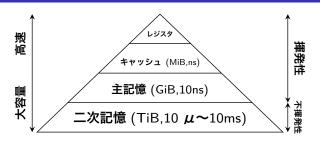
# オペレーティングシステム 第13章 二次記憶装置(ス<u>トレージ)</u>

https://github.com/tctsigemura/OSTextBook

# 記憶装置の階層(1)



- レジスタは CPU レジスタのこと. 容量は数十~数百バイト程度,高速アクセスが可能,揮発性
- 主記憶(メモリ) アクセス時間は数十ナノ秒程度 容量は数 Gi バイト~数十 Gi バイト程度, 揮発性
- 二次記憶装置 ハードディスクや SSD (Solid State Drive) のこと。 アクセス時間は数ミリ秒〜数十ミリ秒 (ハードディスク),不揮発性

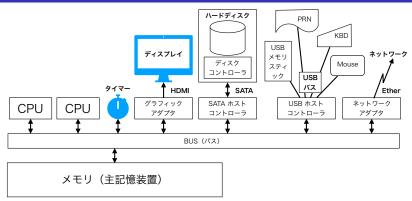
二次記憶装置 2 / 19

# 記憶装置の階層(2)

夫々の特性に合った使い方をする.

- 二次記憶装置の特性は次の通り.
  - 大容量(ビット単価が安い) オペレーティングシステム,アプリケーション,データなどの 全てを格納できる。
  - 不揮発性(電源を切っても消えない) プログラムやデータの永続的な置き場所として適している。

### 二次記憶装置の種類(1)



#### 接続方式

- CPU からはホストコントローラを介してアクセスする.
- 二次記憶装置はホストコントローラの先に接続される.
- USBメモリスティックやポータブルハードディスクは取り外し可能.
- 取り外し可能 => データ交換,バックアップ用途にも適する.

二次記憶装置 4 / 19

# 二次記憶装置の種類(2)



#### テープ型装置

- データのバックアップや輸送用(ビット単価が安い)
- シーケンシャルアクセス専用
- 読み出し位置まで進むために数分!!

二次記憶装置 5 / 19

# 二次記憶装置の種類(3)



#### ディスク型装置

- ランダムアクセスが可能
- ハードディスクのこと(CD-ROM などの光ディスクも仲間)
- SSD, USBメモリ, その他メモリカードも仲間

二次記憶装置

#### ハードディスク(1)

#### ハードディスク

- データは磁気的に円盤の表面に記録され不揮発性.
- アドレスを指定してランダムアクセスが可能。
- セクタ単位で読み書きを行う。
- システムの起動ドライブ (OS, アプリ, データ全てが置かれる)
- 仮想記憶のバックストレージとしても使用される.
- ハードディスク管理が、OS の性能や使い勝手を左右する.
- ファイル管理機構はハードディスクを前提にしていることが多い

#### セクタ・トラック・シリンダ

- 同心円のトラック (Track)
- トラックを区切ったセクタ (Sector)
- トラックをまとめたシリンダ (Cylinder)

# ハードディスク (2)



### ハードディスク(3)

セクタのアドレッシング 512 バイト (4KiB) のセクタのアドレス付け方法

- CHS (Cylinder Head Sector) 方式
  - Cylinder Head Sector の三次元アドレス.
  - Head は Track と同じ意味.
  - CHS は PC の世界で使用されてきた用語.
  - ハードディスクの物理的な構造通りのアドレッシング。
  - 過去,長く使われてきた方式.
- LBA (Logical Block Addressing)
  - セクタの通し番号(一次元)を用いる.
  - ハードディスクブラックボックス化(物理構造が不明)
  - CHS は煩雑なだけでメリットがなくなった.

# フォーマッティング(1)

#### ハードディスクの初期化の例

- 1. 低レベル (物理) フォーマット ディスクの表面に磁気的にトラックを書き込む.
- 2. パーティション(区画)に分割
  - 装置全体を一つのボリューム => 大きすぎる
  - 区画に分割し区画をボリュームとして扱う => オペレーティングシステムのパーティション ユーザデータのパーティション => ここだけバックアップ
  - 複数のオペレーティングシステムをインストール 第1パーティション(ボリューム)に Windows 第2パーティション(ボリューム)に Linux 第3パーティション(ボリューム)に FreeBSD
- 3. 高レベル (論理) フォーマット 各ボリュームの内部に該当オペレーティングシステムの 空のファイルシステムを作る.

二次記憶装置 10 / 19

### フォーマッティング(2)

PC用ハードディスクのパーティションの例

MBR.				
MDK				
パーティション	l			
パーティション2	2			
パーティション	3			
パーティションム	1			

- MBR (Master Boot Record)
  - ハードディスクの先頭セクタ (LBA0) に格納
  - MBR のサイズは 512 バイト
  - 内容はブートプログラムとパーティションテーブル

二次記憶装置

# フォーマッティング(3)

#### PC用ハードディスクの MBR の内容

ブートプログラム (446 バイト) パーティション テーブル (64 バイト) シグネチャ (2 バイト)

- MBR (Master Boot Record) (512バイト)
  - ブートプログラム(446 バイト)PCの機械語プログラム(OS を起動するためのプログラム)
  - パーティションテーブル(64 バイト)各パーティションの位置と大きさ等を記録する4行の表
  - シグネチャ(2バイト)フォーマッティングされている目印(55H, AAH)

# フォーマッティング(4)

#### PC用ハードディスクのパーティションテーブルの例

ſ	Flag	Start	Туре	End	Start	Size
	(1)	CHS(3)	(1)	CHS(3)	LBA(4)	(4)
ĺ	80H	???	06H	???	0000003FH	00003F00H
ĺ	ООН	???	A5H	???	00003F3FH	0000BD00H
ĺ	ООН	???	ООН	???	????????	??????
	ООН	???	ООН	???	????????	??????

項目	バイト数	意味
Flag	1	80H アクティブ/
		OOH インアクティブ
Start CHS	3	開始アドレス (CHS 表現)
Туре	1	ファイルシステムの種類
End CHS	3	終了アドレス (CHS 表現)
Start LBA	4	開始アドレス (LBA 表現)
Size	4	セクタ数 (LBA 表現)

Туре	意味
OOH	空き
01H	FAT12
04H	FAT16(小)
06H	FAT16(大)
07H	NTFS
OBH	FAT32
83H	Linux(ext2)
A5H	FreeBSD

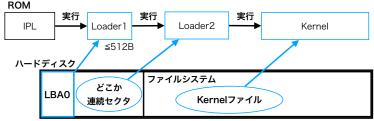
# ブートストラップ(1)

PCの場合を例にブートストラップを説明する.

- ハードディスクから OS を起動する作業のこと.
- OS のカーネルを格納したファイルを見つけてロード・実行する.
- PCの製造時にはどんな OS がインストールされるか分からない。=> ブートストラップは後で変更できる必要がある。
- 以下に説明する段階を経て OS をブートする.
- 以下の方法が PC では標準的であるが様々な変種がある. (段階が多い場合,強力なブートマネージャを備えている場合)

### ブートストラップ(2)

ハードディスク = ボリュームの場合

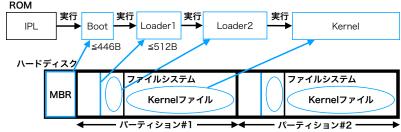


- IPL (Initial Program Loader)
  PC の ROM に格納されており電源 ON と同時に動作開始
- ブートローダ (第1段階:Loader1) 512 バイト以内 LBA0 に格納され IPL によってロード・実行される。
- ブートローダ (第2段階: Loader2)
  ディスク上のどこか連続セクタに格納され Loader1 がロード・実行。
  サイズに制限がない => 高機能にできる。
- OS のカーネル ファイルシステムにファイルとして格納され Loader2 がロード・実行.

二次記憶装置 15 / 19

### ブートストラップ(3)

パーティション = ボリュームの場合



- IPL (Initial Program Loader)
- ブートセレクタ・ブートマネージャ(Boot) 446 バイト以内 LBA0 (MBR) に格納され IPL によってロード・実行される。 メニューを表示してユーザに OS のパーティションを選択させる。 (勝手に次に進むものもある。)
- ブートローダ(第Ⅰ段階:Loader1)512バイト以内
- ブートローダ (第2段階: Loader2)
- OS のカーネル

二次記憶装置 16 / 19

### 練習問題(1)

- 1. 次の言葉の意味を説明しなさい.
  - 二次記憶装置
  - 揮発性・不揮発性
  - 記憶の階層
  - テープ型装置・ディスク型装置
  - シーケンシャルアクセス・ランダムアクセス
  - セクタ・トラック・シリンダ
  - CHS · LBA
  - ボリューム
  - パーティション
  - MBR
  - IPL
  - ブートストラップ

### 練習問題(2)

2. 次のディスクに付いて答えなさい.

1台全体 1,024シリンダ 1シリンダ 8トラック 1トラック 128セクタ 1セクタ 512バイト

- ディスクの容量をセクタ単位で答えなさい。
- ディスクの容量をバイト単位で答えなさい.
- 最後のセクタのアドレスを LBA で答えなさい.
- 最後のセクタのアドレスを CHS で答えなさい。 (但し、C:0以上、H:0以上、S:1以上である。)

### 練習問題(3)

- 3. 例示したパーティションテーブルに付いて答えなさい.
  - 第1パーティションの位置をLBAで答えなさい。
  - 第1パーティションのサイズをセクタ数で答えなさい。
  - 第1パーティションの種類を答えなさい.
  - 第2パーティションの位置を LBA で答えなさい.
  - 第2パーティションのサイズをセクタ数で答えなさい.
  - 第2パーティションの種類を答えなさい。

4. PC用の高機能なブートローダ GRUB について調査しなさい.