# オペレーティングシステムの機能を使ってみよう 第5章 ファイル操作システムコール

### ファイル操作システムコール

- ユーティリティコマンド (In, rm, mkdir, rmdir, chmod …)等が使用しているシステムコール。 (コマンドの一覧は「0510\_UNIX コマンド.pdf」を参照)
- この章では主要な7種類だけ紹介する.
- 以下の内容は macOS 10.13 を基準にしているが、一部では分かり易さのために簡単化して説明している場合もある。

### unlink システムコール

- ファイル(リンク)を削除するシステムコール.
- ディレクトリの削除には使用できない。
- rm コマンドは,このシステムコールを使用.

書式 path 引数でリンクのパスを一つ指定する.

#include <unistd.h>
int unlink(char \*path);

**解説** unistd.h をインクルードする. 正常時は 0 , エラー発生時は -1 を返す. エラー原因は perror() 関数で表示できる.

使用例 "a.txt"ファイルを削除する例を示す.

```
if (unlink("a.txt")<0) { // "a.txt" 削除 perror("a.txt"); // エラー原因表示 exit(1); // エラー終了 }
```

#### mkdir システムコール

- ディレクトリ (フォルダ) 作成するシステムコール.
- mkdir コマンドは、このシステムコールを使用.

```
書式 path, mode でパスと保護モードを指定する.
#include <sys/stat.h>
int mkdir(char *path, int mode);
```

**解説** sys/stat.h をインクルードする必要がある. 正常時は 0 , エラー発生時は -1 を返す. エラー原因は perror() 関数で表示できる. パスに含まれる途中のディレクトリは作らない

使用例 "newdir"ディレクトリを rwxr-xr-x で作成する例.

### rmdir システムコール

- ディレクトリを削除するシステムコールである。
- rmdir コマンドは、このシステムコールを利用.
- 空でないディレクトリを削除することはできない.

書式 path 引数でディレクトリのパスを一つ指定する.

```
#include <unistd.h>
int rmdir(char *path);
```

**解説** unistd.h をインクルードする必要がある. 正常時は 0 , エラー発生時は -1 を返す. エラー原因は perror() 関数で表示できる.

使用例 "newdir"と名付けられたディレクトリを削除する例.

```
if (rmdir("newdir")<0) { // "newdir" 削除 perror("newdir"); // エラー原因表示 exit(1); // エラー終了 }
```

## link システムコール(1/2)

- リンク (ハードリンク) を作るシステムコール。
- In コマンドは, このシステムコールを利用.

書式 存在するパスと新しいパスを指定する.

```
#include <unistd.h>
int link(char *oldpath, char *newpath);
```

**解説** unistd.h をインクルードする必要がある. 正常時は 0 , エラー発生時は -1 を返す. エラー原因は perror() 関数で表示できる.

使用例 1 ファイルにリンク"b.txt"を追加する例.

# link システムコール (2/2)

#### 使用例2 ファイルの移動に応用した例.

```
unlink("b.txt");  // 念のため
if (link("a.txt", "b.txt")<0) { // リンクを作る
... エラー処理 ...
}
if (unlink("a.txt")<0) { // リンクを消す
... エラー処理 ...
}
```

### symlink システムコール

- シンボリックリンクを作るシステムコール。
- ln -s コマンドは,このシステムコールを利用.

書式 シンボリックリンク自身のパスと内容を指定する.

```
#include <unistd.h>
int symlink(char *path1, char *path2);
```

**解説** unistd.h をインクルードする必要がある. 正常時は 0 , エラー発生時は-1 を返す. エラー原因は perror() 関数で表示できる.

使用例 内容が"a.txt"のシンボリックリンク"b.txt"を作る.

### rename システムコール

- ファイルの移動(ファイル名の変更)を行うシステムコール。
- mv コマンドは,このシステムコールを利用.

書式 新旧二つのパスを指定する

```
#include <stdio h>
     int rename(char *from, char *to);
 解説 stdio.h をインクルードする必要がある
     正常時は 0, エラー発生時は-1を返す。
     エラー原因は perror() 関数で表示できる.
 引数 from は古いパス to は移動後の新しいパス
使用例 "a.txt"のパスを"b.txt"に変更する例
     if (rename("a.txt", "b.txt")<0) { // パス名を変更
                                // エラー表示
      perror("rename");
                                 // エラー終了
      exit(1);
     }
```

### chmod (lchmod) システムコール (1/2)

- ファイルの保護モードを変更するシステムコール。
- chmod コマンドは、このシステムコールを利用.

書式 パスと保護モード (rwxrwxrws) を指定する.

#include <sys/stat.h>
int chmod(char \*path, int mode);
int lchmod(char \*path, int mode);

**解説** sys/stat.h をインクルードする必要がある. シンボリックリンクが指定された場合, lchmod はシンボ リックリンクの保護モードを変更する. 正常時は 0 , エラー発生時は-1 を返す. エラー原因は perror() 関数で表示できる.

## chmod (Ichmod) システムコール (2/2)

```
使用例 "a.txt"の保護モードを"rw-r--r--"に変更する.

if (chmod("a.txt", 0644)<0) { // "rw-r--r--"

perror("a.txt"); // エラー表示

exit(1); // エラー終了
}
```