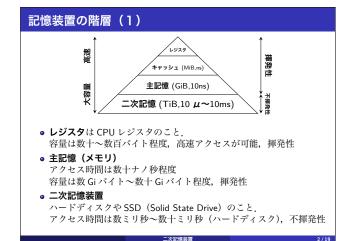
オペレーティングシステム 第13章 二次記憶装置(ストレージ)

https://github.com/tctsigemura/OSTextBook

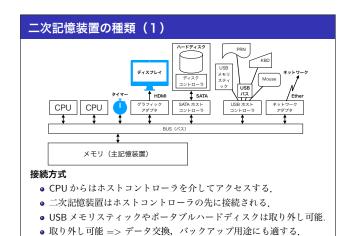
意装置



記憶装置の階層(2)

夫々の特性に合った使い方をする.

- 二次記憶装置の特性は次の通り.
- 大容量(ビット単価が安い) オペレーティングシステム,アプリケーション,データなどの 全てを格納できる。
- 不揮発性(電源を切っても消えない) プログラムやデータの永続的な置き場所として適している。



二次記憶装置の種類(2)



テープ型装置

- データのバックアップや輸送用 (ビット単価が安い)
- シーケンシャルアクセス専用
- 読み出し位置まで進むために数分!!

二次記憶装置の種類(3)



ディスク型装置

- ランダムアクセスが可能
- ハードディスクのこと(CD-ROM などの光ディスクも仲間)
- SSD, USBメモリ, その他メモリカードも仲間

欠記憶装置

ハードディスク(1)

ハードディスク

- ・ データは磁気的に円盤の表面に記録され不揮発性。
- アドレスを指定してランダムアクセスが可能。
- **セクタ**単位で読み書きを行う.
- システムの起動ドライブ (OS, アプリ, データ全てが置かれる)
- 仮想記憶のバックストレージとしても使用される.
- ハードディスク管理が、OSの性能や使い勝手を左右する.
- ファイル管理機構はハードディスクを前提にしていることが多い

セクタ・トラック・シリンダ

- 同心円のトラック (Track)
- トラックを区切ったセクタ (Sector)
- トラックをまとめたシリンダ (Cylinder)

ハードディスク(2)



ハードディスク(3)

セクタのアドレッシング

512 バイト (4KiB) のセクタのアドレス付け方法

- CHS (Cylinder Head Sector) 方式
 - Cylinder Head Sector の三次元アドレス.
 - Head は Track と同じ意味.
 - CHS は PC の世界で使用されてきた用語.
 - ハードディスクの物理的な構造通りのアドレッシング。過去、長く使われてきた方式。
- LBA (Logical Block Addressing)
 - セクタの通し番号 (一次元) を用いる.
 - ハードディスクブラックボックス化 (物理構造が不明)
 - CHS は煩雑なだけでメリットがなくなった.

フォーマッティング(1)

ハードディスクの初期化の例

- 1. 低レベル(物理)フォーマット ディスクの表面に磁気的にトラックを書き込む.
- 2. パーティション (区画) に分割
 - 装置全体を一つのボリューム => 大きすぎる
 - 区画に分割し区画をボリュームとして扱う => オペレーティングシステムのパーティション ユーザデータのパーティション => ここだけバックアップ • 複数のオペレーティングシステムをインストール
 - 第1パーティション(ボリューム)に Windows 第2パーティション(ボリューム)に Linux 第3パーティション(ボリューム)に FreeBSD
- 3. 高レベル (論理) フォーマット 各ボリュームの内部に該当オペレーティングシステムの 空のファイルシステムを作る.

フォーマッティング(2)

PC用ハードディスクのパーティションの例

MBB パーティション1 パーティション2 パーティション3 パーティション4

- MBR (Master Boot Record)
 - ハードディスクの先頭セクタ (LBA0) に格納
 - MBR のサイズは512バイト
 - 肉容はブートプログラムとパーティションテーブル

フォーマッティング(3)

PC用ハードディスクの MBR の内容

ブートプログラム (446 バイト)

テーブル (64 バイト) シグネチャ(2バイト)

- MBR (Master Boot Record) (512バイト)
 - ブートプログラム(446 バイト) PC の機械語プログラム (OS を起動するためのプログラム) ・パーティションテーブル (64 バイト)
 - 各パーティションの位置と大きさ等を記録する4行の表 • シグネチャ (2 バイト)
 - フォーマッティングされている目印 (55H, AAH)

フォーマッティング(4)

PC用ハードディスクのパーティションテーブルの例

Flag (1)	Start CHS(3)	Type (1)	End CHS(3)	Start LBA(4)	Size (4)
80H	???	06H	???	0000003FH	00003F00H
80H	???	A5H	???	00003F3FH	0000BD00H
OOH	???	???	???	????????	??????
00H	???	???	???	????????	??????

項目	バイト数	意味
Flag	1	80H アクティブ/
		00H インアクティブ
Start CHS	3	開始アドレス (CHS 表現)
Type	1	ファイルシステムの種類
End CHS	3	終了アドレス (CHS 表現)
Start LBA	4	開始アドレス (LBA 表現)
Size	4	セクタ数 (LBA 表現)

Туре		意味	
	00H	空き	
	01H	FAT12	
	04H	FAT16(小)	
	06H	FAT16(大)	
	07H	NTFS	
	OBH	FAT32	
	83H	Linux(ext2)	
	A5H	FreeBSD	

ブートストラップ(1)

PC の場合を例にブートストラップを説明する.

- ハードディスクから OS を起動する作業のこと.
- OS のカーネルを格納したファイルを見つけてロード・実行する.
- PC の製造時にはどんな OS がインストールされるか分からない. => ブートストラップは後で変更できる必要がある.
- 以下に説明する段階を経て OS をブートする.
- 以下の方法が PC では標準的であるが様々な変種がある. (段階が多い場合、強力なブートマネージャを備えている場合)

ブートストラップ(2)

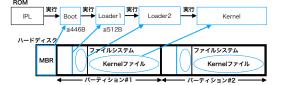
ハードディスク = ボリュームの場合



- IPL (Initial Program Loader)
 - PC の ROM に格納されており電源 ON と同時に動作開始
- ブートローダ (第1段階: Loader1) 512バイト以内 LBAO に格納され IPL によってロード・実行される.
- ブートローダ (第2段階: Loader2)
- ディスク上のどこか連続セクタに格納され Loader1 がロード・実行. サイズに制限がない => 高機能にできる.
- OS のカーネル
- ファイルシステムにファイルとして格納され Loader2 がロード・実行. 二次記憶装置

ブートストラップ(3)

パーティション = ボリュームの場合



- IPL (Initial Program Loader)
- ブートセレクタ・ブートマネージャ(Boot) 446 バイト以内 LBA0 (MBR) に格納され IPL によってロード・実行される. メニューを表示してユーザに OS のパーティションを選択させる. (勝手に次に進むものもある.)
- ブートローダ (第1段階: Loader1) 512バイト以内ブートローダ (第2段階: Loader2)
- OS のカーネル

練習問題(1)

- 1. 次の言葉の意味を説明しなさい.
 - 二次記憶装置
 - 揮発性·不揮発性
 - ・記憶の階層
 - テープ型装置・ディスク型装置
 - シーケンシャルアクセス・ランダムアクセス
 - セクタ・トラック・シリンダ
 - CHS · LBA
 - ボリューム
 - パーティション
 - MBR

 - ブートストラップ

練習問題(2)

- 2. 次のディスクに付いて答えなさい.
 - 1台全体 1,024シリンダ 1シリンダ 8トラック

 - 1トラック 128セクタ
 - 1セクタ 512バイト
 - ディスクの容量をセクタ単位で答えなさい.
 - ディスクの容量をバイト単位で答えなさい。
 - 最後のセクタのアドレスを LBA で答えなさい.
 - 最後のセクタのアドレスを CHS で答えなさい. (但し, C:0以上, H:0以上, S:1以上である.)

練習問題(3)

- 3. 例示したパーティションテーブルに付いて答えなさい.

 - 第1パーティションの位置をLBAで答えなさい。
 第1パーティションの位置をLBAで答えなさい。
 第1パーティションの種類を答えなさい。
 第2パーティションの位置をLBAで答えなさい。
 第2パーティションの付業をとり多数で答えなさい。
 第2パーティションの種類を答えなさい。
- 4. PC 用の高機能なブートローダ GRUB について調査しなさい.

二次記憶装置

19 / 19