Title	基礎計算機上字 演習課題 No 氏名			Date		No 15-1			
(1) データスイッチから 0 で終了する値を入力し、合									
	フローチャート	アドレス				オペランド			
						l			
]				1			

Τ	Title 基礎計算機工学 演習課題 No 氏名			Date	Date			15-2	
	(2) A番地からの 5 バイトを、データスイッチにセットしてあった値で埋めつくすプログラムを作りなさい。								
	フローチャート	アドレス	機械語	ラベル	オペレーション	オペ:	ラント	2	
ļ									
ļ									
ļ									
ļ									
l									
ļ									
ļ									

tle 基礎計算機工学 演習課題 No 氏名					No 15-3				
(3) データスイッチのビット7(D7)をオンにしている間、ブザーを鳴らすプログラムを作りなさい。 (但し、論理演算命令を用いること。)									
フローチャート	アドレス	機械語	ラベル	オペレーション	オペランド				
(4) データスイッチのビット7(D7)をオンにし (但し、シフト命令を用いること。)	ている間、	ブザーを鳴	らすプロイ	ブラムを作	りなさい。				
.(4) データスイッチのビット7(D7)をオンにし (但し、シフト命令を用いること。) フローチャート	ている間、	ブザーを鳴 機械語			りなさい。 オペランド				
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									
(但し、シフト命令を用いること。)									

Ti	tle 基礎計算機工学 演習課題 No 氏名	Ž		Date		No 15-4				
	(5) データスイッチのビット0(D0)が ON している間ブザーを鳴らすプログラムを作りなさい。 (但し、データスイッチの D7 が ON になったら、ブザーを止めて終了するようにすること)									
	フローチャート	アドレス	機械語	ラベル	オペレーション	オペランド				
			l							
			<u> </u>							
L			l	l	l	I				