課題 No.9 の解答例

env プログラムのクローン myenv プログラムを作成しなさい.

```
#include <stdio.h>
                                    // perror のために必要
                                    // putenv のために必要
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
                                    // execup のために必要
extern char **environ;
                                    // 環境変数配列を指すポインタ
int main(int argc, char *argv[], char *envp[]) {
 for (i=1; argv[i]!=NULL; i++) {
                                   // コマンド行引数について
   if (putenv(argv[i])!=0)
                                   // 代入の形式は putenv で処理できる
                                   //
     break;
                                        もしもエラーが発生したら終わり
                                   // まだ引数が残っていたら
 if (argv[i]!=NULL) {
                                   // 残りはコマンド
   execvp(argv[i], &argv[i]);
                                        ここが実行されるならエラー
                                   //
  perror(argv[i]);
  return 1;
                                   // main の retrun は exit と同じ
 for (i=0; environ[i]!=NULL; i++) { // ここが実行されるなら env の別の機能 printf("%s\n", environ[i]); // 全ての環境変数を印刷
 return 0;
}
/* 実行例
$ myenv X=Y printenv X 
                                                   <---- (1)
$ myenv LC_TIME=ja_JP.UTF-8 date
2017年 7月 3日 月曜日 14時 05分 14秒 JST
$ myenv LC_TIME=ja_JP.UTF-8 TZ=GMT date
                                                   <---- (2)
2017年 7月 3日 月曜日 05時 05分 25秒 GMT
$ myenv LC_TIME=ja_JP.UTF-8 TZ=GMT ls -l myenv.c
                                                 <---- (3)
-rw-r--r-- 1 sigemura staff 2372 7 3 05:04 myenv.c
$ ls -l myenv.c
-rw-r--r-- 1 sigemura staff 2372 Jul 3 14:04 myenv.c
                                                   <---- (4)
$ myenv LC_TIME=ja_JP.UTF-8 TZ=GMT
TERM_PROGRAM=iTerm.app
TERM=xterm-256color
SHELL=/bin/bash
CLICOLOR=1
. . .
TZ=GMT
$ myenv LC_TIME=ja_JP.UTF-8 TZ=GMT ddd
                                                  <---- (5)
ddd: No such file or directory
(1) 基本的な動作確認
(2) 複数の環境変数を変更した場合の動作確認
(3) コマンドに引数がある場合の動作確認
(4) コマンドがない場合の動作確認
(5) exec に失敗する場合の動作確認
*/
```