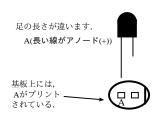
# 基礎コンピュータ工学 第3章 組み立て (パート3)

#### **LED(ランプ)**





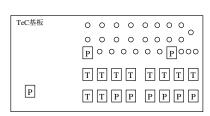
- 1. 同じ色を一斉にに、アノード(+)だけハンダ付けする.
- 2. LED が垂直になっているか確認する. (垂直になっていない場合は,再度温めて修正する.)
- 3. LED が奥までささっているか確認する.
- 4. カソードをハンダ付けする.
- 5. リード線を切る.

# スイッチ



(1) プッシュスイッチ



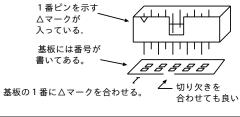


P プッシュスイッチ

r トグルスイッチ

- 1. 足を穴にしっかり差し込む.
- 2. 足のうち1本をハンダ付けする.
- 3. 一列のスイッチについて 1., 2. をする.
- **4.** スイッチが傾いていないか確認する. (傾いていた場合は,温め直して修正する.)
- 5. 他の足をハンダ付けする.

#### JTAG コネクタ

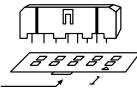


記号	型番	説明
CN4	なし	小さい 14 ピンのコネクタ

- 1. 向きに注意!!
- 2. 中央付近の一本をハンダ付けする.
- 3. 向き, 傾きを再度確認する.
- 4. 残りの足をハンダ付けする.

### 入出力ポートコネクタ

コネクタの凹凸が ある側を、基板の 表示に凸の印があ る方に向けます。

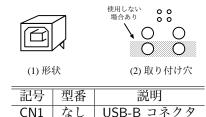


凸に合わせる

記号	型番	説明
CN5	なし	大きい 20 ピンのコネクタ

- 1. 向きに注意!!
- 2. 中央付近の一本をハンダ付けする.
- 3. 向き, 傾きを再度確認する.
- 4. 残りの足をハンダ付けする.

# 電源コネクタ



# やけどに注意!!

- 1. 穴にしっかり差し込む.
- 2. 大きな穴とコネクタの端子を十分熱する.
- 3. 大きな穴が塞がるまで、ハンダをどんどん融かし込む.
- 4. 十分に冷めるのを待つ.
- 5. 部品が傾いていないか確認する.
- 6. 小さな穴に部品の足をハンダ付けする.