





完成 命令表をケース蓋の裏側に貼り付ける。 チェックリスト (ハンダ付け後の確認) に従い部品を再度確認する。 設計データの書き込みをしてもらう。 チェックリスト (動作試験) に従い操作できるか確認する。 操作の練習のため、オルゴールのデータ打ち込みをやってみる。

基礎コンピュータ工学第3章 組み立て (パート