

1. プログラム実行後のレジスタやメモリの値を答えなさい.

番地	データ			
00	17	G0:	FF	16
01	AA			
02	87	G1:	55	16
03	FF			
04	13	PC:	09	16
05	00			
06	43	CSZ:	110	2
07	01			
08	FF			

番地	データ			
00	1F			
01	20	$1E_{16}$ 番地:	44	16
02	DC			
03	17	$1F_{16}$ 番地:	20	16
04	EE			
05	67			
06	55			
07	D4			
08	FF			

番地	データ			
00	10	G0:	FE	16
01	08			
02	20	SP:	30	16
03	10			
04	30	PC:	09	16
05	08			
06	1C	[10H]:	FF	16
07	04			
08	FF	CSZ:	110	2

番地	データ			
00	13	G0:	CC	16
01	33			
02	83	SP:	33	16
03	FF			
04	1F	PC:	07	16
05	33			
06	FF	CSZ:	010	2
07	FF			
08	FF			