## TEC7命令表

\*ステート数:イミディエイト/ダイレクト/インデクスド (ジャンプ命令では 条件不成立/ダイレクト/インデクスド)

	HP 12-22		(ジャンプ命令では,		条件不成立/ダイレクト/インデクスド)			
ニーモ	命令	第1バイト		第2バイト	フラグ	ステー	テー <b> </b> 動作	
ニック	כך נונו	OP	GRXR	先とハイト	変化	ト数*	到一	
NO	No Operation	0000	00 00		×	3	何もしない	
LD	Load	0001	GR XR	aaaa aaaa	×	5/7/7	GR ← [EA]	
ST	Store	0010	GR XR	aaaa aaaa	×	-/7/7	[EA] ← GR	
ADD	Add	0011	GR XR	aaaa aaaa	0	5/7/7	GR ← GR + [EA]	
SUB	Subtract	0100	GR XR	aaaa aaaa	0	5/7/7	$GR \leftarrow GR - [EA]$	
CMP	Compare	0101	GR XR	aaaa aaaa	0	5/7/7	GR - [EA]	
AND	Logical And	0110	GR XR	aaaa aaaa	0	5/7/7	GR ← GR & [EA]	
OR	Logical Or	0111	GR XR	aaaa aaaa	0	5/7/7	GR ← GR   [EA]	
XOR	Logical Xor	1000	GR XR	aaaa aaaa	0	5/7/7	GR ← GR ^ [EA]	
SHLA	Shift Left Arithmetic	1001	GR 00		0	4	GR ← GR << 1	
SHLL	Shift Left Logical	1001	GR 01		0	4	GR ← GR << 1	
SHRA	Shift Right Arithmetic	1001	GR 10		0	4	GR ← GR >> 1	
SHRL	Shift Right Logical	1001	GR 11		0	4	GR ← GR >>> 1	
JMP	Jump	1010	00 XR	aaaa aaaa	×	-/5/6	PC ← EA	
JZ	Jump on Zero	1010	01 XR	aaaa aaaa	×	4/5/6	if Zero PC ← EA	
JC	Jump on Carry	1010	10 XR	aaaa aaaa	×	4/5/6	if Carry PC ← EA	
JM	Jump on Minus	1010	11 XR	aaaa aaaa	×	4/5/6	if Sign PC ← EA	
CALL	Call Subroutine	1011	00 XR	aaaa aaaa	×	-/6/7	[SP]←PC, PC←EA	
JNZ	Jump on Not Zero	1011	01 XR	aaaa aaaa	×	4/5/6	if !Zero PC ← EA	
JNC	Jump on Not Carry	1011	10 XR	aaaa aaaa	×	4/5/6	if !Carry PC ← EA	
JNM	Jump on Not Minus	1011	11 XR	aaaa aaaa	×	4/5/6	if !Sign PC ← EA	
IN	Input	1100	GR 00	0000 pppp	×	8	GR ← IO[P]	
OUT	Output	1100	GR 11	0000 pppp	×	8	IO[P] ← GR	
PUSH	Push Register	1101	GR 00		×	6	[SP] ← GR	
PUSHF	Push Flag	1101	11 01		×	6	[SP] ← FLAG	
POP	Pop Register	1101	GR 10		×	6	GR ← [SP++]	
POPF	Pop Flag	1101	11 11		0	6	FLAG ← [SP++]	
EI	Enable Interrupt	1110	00 00		×	4	割り込み許可	
DI	Disable Interrupt	1110	00 11		×	4	割り込み禁止	
RET	Return from subroutine	1110	11 00		×	6	PC ← [SP++]	
RETI	Return from interrupt	1110	11 11		×	6	PC ← [SP++], EI	
HALT	Halt	1111	11 11		×	4	停止	

GR		意味
00	G0	
01	G1	
10	G2	
11	ςD	

XR	意味
00	ダイレクトモード
01	G1インデクスドモード
10	G2インデクスドモード
11	イミディエイトモード

	メモリマップ
Addr	内容
0.0	
	RAM
DB	
DC	Tmr割り込みベクタ
DD	SIO受信割り込みベクタ
DE	SIO送信割り込みベクタ
DF	Console割り込みベクタ
E0	
	ROM (IPL)
FF	

1/0マップ				
Addr	Read/Write			
0	Data-Sw/b0:Beep			
1	Data-Sw/b0:Speaker			
2	SIO-Data/SIO-Data			
3	SIO-Stat/SIO-Ctrl			
4	TMR現在值/TMR周期			
5	TMR-Stat/TMR-Ctrl			
6	空き/b0:Console STI			
7	PIO-Input/PIO-Output			
8	ADC CH0/空き			
9	ADC CH1/空き			
A	ADC CH2/空き			
В	ADC CH3/空き			
С	空き/PIO-Ctrl			
<b></b> F	空き/空き			

SIO-Sta b7:TX Ready, b6:Rx Ready

SIO-Ctrib7:Tx STI, b6:Rx STI

TMR-Stab7:Interrupt

TMR-Ctr b7:STI, b0:Enable

PIO-Ctrl b7:out, b3-0:data
TMR:タイマー

TMR周期:75=1s

STI:Set Interrupt