
名前 unlink - ファイルの名前を削除する

書式 `#include <unistd.h>`
`int unlink(char *path);`

名前 link - ファイルの新しい名前を作成する

書式 `#include <unistd.h>`
`int link(char *oldpath, char *newpath);`

名前 rename - ファイルを移動する

書式 `#include <stdio.h>`
`int rename(char *oldpath, char *newpath);`

説明 oldpath のファイルを newpath に移動する。

名前 symlink - ファイルに新しい名前を付ける。

書式 `#include <unistd.h>`
`int symlink(char *oldpath, char *newpath);`

説明 symlink は newpath という名前の oldpath へのシンボリック・リンク(symbolic link)を作成する。

名前 readlink - シンボリックリンクの値を読取る

書式 `#include <unistd.h>`
`int readlink(char *path, char *buf, int bufsiz)`

説明 readlink() は、 bufsiz サイズであるバッファ buf 内にシンボリックリンク path の内容を配置します。 readlink() 関数は buf の末尾に NUL 文字を追加しません。

名前 chmod, fchmod, lchmod - ファイルのモードを変更する

書式 `#include <sys/stat.h>`
`int chmod(const char *path, mode_t mode)`
`int fchmod(int fd, mode_t mode);`
`int lchmod(const char *path, mode_t mode);`

名前 chdir, fchdir - 現在の作業ディレクトリを変更する

書式 `#include <unistd.h>`
`int chdir(const char *path);`
`int fchdir(int fd);`

その他

mkdir	-	ディレクトリ作成
rmdir	-	ディレクトリ削除
chown	-	所有者の変更
chgrp	-	グループの変更
access	-	ファイルのアクセス権チェック
stat	-	ファイル属性の読み出し
readdir	-	ディレクトリの読み出し(システムコールではない)