課題 No.1 の解答例

低水準入出力を直接使用するファイルコピープログラムを作成した.

実行例

実行例の内容は、リストの右側に書き込んだコメントを参考に確認すること.

リスト 1: 実行例 (動作テスト)

リスト 1: 夫イゴヤタリ(割バトア スト)		
1	\$ mycp2	< コマンド行引数がない場合
2	Usage: mycp2 <srcfile> <dstfile></dstfile></srcfile>	
3	\$ mycp2 a.txt	< コマンド行引数が不足の場合
4	Usage: mycp2 <srcfile> <dstfile></dstfile></srcfile>	
5	<pre>\$ mycp2 a.txt b.txt c.txt</pre>	< コマンド行引数が過剰な場合
6	Usage: mycp2 <srcfile> <dstfile></dstfile></srcfile>	
7	<pre>\$ mycp2 z.txt a.txt</pre>	< コピー元が存在しない場合
8	z.txt: No such file or directory	
9	<pre>\$ mycp2 a.txt /a.txt</pre>	< コピー先が書き込み禁止の場合
10	/a.txt: Permission denied	
11	\$ echo aaa bbb > a.txt	< a.txt を作って
12	\$ mycp a.txt b.txt	< b.txt にコピーしてみる
13	\$ cat b.txt	< b.txt の内容を確認
14	aaa bbb	
15	\$ echo ccc ddd > c.txt	< c.txt を作って
16	\$ mycp c.txt b.txt	< b.txt に上書きしてみる
17	l · · · · -	< b.txt の内容を確認
18	\$ dd if=/dev/random of=srcfile bs=1024 count=10	< 10KiBの長いファイルを作る
19	10+0 records in	
20	10+0 records out	
21	10240 bytes transferred in 0.001695 secs (6041591 bytes/sec)	
22	\$ rm destfile	
23	\$ rm destfile	
24	rm: destfile: No such file or directory	< destfile が存在しない場合
25	<pre>\$ mycp2 srcfile destfile</pre>	
26	· · · -	< 正しくコピーできている
27	\$ dd if=/dev/random of=srcfile bs=1023 count=10	< 10KiBより少し短いファイル
28	10+0 records in	
29	10+0 records out	
30	10230 bytes transferred in 0.003218 secs (3179057 bytes/sec)	
31	<pre>\$ mycp2 srcfile destfile</pre>	< destfile が短くなる場合
32	\$ cmp srcfile destfile	< 正しくコピーできている

ソースプログラム

7行 バッファサイズを#define で定義している.

9行 メッセージを表示し終了する処理が複数必要なので、err_exit() 関数にまとめた.

20行 コマンド行引数の数を確認している。確認しないと後の処理で誤動作を引き起こす。

- 26 行 読み込み用のオープンには O_RDONLY フラグを用いる.
- **30行** 書き込み用のオープンには O_WRONLY, O_CREATE, O_TRUNC フラグを用いるのが適切である. ファイルが短くなる場合に O_TRUNC が必要である. ファイルを新規作成する場合は保護モードも元ファイルと同じにするべきだが, これまでの学習内容だけではできないので rw-r--r-に固定とした.
- 33 行 読み込んだデータのバイト数だけ書き込むように len を用いる.

リスト 2: 低水準 I/O 版の mycp(mycp2.c)

```
1 | #include <stdio.h>
                                   // perror のため
                                   // exit のため
 2 | #include <stdlib.h>
   #include <fcntl.h>
                                   // open のため
 3
   #include <unistd.h>
                                   // read, write, close のため
 4
5
   //#define BSIZ 1
                                    // !!バッファサイズ:変化させ性能を調べる!!
6
                                   // !!バッファサイズ:変化させ性能を調べる!!
7
   #define BSIZ 1024
   void err_exit(char *s) {
                                   // システムコールでエラー発生時に使用
9
10
     perror( s );
                                   // エラーメッセージを出力して
                                   // エラー終了
11
     exit(1);
12
13
   int main(int argc, char *argv[]) {
14
                                   // ファイルディスクリプタ
15
   int fd1, fd2;
16
     ssize t len;
                                   // 実際に読んだバイト数
                                   // バッファ
17
     char buf[BSIZ];
18
     // ユーザの使い方エラーのチェック
19
20
     if (argc!=3) {
21
      fprintf(stderr, "Usage_{\sqcup}:_{\sqcup}%s_{\sqcup}<srcfile>_{\sqcup}<dstfile>\setminus n", argv[0]);
22
       exit(1);
     }
23
24
     // 読み込み用にファイルオープン
25
26
     fd1 = open(argv[1], O_RDONLY);
     if (fd1<0) err_exit( argv[1] ); // オープンエラーのチェック
27
28
     // 書き込み用にファイルオープン
29
     fd2 = open(argv[2], 0_WRONLY|0_CREAT|0_TRUNC,0644);
30
     if (fd2<0) err_exit( argv[2] ); // オープンエラーのチェック
31
32
     // ファイルの書き写し
33
     while ((len=read(fd1, buf,BSIZ))>0) {
34
35
       write(fd2,buf,len);
36
37
     close(fd1);
38
39
     close(fd2);
                                   // 正常終了
40
     return 0;
41
```