# 基礎コンピュータ工学 第5章 機械語プログラミング (パート2:転送命令)

https://github.com/tctsigemura/TecTextBook

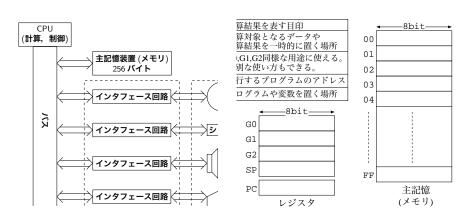
本スライドの入手:



### データ転送命令

CPU とメモリの間でデータを転送する機械語命令(2種類)

- LD (Load) 命令: CPU のレジスタ ← メモリ
- ST (Store) 命令:メモリ ← CPU のレジスタ



### LD(Load)命令(ニーモニックと命令フォーマット)

メモリ(EA)から CPU のレジスタ(GR) ヘデータを転送(コピー)する.

 $=-\pm - y$ : LD GR, EA

命令フォーマット: 2バイトの長さを持つ.

| 第1バイト    |       | ** 0      |
|----------|-------|-----------|
| OP       | GR XR | 第2バイト     |
| $0001_2$ | GR XR | aaaa aaaa |

フィールド: OP, GR, XR, A

GR フィールドの意味と値: GR の 2 ビットで CPU レジスタを指定する.

| GR       | 意味 |
|----------|----|
| $00_{2}$ | G0 |
| $01_{2}$ | G1 |
| $10_{2}$ | G2 |
| $11_{2}$ | SP |

# LD (Load) 命令 (具体的な命令の例)

メモリの3番地からから G1 レジスタヘデータを転送 (コピー) する.

**ニーモニック**: LD G1,03H

**命令フォーマット**: G1 と 03H を反映する.

| 第1バイト    |               | 答り ぶんし          |
|----------|---------------|-----------------|
| OP       | GR XR         | 第2バイト           |
| $0001_2$ | $01_2 \ 00_2$ | $0000 \ 0011_2$ |

メモリに格納した状態: HALT 命令やデータも格納している.

| -12 12 1  | , ,                     |           |
|-----------|-------------------------|-----------|
| 番地        | 命令                      |           |
| $00_{16}$ | 14 <sub>16</sub>        | LD G1,03H |
| $01_{16}$ | 03 <sub>16</sub>        |           |
| $02_{16}$ | <i>FF</i> <sub>16</sub> | HALT      |
| $03_{16}$ | $12_{16}$               | 何かデータ     |

# LD(Load)命令(少し長い例)

プログラムの例: データを GO, G1 にロードする.

| 番地        | 機械語                 | ラベル | ニー   | モニック   |
|-----------|---------------------|-----|------|--------|
| 0016      | $10_{16} \ 05_{16}$ |     | LD   | GO,05H |
| $02_{16}$ | $14_{16} \ 06_{16}$ |     | LD   | G1,06H |
| $04_{16}$ | $FF_{16}$           |     | HALT |        |

メモリに格納した状態: 何かデータも準備する必要がある.

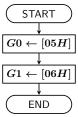
| , ,       |                  |           |
|-----------|------------------|-----------|
| 番地        | 機械語              | 意味        |
| $00_{16}$ | $10_{16}$        | LD G0,05H |
| $01_{16}$ | $05_{16}$        |           |
| $02_{16}$ | $14_{16}$        | LD G1,06H |
| $03_{16}$ | $06_{16}$        |           |
| $04_{16}$ | $FF_{16}$        | HALT      |
| $05_{16}$ | 12 <sub>16</sub> | データ!!     |
| $06_{16}$ | 34 <sub>16</sub> | データ!!     |
|           |                  |           |

### LD(Load)命令(フローチャートの描き方)

LD 命令のフローチャート: [と] を忘れないように!



LD 命令のフローチャート例: START と END を追加



### ST(Store)命令(ニーモニックと命令フォーマット)

CPU のレジスタからメモリヘデータを転送 (コピー) する.

ニーモニック: ST GR,EA

命令フォーマット: 2バイトの長さを持つ.

| 第1バイト    |       | <b>然</b> 0 . 3 . 1 . 1 |
|----------|-------|------------------------|
| OP       | GR XR | 第2バイト                  |
| $0010_2$ | GR XR | aaaa aaaa              |

ST 命令のフローチャート: [と] を忘れないように!



# ST(Store)命令(プログラム例)

プログラムの例: 05H 番地のデータを 06H 番地にコピーする.

|   | 番地 | 機械語   | ラベル | ニー   | モニック   |
|---|----|-------|-----|------|--------|
| ĺ | 00 | 10 05 |     | LD   | GO,05H |
|   | 02 | 20 06 |     | ST   | G0,06H |
|   | 04 | FF    |     | HALT |        |

番地と機械語はいつも 16 進数で書く(小さく 16 と書く必要なし).

**フローチャート**: 上のプログラムのフローチャートを描いてみる.

### 演習

次の手順を守って演習を行う.

- 1. フローチャートを描いて考えをまとめる.
- 2. ニーモニック (オペレーション, オペランド) に変換する.
- 3. 番地 (アドレス) を決める.
- 4. 機械語を決める.
- 5. TeC に打ち込み実行して結果を確認する.

| Title 基礎計算機工学 演習課題 No 氏名  | í     |         | Date  |         | No         | 6 |
|---------------------------|-------|---------|-------|---------|------------|---|
| (1) 11H番地のデータを12H番地に、10H番 | 也のデータ | プを11H番地 | こコピーす | るプログラ   | <i>5</i> Δ |   |
| フローチャート                   | アドレス  | 機械語     | ラベル   | オペレーション | オペラント      |   |
|                           |       |         |       |         |            |   |
|                           |       |         |       |         |            |   |
|                           |       |         |       |         |            |   |