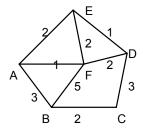
# Analisi e progettazione di algoritmi

(III anno Laurea Triennale - a.a. 2022/23)

## Prova scritta 18 gennaio 2023

## Esercizio 1 Si consideri il seguente grafo pesato.



Si costruisca il minimo albero ricoprente utilizzando:

- 1. l'algoritmo di Kruskal (per ogni iterazione, si diano l'arco esaminato e la foresta corrente)
- 2. l'algoritmo di Prim a partire dal nodo A (per ogni iterazione, si diano le distanza provvisorie dist di tutti i nodi e l'albero corrente, evidenziandone la parte definitiva). Non dovete sisegnare lo heap.

Nel caso di più scelte possibili si usi come convenzione l'ordine alfabetico.

#### Soluzione

1. Per semplicità di scrittura rappresentiamo la foresta corrente come insieme di archi.

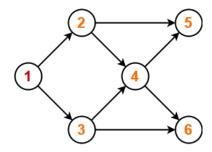
arco esaminato	foresta corrente
(A,F)	(A, F)
(D,E)	(A,F)(D,E)
$\overline{(A,E)}$	(A, E)(A, F)(D, E)
$\overline{(B,C)}$	(A, E)(A, F)(B, C)(D, E)
(D,F)	(A, E)(A, F)(B, C)(D, E)
(E,F)	(A, E)(A, F)(B, C)(D, E)
(A,B)	(A, B)(A, E)(A, F)(B, C)(D, E)
(C,D)	(A,B)(A,E)(A,F)(B,C)(D,E)
(B,F)	(A, B)(A, E)(A, F)(B, C)(D, E)

2. Diamo solo le distanze modificate. Anche in questo caso rappresentiamo l'albero corrente come insieme di archi (quelli in neretto sono definitivi).

$\mathbf{getMin}$	d(A)	d(B)	d(C)	d(D)	d(E)	d(F)	
	0	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	$\infty$	
A		3			2	1	(A,B)(A,E)(A,F)
$\overline{F}$				2			$(A,B)(A,E)(\mathbf{A},\mathbf{F})(F,D)$
$\overline{D}$			3		1		$(A,B)(\mathbf{A},\mathbf{F})(\mathbf{F},\mathbf{D})(D,C)(D,E)$
$\overline{E}$							$(A,B)(\mathbf{A},\mathbf{F})(\mathbf{F},\mathbf{D})(D,C)(\mathbf{D},\mathbf{E})$
$\overline{B}$			2				(A,B)(A,F)(F,D)(D,E)(B,C)
$\overline{C}$							(A,B)(A,F)(F,D)(D,E)(B,C)

Esercizio 2 Rispondere alle seguenti domande, giustificando la risposta.

- 1. Un algoritmo ottimo può essere esponenziale?
- 2. Dato il seguente grafo:



si diano almeno due ordinamenti topologici diversi, e un ordine totale dei nodi che non sia topologico, spiegando perché.

3. Ci sono dei casi nei quali l'algoritmo induttivo (ossia, divide-et-impera) per la LCS risulta più efficiente di quello di programmazione dinamica?

### Soluzione

- 1. Sì, per esempio per il problema delle torri di Hanoi.
- 2. Due ordinamenti topologici sono 1,2,3,4,5,6 e 1,3,2,4,6,5. Un ordine totale dei nodi che non sia topologico è, per esempio, 2,1,3,4,5,6, perché 2 non può precedere 1 essendoci l'arco (1, 2).
- 3. Se le due stringhe sono uguali si effettua sempre una sola chiamata ricorsiva quindi l'algoritmo divide-et-impera risulta lineare (il numero di confronti effettuati è uguale alla lunghezza della stringa).

**Esercizio 3** Supponi di applicare il test di Miller Rabin per n = 9. Per quale motivo 3 e 6 sono certamente testimoni del fatto che n è composto? Mostra che anche 2 e 4 sono testimoni.

**Soluzione** Scriviamo 9 come  $9 = q2^s + 1$  con q = 1 e s = 3.

- 1. Poiché 3 e 6 hanno divisori in comune con 9 non può essere che una potenza di 3 o una potenza di 6 siano uguali a 1 mod 9. Un altro modo di dire la stessa cosa è che  $\mathbb{Z}_9^{\star} = \{1, 2, 4, 5, 7, 8\}$  contiene solo i naturali coprimi di 9 mod 9. Vale anche osservare che, poiché non sono coprimi di 9, la sequenza  $(a^1, a^2, a^4)$  per a = 3 e a = 6 da un certo punto in poi vale certamente 0. Infatti, per a = 3 abbiamo (3, 0, 0) e per a = 6 abbiamo (6, 0, 0).
- 2. La sequenza  $(2^1, 2^2, 2^4) = (2, 4, 7)$  dice che 2 è testimone.