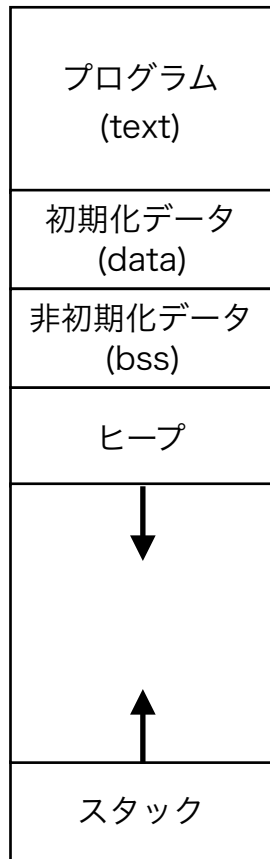


仮想アドレス空間

000...0H



```
int x = 1; // 初期化済みグローバル変数

int y;     // 初期化されないグローバル変数

...

main() {   // プログラム（機械語）

    int z;  // 関数内のローカル変数

    char *p; // 関数内のローカル変数

    p = malloc(10); // 動的に割当てた領域

    ...

}
```