

1. プログラム実行後のレジスタやメモリの値を答えなさい.

番地	データ		
00	17	G0:	16
01	AA		
02	87	G1:	16
03	FF		
04	13	PC:	16
05	00		
06	43	CSZ:	2
07	01		
08	FF		

番地	データ		
00	1F	$1E_{16}$ 番地:	16
01	20		
02	DC	$1F_{16}$ 番地:	16
03	17		
04	EE		
05	67		
06	55		
07	D4		
08	FF		

番地	データ		
00	10	G0:	16
01	08		
02	20	SP:	16
03	10		
04	30	PC:	16
05	08		
06	1C	[10H]:	16
07	04		
08	FF	CSZ:	2

番地	データ		
00	13	G0:	16
01	33		
02	83	SP:	16
03	FF		
04	1F	PC:	16
05	33		
06	FF	CSZ:	2
07	FF		
08	FF		