基礎コンピュータ工学 第5章 機械語プログラミング (パート6:繰り返し処理)

https://github.com/tctsigemura/TecTextBook

本スライドの入手:



条件判断の演習(45分)

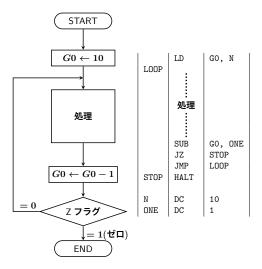
- 1. プログラムの作成手順を再度確認
 - (1) フローチャートを描く.
 - (2) フローチャートを基にニーモニックを書く.
 - (3) アドレスを決める.
 - (4) 機械語を作る.

2. 演習

- (1) N 番地の値がゼロなら M 番地にゼロを, そうでなければ M 番地に 1 を格納するプログラム
 - LD 命令はフラグを変化させないので...
 - 前回の「条件判断2」のパターンを利用
- (2) N番地の値と M番地の値で、大きい方を L番地に格納するプログラム
 - 値は符号付きの数値とする.
 - 比較は引き算でできる.

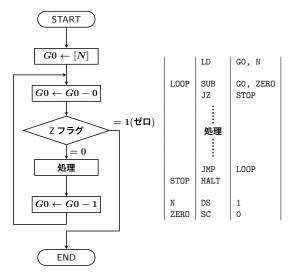
繰り返し処理(1)

ループの最後で条件判断する例(Java の do ... while に似ている)

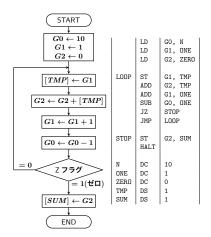


繰り返し処理(2)

ループの最初で条件判断する例(Java の while に似ている)



繰り返しの例



GO, G1, G2, SP が使用可能. これらの役割を決める. 例えば次のように割り振る

- GO:繰り返し回数のカウンタ
- G1:足す数 (1,2,3,...,10)
- G2:合計(足される数)
- G2 ← G2 + G1 はできない 次の2ステップに分解する。
 - [*TMP*]←*G*1
 - $G2 \leftarrow G2 + [TMP]$

まとめ

学んだこと

- 条件判断の追加の演習
- 繰り返し処理
 - 最後で条件判断 (繰り返し処理1)
 - 最初で条件判断(繰り返し処理2)
- 繰り返しの例 (例題 5-2)

演習(宿題)

- 掛け算プログラム: N 番地のデータと、M 番地のデータのかけ算を 計算しL番地に格納するプログラム
- データはどれも符号なし整数とする。
- 繰り返し処理1のフローチャートを参考に作る。