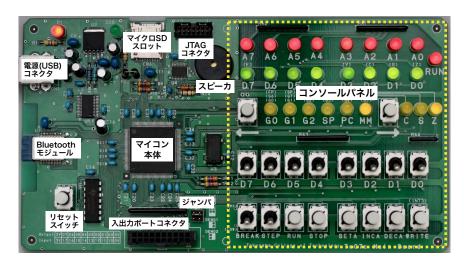
# 基礎コンピュータ工学 第4章 マイコンの操作

https://github.com/tctsigemura/TecTextBook

本スライドの入手:

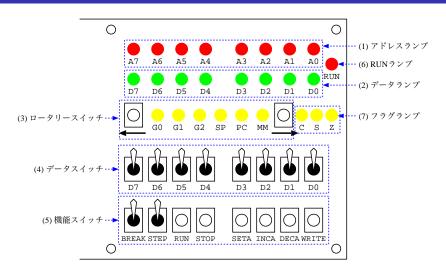


## 各部の名称



● ビデオ (各部の名称, 前半)

#### コンソールパネル



• ビデオ(各部の名称,後半)

# TeC 内部の記憶装置

			7
フラグ		計算結果を表す目印	8bit
マッツ	G0,G1,G2	計算対象となるデータや 計算結果を一時的に置く場所	00
ブスタ	SP	G0,G1,G2同様な用途に使える。 特別な使い方もできる。	01 02
	PC	実行するプログラムのアドレス	03
主記憶		プログラムや変数を置く場所	04
		<u>←</u> 8bit	1
		G0	
		G1	
		G2	
CZS		SP	FF
		PC	主記憶
	フラグ	レジスタ	(メモリ)

● ビデオ(TeC 内部の記憶装置)

# 記憶装置の内容を表示/書込み

- ビデオ(表示から書込みまで)
- フラグ
- レジスタ
- 主記憶 (メモリ)

## プログラムの実行

- 主記憶にプログラムを書き込む。
- PC (プログラムカウンタ)
- STEP, BREAK スイッチ
- RESET, RUN スイッチ

#### 練習問題1

次のプログラムを実行しなさい. (プログラムは16進数で書く)

1. 主記憶にプログラムを書き込む. 番地 データ コメント

HILL	/ /
00	13
01	0A
02	17
03	0F
04	1B
05	A0
06	1F
07	F0
80	FF

- 2.00番地から実行する.
- 3. 実行後の各レジスタの値は?
- 4. STEP 実行を用いて各命令の意味を推定する. →コメントに書く

#### 練習問題2(前半)

どのような命令が含まれているか推定しなさい.

- プログラム I 番地 データ コメント 00 13 01 01 02 33 03 01 04 FF
- 2. プログラム 2
  番地 データ コメント
  00 13
  01 01
  02 33
  03 01
  04 A0
  05 02

## 練習問題2 (後半)

3. プログラム 3
番地 データ コメント
00 13
01 01
02 20 メモリの 10<sub>16</sub> 番地に何か起こる
03 10
04 FF

#### 期末試験について

#### 1. 試験範囲

- 中間試験の範囲に加えて第4章
- 第4章の内容は、操作方法、プログラムの実行と実行結果の確認
- 2. 持ち込み物品 TeC 本体, ケース, 電源ケーブル
- 3. 試験の準備
  - 中間試験の範囲を良く復習する.
  - 教科書の第4章を良く読む.
  - ビデオ(教科書 21ページの QR コード)を良く見る。
  - 実際に TeC で試してみる.
- 4. 参考(過去問)

練習問題として活用してください.

https://github.com/tctsigemura/Exam/tree/master/FCE