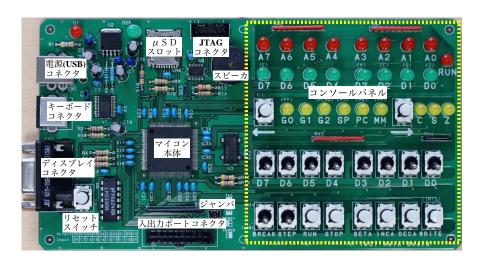
基礎コンピュータ工学 第4章 マイコンの操作

https://github.com/tctsigemura/TecTextBook

本スライドの入手:

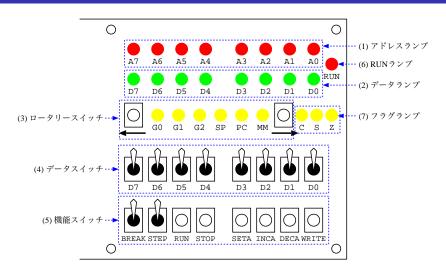


各部の名称



● ビデオ (各部の名称, 前半)

コンソールパネル



• ビデオ(各部の名称,後半)

TeC 内部の記憶装置

| | | | 7 |
|-----|----------|-----------------------------------|-------|
| フラグ | | 計算結果を表す目印 | 8bit |
| マッツ | G0,G1,G2 | 計算対象となるデータや 計算結果を一時的に置く場所 | 00 |
| ブスタ | SP | G0,G1,G2同様な用途に使える。 特別な使い方もできる。 | 01 02 |
| | PC | 実行するプログラムのアドレス | 03 |
| 主記憶 | | プログラムや変数を置く場所 | 04 |
| | | <u>←</u> 8bit | 1 |
| | | G0 | |
| | | G1 | |
| | | G2 | |
| CZS | | SP | FF |
| | | PC | 主記憶 |
| | フラグ | レジスタ | (メモリ) |

● ビデオ(TeC 内部の記憶装置)

記憶装置の内容を表示/書込み

- ビデオ(表示から書込みまで)
- フラグ
- レジスタ
- 主記憶 (メモリ)

プログラムの実行

- 主記憶にプログラムを書き込む。
- PC (プログラムカウンタ)
- STEP, BREAK スイッチ
- RESET, RUN スイッチ

練習問題1

次のプログラムを実行しなさい. (プログラムは16進数で書く)

1. 主記憶にプログラムを書き込む. 番地 データ コメント

| HILL | / / |
|------|-----|
| 00 | 13 |
| 01 | 0A |
| 02 | 17 |
| 03 | 0F |
| 04 | 1B |
| 05 | A0 |
| 06 | 1F |
| 07 | F0 |
| 80 | FF |

- 2.00番地から実行する.
- 3. 実行後の各レジスタの値は?
- 4. STEP 実行を用いて各命令の意味を推定する. →コメントに書く

練習問題2(前半)

どのような命令が含まれているか推定しなさい.

- プログラム I 番地 データ コメント 00 13 01 01 02 33 03 01 04 FF
- 2. プログラム 2
 番地 データ コメント
 00 13
 01 01
 02 33
 03 01
 04 A0
 05 02

練習問題2 (後半)

3. プログラム 3
番地 データ コメント
00 13
01 01
02 20 メモリの 10₁₆ 番地に何か起こる
03 10
04 FF

期末試験について

1. 試験範囲

- 中間試験の範囲に加えて第4章
- 第4章の内容は、操作方法、プログラムの実行と実行結果の確認
- 2. 持ち込み物品 TeC 本体, ケース, 電源ケーブル
- 3. 試験の準備
 - 中間試験の範囲を良く復習する.
 - 教科書の第4章を良く読む.
 - ビデオ(教科書 21ページの QR コード)を良く見る。
 - 実際に TeC で試してみる.
- 4. 参考(過去問)

練習問題として活用してください.

https://github.com/tctsigemura/Exam/tree/master/FCE