

基礎コンピュータ工学 第3章 組み立て (パート3：ハンダ付け3)

<https://github.com/tctsigemura/TecTextBook>

本スライドの入手：

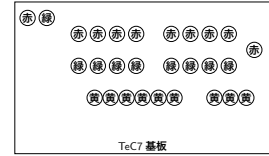


基礎コンピュータ工学第3章 組み立て (パート)

1 / 6

LED (ランプ)

足の長さが違います。
A (長い線がアノード (+))
基板上には、
A がプリント
されている。



1. 同じ色を一斉に、アノード (+) だけハンダ付けする。
2. LED が垂直になっているか確認する。
(垂直になっていない場合は、再度温めて修正する。)
3. LED が奥までささっているか確認する。
4. カソードをハンダ付けする。
5. リード線を切る。

基礎コンピュータ工学第3章 組み立て (パート)

2 / 6

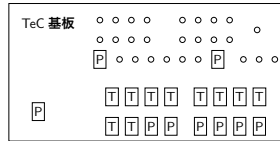
スイッチ



(1) プッシュスイッチ



(2) トグルスイッチ



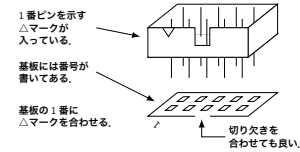
P プッシュスイッチ T トグルスイッチ

1. 足を穴にしっかり差し込む。
2. 足のうち 1 本をハンダ付けする。
3. 一列のスイッチについて 1., 2. をする。
4. スイッチが傾いていないか確認する。
(傾いていた場合は、温め直して修正する。)
5. 他の足をハンダ付けする。

基礎コンピュータ工学第3章 組み立て (パート)

3 / 6

JTAG コネクタ



記号	型番	説明
CN4	なし	小さい 14 ピンのコネクタ

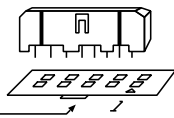
1. 向きに注意！！
2. 中央付近の一本をハンダ付けする。
3. 向き、傾きを再度確認する。
4. 残りの足をハンダ付けする。

基礎コンピュータ工学第3章 組み立て (パート)

4 / 6

入出力ポートコネクタ

コネクタの凹凸がある側を、基板の表示に凸の印がある方に向けます。



凸に合わせる

記号	型番	説明
CN5	なし	大きい 20 ピンのコネクタ

1. 向きに注意！！
2. 中央付近の一本をハンダ付けする。
3. 向き、傾きを再度確認する。
4. 残りの足をハンダ付けする。

基礎コンピュータ工学第3章 組み立て (パート)

5 / 6

電源コネクタ



(1)形状



(2)取り付け穴

記号	型番	説明
CN1	なし	USB-B コネクタ

やけどに注意！！

1. 穴にしっかり差し込む。
2. 大きな穴とコネクタの端子を十分熱する。
3. 大きな穴が塞がるまで、ハンダをどんどん融かし込む。
4. 十分に冷めるのを待つ。
5. 部品が傾いていないか確認する。
6. 小さな穴に部品の足をハンダ付けする。

基礎コンピュータ工学第3章 組み立て (パート)

6 / 6