

## Alpha del juego Star Wars El retorno del Jedi

El juego consiste en sobrevivir a oleadas y oleadas de enemigos, cuanto más sobrevivas mas difícil debería de serle al jugador con enemigos especiales cada x puntuación, nada mas empezar nos encontraremos con una introducción al más puro estilo de las películas de Star Wars con dos botones para registrarse y logearse en el juego, este proyecto está en fase alpha, es decir que le faltan varias características para poder contemplar el potencial de este juego, nada mas empezar a jugar en esta alpha controlaremos a luke skywalker frente a un soldado imperial.

### Los controles

Con el teclado 'de momento' moveremos a luke de izquierda a derecha con las flechas de dirección y con la flecha de arriba saltaremos, para atacar usaremos el botón espacio del teclado que se puede usar en el salto incluso, al ser una alpha solo podremos matar a un enemigo, lo que le añadiré más adelante ya que seguiré trabajando en este juego porque me gustó trabajar en el sinceramente es que salgan mas enemigos la dificultad y los jefes finales, y sobretodo la selección de personajes, otra función que me gustaría añadirle es el de powerups al coger objetos que ayuden al jugador, y la selección de mapas.

Todos los sprites usados han sido de la pagina: <https://www.sprisers-resource.com/>

Solo para uso personal y no comercial ya que todos los derechos son de la única y exclusiva propiedad de LucasFilm Limited

Link para probar el juego:

[https://td11.github.io/DEW\\_ProyectoJuego/](https://td11.github.io/DEW_ProyectoJuego/)