

# 基礎コンピュータ工学

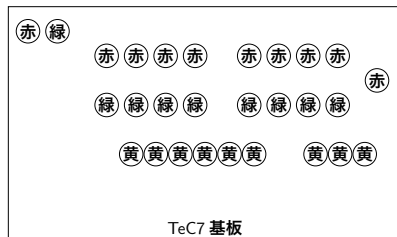
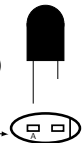
## 第3章 組み立て

### (パート3)

# LED (ランプ)

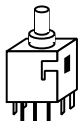
足の長さが違います。  
A (長い線がアノード (+))

基板には、  
A がプリント  
されている。



1. 同じ色を一斉に、アノード (+) だけハンダ付けする。
2. LED が垂直になっているか確認する。  
(垂直になっていない場合は、再度温めて修正する.)
3. LED が奥までささっているか確認する。
4. カソードをハンダ付けする。
5. リード線を切る。

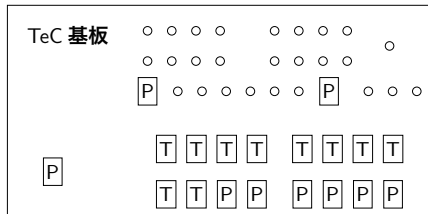
# スイッチ



(1) プッシュスイッチ



## (2) トグルスイッチ

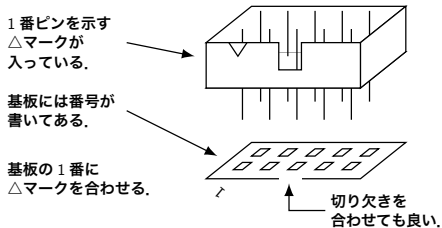


**【P】 プッシュスイッチ**

**トグルスイッチ**

1. 足を穴にしっかり差し込む。
2. 足のうち1本をハンダ付けする。
3. 一列のスイッチについて1., 2. をする。
4. スイッチが傾いていないか確認する。  
(傾いていた場合は、温め直して修正する。)
5. 他の足をハンダ付けする。

# JTAG コネクタ

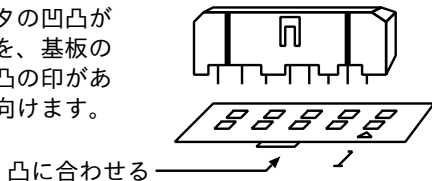


記号	型番	説明
CN4	なし	小さい 14 ピンのコネクタ

1. 向きに注意！！
2. 中央付近の一本をハンダ付けする。
3. 向き、傾きを再度確認する。
4. 残りの足をハンダ付けする。

## 入出力ポートコネクタ

コネクタの凹凸がある側を、基板の表示に凸の印がある方に向けます。

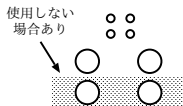


記号	型番	説明
CN5	なし	大きい 20 ピンのコネクタ

1. 向きに注意！！
2. 中央付近の一本をハンダ付けする。
3. 向き、傾きを再度確認する。
4. 残りの足をハンダ付けする。



### (1) 形状



## (2) 取り付け穴

記号	型番	説明
CN1	なし	USB-B コネクタ

**やけどに注意！！**

1. 穴にしっかり差し込む。
2. 大きな穴とコネクタの端子を十分熱する。
3. 大きな穴が塞がるまで、ハンダをどんどん融かし込む。
4. **十分に冷めるのを待つ。**
5. 部品が傾いていないか確認する。
6. 小さな穴に部品の足をハンダ付けする。