記憶装置	役割	<>
フラグ	計算結果を表す目印	00
レ G0,G1,G2	計算対象となるデータや 計算結果を一時的に置く場所	01
	G0,G1,G2同様な用途に使える 特別な役割も持つ	02
I ∕2 ├─────	実行するプログラムのアドレス	03
主記憶	プログラムや変数を置く場所	04
C S Z フラグ	<――8bit ――> G0	: : : : : : : : : : : : : : : : : : :