仮想アドレス空間 000...0н int x = 1; // 初期化済みグローバル変数 プログラム (text) int y; // 初期化されないグローバル変数 初期化データ (data) 非初期化データ main() { // プログラム (機械語) (bss) int z; // 関数内のローカル変数 ヒープ char *p; // 関数内のローカル変数 = malloc(10); // 動的に割当てた領域 スタック