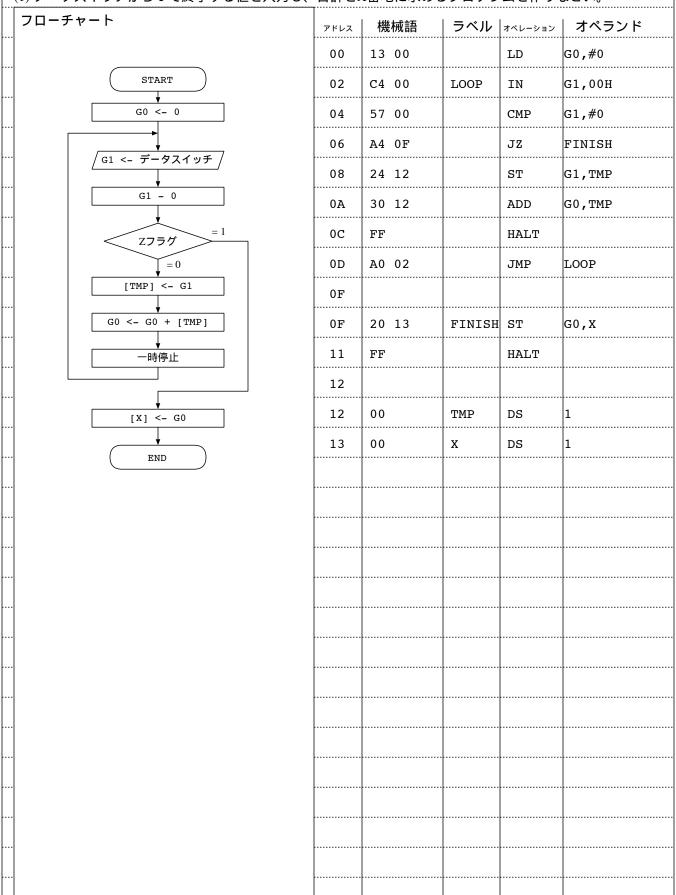
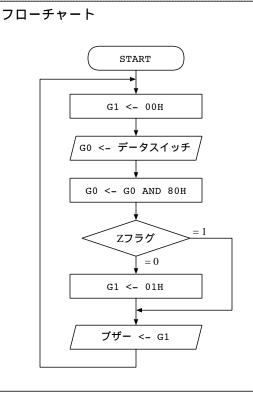
(1) データスイッチから 0 で終了する値を入力し、合計をX番地に求めるプログラムを作りなさい。



(2) A番地からの 5 バイトを、データスイッチにセットしてあった値で埋めつくすプログラムを作りなさい。

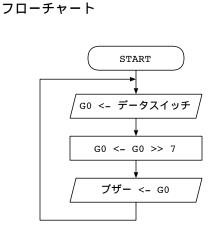
2) A番地からの 5 バイトを、データスイッチにも 	Zットして 	てめった値で5	里のつくす	ノロクラム	4を作りなさい。
フローチャート	アドレス	機械語	ラベル	オペレーション	オペランド
	0.0	C0 00		IN	G0,0
START	02	17 00		LD	G1,#0
↓	04	1B 05		LD	G2 , #5
	06	21 11	L1	ST	G0,A,G1
G1 <- 0	08	37 01		ADD	G1,#1
G2 <- 5	0A	4B 01		SUB	G2,#1
	0C	A4 10		JZ	L2
[A+G1] <- G0	0E	A0 06		JMP	L1
			T 2		
G1 <- G1 + 1	10	FF	L2	HALT	
∀ G2 <- G2 - 1	01	00 00 00	Α	DS	5
	14	00 00			
=0 Zフラグ					
= 1					
END					
			l		1
		l			
			l		
					i e e e e e e e e e e e e e e e e e e e

...(3) データスイッチのビット7(D7)をオンにしている間、ブザーを鳴らすプログラムを作りなさい。........... (但し、論理演算命令を用いること。)



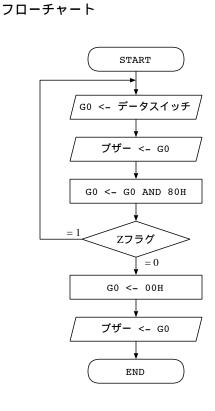
		[
アドレス	機械語	ラベル	オペレーション	オペランド
00	17 00	START	LD	G1,#00H
02	C0 00		IN	G0,00H
04	63 80		AND	G0,#80H
06	A4 0A		JZ	OUTP
08	17 01		LD	G1,#01H
0A	C7 00	OUTP	OUT	G1,00H
0C	A0 00		JMP	START
0E				

...(4) データスイッチのビット7(D7)をオンにしている間、ブザーを鳴らすプログラムを作りなさい。........... (但し、シフト命令を用いること。)



アドレス	機械語	ラベル	オペレーショ	ンオペランド
00	C0 00	START	IN	G0,00H
02	93		SHRL	G0
03	93		SHRL	G0
04	93		SHRL	G0
05	93		SHRL	G0
06	93		SHRL	G0
07	93		SHRL	G0
08	93		SHRL	G0
09	C3 00		OUT	G0,00H
0В	A0 00		JMP	START
0 D				

...(5) データスイッチのビット0(D0)が ON している間ブザーを鳴らすプログラムを作りなさい。............................ (但し、データスイッチの D7 が ON になったら、ブザーを止めて終了するようにすること)



アドレス	機械語	ラベル	オペレーション	オペランド
00	C0 00	START	IN	G0,00H
02	C3 00		OUT	G0,00H
04	63 80		AND	G0 , #80Н
06	A4 00		JZ	START
08	13 00		LD	G0,#00H
0A	C3 00		OUT	G0,00H
0C	FF		HALT	
	······			