

## オペレーティングシステムの機能を使ってみよう 第2章 ファイル入出力システムコール

### ファイル入出力システムコール

- ファイルの読み書きを行うシステムコールを勉強する。
- システムコールを直接使用したプログラムを作成してみる。
- プログラムの作成にはC言語を用いる。
- システムコールを直接使用する入出力を低水準入出力と呼ぶ、これまで使用してきたものは高水準入出力と呼ぶ。

### 高水準入出力と低水準入出力

- C言語の入門で勉強した入出力関数は高水準入出力関数。
- システムコールを直接使用する入出力は低水準入出力。
- 高水準入出力関数は内部でシステムコールを利用。
- 高性能・豊富な高水準と、シンプルな低水準。

高水準入出力関数	対応するシステムコール
fopen()	open システムコール
printf()	write システムコール
putchar()	write システムコール
fputs()	write システムコール
fputc()	write システムコール
...	...
scanf()	read システムコール
getchar()	read システムコール
fgets()	read システムコール
fgetc()	read システムコール
...	...
fclose()	close システムコール

### open システムコール (書式1)

- ファイルを開くシステムコール
- fopen() 関数が使用している

**書式** (オープンする場合)

```
#include <fcntl.h>
int open(const char *path, int oflag);
```

**解説** (書式1, 2 共通)

- fcntl.h をインクルードする必要がある。
- open システムコールは正常時にはファイルディスクリプタ (3以上の番号) を返す<sup>1</sup>。
- エラーが発生した時は-1を返す。
- エラー原因はperror() 関数で表示できる。

<sup>1</sup>stdin が0, stdout が1, stderr が2なので3以降になる。

- 引数**
- path はオープンまたは作成するファイルのパス (名前)
  - oflag はオープンする方法を表の記号定数を「|」で接続して書く。「|」は、C言語のビット毎の論理和演算子)

以下の一つ	と	以下のいくつか
O_RDONLY (読み出し用)	+	O_APPEND (追記)
O_WRONLY (書き込み用)		O_CREAT (作成)
O_RDWR (読み書き両用)		O_TRUNC (切詰め)
		...

#### 使用例

```
#include <fcntl.h>
...
int fdr, fdw, fda;
fdr=open("r.txt", O_RDONLY); // 読み出し用にオープン
fdw=open("w.txt", O_WRONLY); // 書き込み用にオープン
fda=open("a.txt", O_WRONLY|O_APPEND); // 追記用にオープン

if (fdw<0) { // エラーチェック
    perror("w.txt"); // 原因の表示
    exit(1); // エラー終了
}
```

### open システムコール (書式2)

ファイルが存在しない時はファイルを自動的に作った上で開く。

**書式** (ファイル作成もする場合)

oflag に O\_CREAT を含む場合は、該当ファイルが存在しないなら新規作成してからオープンする。新規作成するファイルの保護モードを mode で指定する。

```
#include <fcntl.h>
int open(const char *path, int oflag, mode_t mode);
```

- mode\_t は、16bit の整数型 (16bit int) である。
- mode は、作成されるファイルの保護モードである。
- mode は、8進数で記述することが多い。

```
0: --- 2: -w- 4: r-- 6: rw-
1: --x 3: -wx 5: r-x 7: rwx
```

#### 使用例

```
fd=open("a.txt", O_WRONLY|O_CREAT, 0644); // モードは rw-r--r--
```

## ファイルの保護モード

open システムコールの第3引数 (mode) は次のような 12bit の値である。

11	10	9	8	7	6	5	4	3	2	1	0
s	s	t	r	w	x	r	w	x	r	w	x
省略			ユーザ			グループ			その他		

- 最初の 3bit の意味は難しいのでここでは説明を省略する。
- 他のビットは `rwX` のどれかである。 `rwX` の意味は次の通り。

`r` : **read** 可 (読み出し可能)  
`w` : **write** 可 (書き込み可能)  
`x` : **execute** 可 (実行可能)

例えば、第8ビットが1だった。⇒  
 ユーザ (ファイルの所有者) が `read` (読み出し) 可能の意味。

オペレーティングシステムの機能を使ってみよ

7 / 15

ファイルのモードやユーザ (所有者), グループは次のようにして確認できる。

```
% ls -l a.txt
-rw-r--r-- 1 sigemura staff 0 Apr 11 05:53 a.txt
%
```

実行結果から `a.txt` ファイルについて以下のことが分かる。

- モードの下位 9 ビットが `110100100` である。
- 所有者は `sigemura` である。
- グループは `staff` である。

以上を総合すると `a.txt` ファイルについて以下のことが分かる。

- `sigemura` が読み書きができる。
- `staff` グループに属するユーザは読むことだけできる。
- その他のユーザも読むことだけできる。

オペレーティングシステムの機能を使ってみよ

8 / 15

## read システムコール (1)

- 読み出し用にオープン済みのファイルからデータを読む。
- ファイルの先頭から順に読み出す。  
 (シーケンシャルアクセス (順アクセス))

**書式** (詳しくは `man 2 read` で調べる.)

```
#include <unistd.h>
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t nbyte);
```

**解説**

- `unistd.h` をインクルードする必要がある。
- `ssize_t` は 64bit 整数型。
- `size_t` は 符号なし 64bit 整数型。
- 正常時には読んだデータのバイト数 (正の値) を返す。
- EOF では 0 を返す。
- エラーが発生した時は -1 を返す。
- エラーの原因は `perror()` 関数で表示できる。

オペレーティングシステムの機能を使ってみよ

9 / 15

## read システムコール (2)

**引数**

- `fd` はオープン済みのファイルディスクリプタ
- `buf` はデータを読み出すバッファ領域を指すポインタ
- `nbyte` はバッファ領域の大きさ (バイト単位)

**使用例 1**

- `fd` は `open` システムコールでオープン済みと仮定
- `buf` はバッファ用の `char` 型の大きさ 100 の配列
- `char` 型は 1 バイトなので、配列全体で 100 バイト
- 3 回の `read` によりファイルの先頭から順に 100 バイトずつ読む

```
char buf[100];
n = read(fd, buf, 100); // 1回目
n = read(fd, buf, 100); // 2回目
n = read(fd, buf, 100); // 3回目
```

オペレーティングシステムの機能を使ってみよ

10 / 15

## read システムコール (3)

**使用例 2**

- ループでファイルの先頭から順にデータを読み出す例
- `n` の値が 0 以下になったら EOF かエラー
- EOF かエラーになったらループを終了

```
while ((n=read(fd, buf, 100)) > 0) { // 読む
    ... 読んだ n バイトのデータを処理する ...
}
```

オペレーティングシステムの機能を使ってみよ

11 / 15

## write システムコール

- 書き込み用にオープン済みのファイルヘータを書き込む。
- ファイルの先頭から順にデータを書き込む。  
 (シーケンシャルアクセス)
- ファイルの最後に達するまでは元々あったデータを上書きする。
- ファイルの最後に書き込むとファイル長が延長される。

**書式** (詳しくは `man 2 write` で調べる.)

```
#include <unistd.h>
ssize_t write(int fd, void *buf, size_t nbyte);
```

**解説**

- ファイルに実際に書き込んだデータのバイト数を返す。
- 返された値が `nbyte` と一致しない場合はエラー?

**使用例** ファイルに `abc` の 3 バイトを書き込む。

```
char *a = "abc";
n = write(fd, a, 3); // nが3以外ならエラーが疑われる
```

オペレーティングシステムの機能を使ってみよ

12 / 15

## lseek システムコール (1)

- オープン済みファイルの読み書き位置を移動する.
- lseek システムコールと組み合わせることで, read, write システムコールを用いたファイルのランダムアクセス (直接アクセス) が可能になる.

**書式** (詳しくは man 2 lseek で調べる.)

```
#include <unistd.h>
off_t lseek(int fd, off_t offset, int whence);
```

**解説**

- `fd` はオープン済みのファイルディスクリプタ
- `off_t` 型は 64bit int 型
- ファイルの現在の読み書き位置を `offset` に移動
- `offset` の意味は `whence` によって変化する.
- 正常時は新しい読み書き位置が返される.
- エラーが発生した時は -1 を返す.
- エラーの原因は `perror()` 関数で表示できる.

オペレーティングシステムの機能を使ってみよう

13 / 15

## lseek システムコール (2)

**whence の意味**

whence	意味
SEEK_SET	<code>offset</code> はファイルの先頭からのバイト数
SEEK_CUR	<code>offset</code> は現在の読み書き位置からのバイト数
SEEK_END	<code>offset</code> はファイルの最後からのバイト数

**使用例** `fd` はオープン済みのファイルディスクリプタとする.

```
lseek(fd, 200, SEEK_SET); // 先頭から200バイトに移動する.
lseek(fd, -100, SEEK_CUR); // 現在地から100バイト先頭方向に移動する.
lseek(fd, -10, SEEK_END); // 最後から10バイト先頭方向に移動する.
```

オペレーティングシステムの機能を使ってみよう

14 / 15

## close システムコール

ファイルを閉じる.

**書式** (詳しくは man 2 close で調べる.)

```
#include <unistd.h>
int close(int fd);
```

**解説**

- オープン済みのファイルを閉じる.
- 引数はオープン済みのファイルディスクリプタ
- 多数のファイルを開くプログラムでは不要になったものをクローズしないと, 同時に開くことができるファイル数の上限を超えることがある.

**使用例** `fd` はオープン済みのファイルディスクリプタとする.

```
close(fd);
```

オペレーティングシステムの機能を使ってみよう

15 / 15