

# 基礎コンピュータ工学

## 第3章 組み立て

### (パート3)

<https://github.com/tctsigemura/TecTextBook>

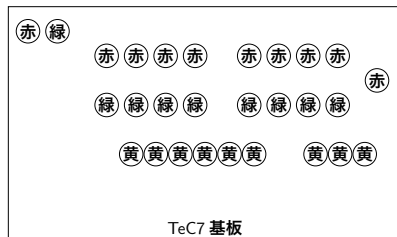
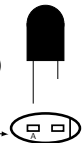
本スライドの入手：



# LED (ランプ)

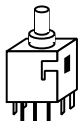
足の長さが違います。  
A (長い線がアノード (+))

基板には、  
A がプリント  
されている。



1. 同じ色を一斉に、アノード (+) だけハンダ付けする。
2. LED が垂直になっているか確認する。  
(垂直になっていない場合は、再度温めて修正する.)
3. LED が奥までささっているか確認する。
4. カソードをハンダ付けする。
5. リード線を切る。

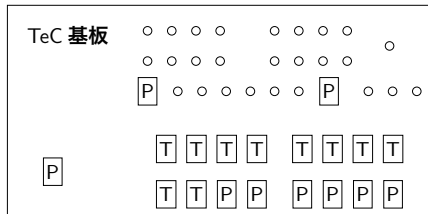
# スイッチ



(1) プッシュスイッチ



(2) トグルスイッチ

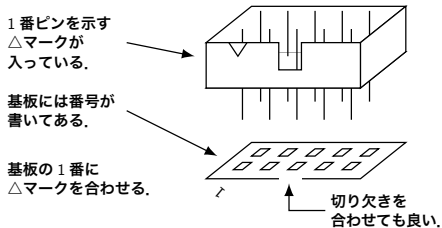


**P** プッシュスイッチ

**T** トグルスイッチ

1. 足を穴にしっかり差し込む.
2. 足のうち1本をハンダ付けする.
3. 一列のスイッチについて1., 2. をする.
4. スwitchが傾いていないか確認する.  
(傾いていた場合は、温め直して修正する.)
5. 他の足をハンダ付けする.

# JTAG コネクタ

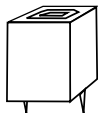


記号	型番	説明
CN4	なし	小さい 14 ピンのコネクタ

1. 向きに注意！！
2. 中央付近の一本をハンダ付けする。
3. 向き、傾きを再度確認する。
4. 残りの足をハンダ付けする。



# 電源コネクタ



(1)形状



(2)取り付け穴

記号	型番	説明
CN1	なし	USB-B コネクタ

## やけどに注意！！

1. 穴にしっかり差し込む.
2. 大きな穴とコネクタの端子を十分熱する.
3. 大きな穴が塞がるまで、ハンダをどんどん融かし込む.
4. 十分に冷めるのを待つ.
5. 部品が傾いていないか確認する.
6. 小さな穴に部品の足をハンダ付けする.