味			
CPU レジスタ	G0-11	汎用レジスタ	
	FP	フレームポインタ	
	SSP	システムスタックポインタ	
	USP	ユーザスタックポインタ	
PSW	PC	プログラムカウンタ	
	FLAG	フラグ	
		E	割込み許可
		P	特権モード
		I	I/O特権モード
		V	オーバフロー
		C	キャリー
		S	符号
		Z	ゼロ



ダイレクト(*0)

OP	Rd	0H	Dsp
----	----	----	-----

ショートイミディエイト(*5)

OP	Rd	Imm4
----	----	------

インデクスド(*1)

OP	Rd	Rx	Dsp
----	----	----	-----

レジスタインダイレクト(*6)

OP	Rd	Rx
----	----	----

イミディエイト(*2)

OP	Rd	0H	Imm
----	----	----	-----

バイト・レジスタインダイレクト(*7)

OP	Rd	Rx
----	----	----

FP相対(*3)

OP	Rd	Dsp4
----	----	------

レジスタ(*8)

OP	Rd	0H
----	----	----

レジスタレジスタ(*4)

OP	Rd	Rs
----	----	----

オペランドなし(*9)

OP	00H
----	-----

		OP 下位3ビット							
		0	1	2	3	4	5	6	7
OP 上位5ビット	00000	NO(*9)							
	00001	LD(*0)	LD(*1)	LD(*2)	LD(*3)	LD(*4)	LD(*5)	LD(*6)	LD(*7)
	00010	ST(*0)	ST(*1)		ST(*3)	LD(*8)※ 1		ST(*6)	ST(*7)
	00011	ADD(*0)	ADD(*1)	ADD(*2)	ADD(*3)	ADD(*4)	ADD(*5)	ADD(*6)	ADD(*7)
	00100	SUB(*0)	SUB(*1)	SUB(*2)	SUB(*3)	SUB(*4)	SUB(*5)	SUB(*6)	SUB(*7)
	00101	CMP(*0)	CMP(*1)	CMP(*2)	CMP(*3)	CMP(*4)	CMP(*5)	CMP(*6)	CMP(*7)
	00110	AND(*0)	AND(*1)	AND(*2)	AND(*3)	AND(*4)	AND(*5)	AND(*6)	AND(*7)
	00111	OR(*0)	OR(*1)	OR(*2)	OR(*3)	OR(*4)	OR(*5)	OR(*6)	OR(*7)
	01000	XOR(*0)	XOR(*1)	XOR(*2)	XOR(*3)	XOR(*4)	XOR(*5)	XOR(*6)	XOR(*7)
	01001	ADDS(*0)	ADDS(*1)	ADDS(*2)	ADDS(*3)	ADDS(*4)	ADDS(*5)	ADDS(*6)	ADDS(*7)
	01010	MUL(*0)	MUL(*1)	MUL(*2)	MUL(*3)	MUL(*4)	MUL(*5)	MUL(*6)	MUL(*7)
	01011	DIV(*0)	DIV(*1)	DIV(*2)	DIV(*3)	DIV(*4)	DIV(*5)	DIV(*6)	DIV(*7)
	01100	MOD(*0)	MOD(*1)	MOD(*2)	MOD(*3)	MOD(*4)	MOD(*5)	MOD(*6)	MOD(*7)
	01101	MULL(*0)	MULL(*1)	MULL(*2)	MULL(*3)	MULL(*4)	MULL(*5)	MULL(*6)	MULL(*7)
	01110	DIVL(*0)	DIVL(*1)	DIVL(*2)	DIVL(*3)	DIVL(*4)	DIVL(*5)	DIVL(*6)	DIVL(*7)
	01111								
	10000	SHLA(*0)	SHLA(*1)	SHLA(*2)	SHLA(*3)	SHLA(*4)	SHLA(*5)	SHLA(*6)	SHLA(*7)
	10001	SHLL(*0)	SHLL(*1)	SHLL(*2)	SHLL(*3)	SHLL(*4)	SHLL(*5)	SHLL(*6)	SHLL(*7)
	10010	SHRA(*0)	SHRA(*1)	SHRA(*2)	SHRA(*3)	SHRA(*4)	SHRA(*5)	SHRA(*6)	SHRA(*7)
	10011	SHRL(*0)	SHRL(*1)	SHRL(*2)	SHRL(*3)	SHRL(*4)	SHRL(*5)	SHRL(*6)	SHRL(*7)
	10100	JMP(*0)	JMP(*1)					JMP(*6)	
	10101	CALL(*0)	CALL(*1)					CALL(*6)	
	10110	IN(*0)						IN(*6)	IN(*7)
	10111	OUT(*0)						OUT(*6)	OUT(*7)
	11000	PUSH(*8)				POP(*8)			
	11001								
	11010	RET(*9)				RETI(*9)			
	11011								
	11100	EI(*9)				DI(*9)			
	11101								
	11110	SVC(*9)							
	11111								HALT(*9)

特権命令

※ 1：フラグからレジスタへの転送命令

Rd/Rs/Rx	
値	意味
0	G0
1	G1
2	G2
3	G3
4	G4
5	G5
6	G6
7	G7
8	G8
9	G9
A	G10
B	G11
C	G12(FP)
D	SP(SSP/USP)
E	USP
F	PC

SPの意味はPフラグで変化

JMP命令のRd	
値	意味
0	JZ
1	JC
2	JM
3	JO
4	JGT
5	JGE
6	JLE
7	JLT
8	JNZ
9	JNC
A	JNM
B	JNO
C	JHI
D	
E	JLS
F	JMP

	>	>=	=	!=	<=	<
符号あり	JGT	JGE	JZ	JNZ	JLE	JLT
符号無し	JHI	JNC	JZ	JNZ	JLS	JC

FLAGのビット割り
(00000000EP00VCSZ)

メモリマップ

	+0番地	+1番地	
0000h	RAM(56KiB)	RAM	
0002h			
0004h			
...			
...			
...			
...			
...			
...			
BFFEh			
E000h	RAM(8160B)	RAM	
...			
FFDEh			
FFE0h			
FFE2h			
FFE4h			
FFE6h			
FFE8h			
FFEAh			
FFECh			
FFEEh			
FFF0h		リセット直後はIPL(ROM)	割り込みベクタ
FFF2h			
FFF4h			
FFF6h			
FFF8h			
FFFAh			
FFFBh			
FFFDh			
FFFEh			
FFFEh			

※1：マイクロプログラムにより発生

I/Oマップ

+0番地		+1番地	
00h	Timer0(In:現在値/Out:周期)		タイマー
02h	Timer0(In:フラグ/Out:コントロール)		
04h	Timer1(In:現在値/Out:周期)		
06h	Timer1(In:フラグ/Out:コントロール)		
08h	00H	FT232RL-Data	FT232RL
0Ah	00H	FT232RL-Stat/Ctrl	
0Ch	00H	TeC-Data	TeC
0Eh	00H	TeC-Stat/Ctrl	
10h	00H	uSD-Stat/Ctrl	マイクロSD
12h	uSD-MemAddr		
14h	uSD-BlkAddrH		
16h	uSD-BlkAddrL		
18h	00H	I/Oポート(In/Out)	入出力ポート
1Ah	00H	ADC参照電圧(Out)	
1Ch	00H	I/OポートHi(Out)	
1Eh	00H	モード(In)	
20h	00H	SPI-Data(In/Out)	
22h	00H	SPI-Stat/Sclk	
24h	00H	PIO-Mask	
26h	00H	PIO-Xor	
28h	00H	RN4020-Data	RN4020
2Ah	00H	RN4020-Stat/Ctrl	
2Ch	00H	RN4020-Cmd	
2Eh	00H	RN4020-RAM	
30h		TeC(DLed)	TeCコンソール
32h	00H	TeC(DSw)	
34h	00H	Tec(Fnc)	
36h	00H	TeC(Ctl)	
38h	00H	00H	空き
...	...		
F0h	00H	b0=IPL切離し	MMU
F2h	00H	b0=Enable MMU	
F4h	ベースレジスタ(Out)/0000H(IN)		
F6h	リミットレジスタ(Out)/0000H(IN)		
F8h	データレジスタ(Out)/データSW(IN)		コンソール
FAh	アドレスレジスタ (IN)		
FCh	00H	ロータリー-SW(IN)	
FEh	00H	機能レジスタ(IN)	

拡張ポートHi (M000 VVVV)

M (0：入力，1：出力)，VVVV (I7～I4に出力)

RN4020-RAM：リセットの影響を受けない8bitレジスタ

I/Oポート詳細

番地	I/Oポート	ビット	意味
	*-Ctrl(OUT)	TR00 0000	T=Enable Transmitter Interrupt, R=Enable Reciver Interrupt
	*-Stat(IN)	TR00 0000	T=Transmitter Ready, R=Reciver Ready
02h	Timer0 コントロール	I000 ... 000S	I=Enable Interrupt, S=Start
06h	Timer1 コントロール	I000 ... 000S	I=Enable Interrupt, S=Start
11h	uSD-Ctrl	E000 0IRW	E=INT_ENA, I=INIT, R=READ, W=WRITE
11h	uSD-Stat	IE00 000C	I=IDLE, E=ERROR, C=Card Detection(Active=0)
1Fh	モード	0000 0MMM	MMM：000=TeC,001=TaC,010=DEMO1,011=DEMO2,111=RN4020FactoryReset
2Dh	RN4020-Cmd	0000 FHCS	RN4020(F=Flow Control, H=Hw Pin, C=Cmd Pin, S=Sw Pin (初期値=0001))
FDh	ロータリー-SW(IN)	000S SSSS	0=G0,1=G1,...11=G11,12=FP,13=SP,14=PC,15=FLAG,16=MD,17=MA
FFh	機能レジスタ(IN)	0000 FFFF	0=ReadReg, 1=WriteReg, 13=ReadMem, 14=WriteMem

TeCコンソール操作ビット	
A: BREAK-SW	G: DECA-SW
B: STEP-SW	H: WRITE-SW
C: RUN-SW	I: ENABLE
D: STOP-SW	J: RESET-SW
E: SETA-SW	K: LEFT-SW
F: INCA-SW	L: RIGHT-SW

TeCコンソール/Oアドレス		
	Read	Write
Dled (30h)	データランプ	空き
Dsw (32h)	00H	データスイッチ
Fnc (34h)	00H	ABCD EFGH
Ctl (36h)	---- --RS	I--- -JKL

R=Reset-SW(IN),S=SETA-SW(IN)