#### TankWar Instruction

## 一.游戏简介:

完全颠覆过去经典的坦克大战,巧妙地按键,各式各样的招数,能充分展现玩者的操作水准总共十关,将会遇到各类不同的 Boss 和其花式的招式,能通关者才是真正的游戏之王

## 二.游戏理念:

# 吃 ——》 开炮——》 打坦克!

#### 关键在于如何吃!!!

(属性块吃的越多,属性弹加成越大,而且也会不定弹出命块、血块、无敌块等稀有加成) tips: 千万别想用小弹打通关,这简直是异想天开!!!!!

三.按键 ——》非常重要:别用搜狗输入法,请切换至标准英文输入

ASDW: 控制八个方向

J: 普通炮弹或双炮

K: 属性弹()

按住 L: 大招--雷管炮(一定要按住发)

M: 无敌状状态(一共只有三次,每次通关时也会进入无敌状态)

F2 (Function): 复活

不常用(Space: 应急炮 按住 Enter, 连续炮(按住发) 数量有限, 威力不大, 应急之用)

属性快列表:	按键列表:	属性加成
S (Super Missile)	K	威力极大,但速度会变慢
Q (move quicker speed up)		加速
I (Iced Missile)	K	冻住敌人
D (Double Missile)	J	双炮
L (Lightening Missile)	按住 L	大招 (一定要按住 L)
N(无敌状态)	M	无敌(发子弹20次后消失)
B(血块 加血)		加血
R (Relife 命数加一)		加命

若想 play better 请运行游戏后点 Instruction 体验游戏向导!

Ulangshiqi Ha Ha