リスト 1: mycp (解答例 1: 真っ先に思いつく方法)

```
// 入出力のために必要
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
                                       // exit のために必要
void fileCopy(FILE *ifp, FILE *ofp) {
                                      // mycat から流用
                                       // int 型にする必要がある
 while ((c=getc(ifp))!=EOF)
   putc(c, ofp);
}
int main(int argc, char *argv[]) {
 if (argc != 3) {
                                       // 引数の個数が予定と異なる
   fprintf(stderr,
                                       // 標準エラー出力に
          "Usage:」%s」<srcfile>」<dstfile>\n", // 使用方法を表示して
          argv[0]);
                                       // エラー終了 (return 1; でも同じ)
   exit(1);
                                      // バイナリモードでオープン
 FILE *fps = fopen(argv[1], "rb");
 if (fps == NULL) {
                                       // コピー元のオープン失敗
                                       // オープン失敗の原因を表示
  perror(argv[1]);
                                       // エラー終了 (return 1; でも同じ)
  exit(1);
                                      // バイナリモードでオープン
 FILE *fpd = fopen(argv[2], "wb");
                                      // コピー先のオープン失敗
 if (fpd == NULL) {
                                       // オープン失敗の原因を表示
  perror(argv[2]);
                                       // エラー終了 (return 1; でも同じ)
   exit(1);
                                       // ファイルのコピー
 fileCopy(fps, fpd);
                                       // ファイルクローズ
 fclose(fps);
 fclose(fpd);
                                       // 正常終了
 return 0;
```

リスト 2: 実行例

```
$ mycp
                                     <-- コマンド行引数がない場合
Usage: mycp <srcfile> <dstfile>
$ mycp a.txt
                                     <-- コマンド行引数が一つしかない場合
Usage: mycp <srcfile> <dstfile>
                                     <-- コピー元が存在しない場合
$ mycp z.txt a.txt
z.txt: No such file or directory
$ mycp a.txt /a.txt
                                     <-- コピー先が書き込み禁止の場合
/a.txt: Permission denied
                                     <-- a.txt を作って
$ echo aaa bbb > a.txt
$ mycp a.txt b.txt
                                     <-- b.txt にコピーしてみる
                                     <-- b.txt の内容を確認
$ cat b.txt
aaa bbb
                                     <-- c.txt を作って
$ echo ccc ddd > c.txt
$ mycp c.txt b.txt
                                     <-- b.txt に上書きしてみる
                                     <-- b.txt の内容を確認
$ cat b.txt
ccc ddd
$
```

リスト 3: mycp (解答例 2:エラー処理を関数化)

```
#include <stdio.h>
                                       // 入出力のために必要
#include <stdlib.h>
                                       // exit のために必要
// 使用方法を表示して終了する関数
void usage(char *cmd) {
 exit(1);
// エラーチェック付きの拡張 fopen 関数
FILE *eOpen(char *fname, char *mode) {
 FILE *fp= fopen(fname, mode);
 if (fp==NULL) {
   perror(fname);
   exit(1);
 }
 return fp;
}
// mycat から流用したファイルコピー関数
void fileCopy(FILE *ifp, FILE *ofp) {
 int c;
 while ((c=getc(ifp))!=EOF)
   putc(c, ofp);
int main(int argc, char *argv[]) {
                                       // 引数の個数が予定と異なる
 if (argc != 3) usage(argv[0]);
 FILE *fps = eOpen(argv[1], "rb");
                                       // ファイルのオープン
 FILE *fpd = eOpen(argv[2], "wb");
                                       // ファイルのコピー
 fileCopy(fps, fpd);
 fclose(fps);
                                       // ファイルクローズ
 fclose(fpd);
                                       // 正常終了
 return 0;
```

リスト 4: 解答例2の改悪バージョン1)

```
// インデントが余計に深くなる
int main(int argc, char *argv[]) {
  if (argc != 3) usage();
  else {
    FILE *fps = eOpen(argv[1], "rb");
    FILE *fpd = eOpen(argv[2], "wb");

    fileCopy(fps, fpd);

    fclose(fps);
    fclose(fpd);
  }

  return 0;
}
```

リスト 5: 解答例2の改悪バージョン2

```
// その上、エラー処理の存在に気付き難い
int main(int argc, char *argv[]) {
  if (argc == 3) {
    FILE *fps = eOpen(argv[1], "rb");
    FILE *fpd = eOpen(argv[2], "wb");

    fileCopy(fps, fpd);

    fclose(fps);
    fclose(fpd);
}
else usage(); // この行が目立たない
  return 0;
}
```

リスト 6: mydiff の解答例 (その1)

```
// mydiff.c : 異なる最初の行を表示する
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define MAXLINE 100
// 使用方法を表示して終了する関数
void usage(char *cmd) { ... }
// エラーチェック付きの拡張 fopen
FILE *eOpen(char *fname, char *mode) { ... }
// 異なる行を表示する
void printDiffLine(int 1, char *line1, char *line2) {
 printf("%d 行\n", 1);
 printf(">⊔%s", line1);
 printf("---\n");
 printf(">\"s", line2);
  exit(1);
}
int main(int argc, char *argv[]) {
 char buf1[MAXLINE];
  char buf2[MAXLINE];
 if (argc!=3) usage(argv[0]);
                                   // エラーになる場合を早めに判断して排除
  FILE *fp1 = eOpen(argv[1], "r");
 FILE *fp2 = eOpen(argv[2], "r");
 for (int ln=1; fgets(buf1, MAXLINE, fp1)!=NULL &&
               fgets(buf2, MAXLINE, fp2)!=NULL;
                                               ln++) {
   if (strcmp(buf1, buf2)!=0)
     printDiffLine(ln, buf1, buf2);
 // ファイルは自動的にクローズされる
 return 0;
```

リスト 7: 実行例

```
$ cat a.txt
hello
world
!!
$ cat b.txt
hello
World
!!
$ cat c.txt
hello
world
!
$ cat d.txt
hello
world
$ cat e.txt
hello
world
$ cat e.txt
hello
```

```
world
!!
$ mydiff a.txt
Usage: mydiff <file1> <file2>
$ mydiff a.txt b.txt
2 行
> world
---
> World
$ mydiff a.txt c.txt
3 行
> !!
---
> !
$ mydiff2 a.txt d.txt
$
```

リスト 8: mydiff の解答例(その 2)

```
// mydiff.c : 異なる最初の行を表示する
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define MAXLINE 100
// 使用方法を表示して終了する関数
void usage(char *cmd) { ... }
// エラーチェック付きの拡張 fopen
FILE *eOpen(char *fname, char *mode) { ... }
// 異なる行を表示する
void printDiffLine(int 1, char *line1, char *line2) { ... }
// 短いファイルを表示する
void shortFile(char *fname) {
 printf("%s」が短い\n", fname);
  exit(1);
}
int main(int argc, char *argv[]) {
 if (argc!=3) usage(argv[0]);
 FILE *fp1 = eOpen(argv[1], "r");
 FILE *fp2 = eOpen(argv[2], "r");
  for (int ln=1; ; ln++) {
                                          // 変数の有効範囲は
   char buf1[MAXLINE];
                                          // なるべく狭くする
   char buf2[MAXLINE];
   char *r1 = fgets(buf1, MAXLINE, fp1);
   char *r2 = fgets(buf2, MAXLINE, fp2);
   if (r1==NULL && r2==NULL) break;
   if (r1==NULL) shortFile(argv[1]);
   if (r2==NULL) shortFile(argv[2]);
   if (strcmp(buf1, buf2)!=0)
     printDiffLine(ln, buf1, buf2);
 return 0;
/* 実行例
$ mydiff a.txt d.txt
d. txt が短い
$ mydiff a.txt e.txt
$
```