USE CASE DIAGRAM

- \rightarrow racchiude use case
- → basato su interpretazione grafica + nomenclatura e descrizioni
- → ATTORI primari: interesse verso il sistema (chi userà il sistema) secondari: su cui il sistema si basa (offerta servizî terzi ...)
 - → definibili **gerarchie** di attori: specializzato eredita dal suo generico (generico ⇔ specializzato)
 - → se attore astratto nome in italics
- → SCENARIO: sequenza ordinata di passi, interazioni tra sistema e attori
 - → rappresenta particolare istanza di utilizzo, un cammino/percorso
 - → per uno use case (=scopo) fissato si potrebbero avere diversi scenari:
 uno scenario rappresenta un singolo cammino attraverso il suo use case
 → use case come grafo aciclico orientato
 - → postcondizione: se tutto ok success scenario, altrimenti casi alternativi
 - → nei casi alternativi, porblema generante nelle precondizioni

→ USE CASE:

- → testo conciso e strutturato (leggibile dal cliente), equilibrato tra astrazione e dettagli
- → titolo, attori, passi, ... (sintassi definita nel template)
- → scenari principali: normale flusso di eventi secondari: casi particolari / errori ...
- → use case template: sintassi / pattern da seguire nelle descrizioni (come UML2 ...)
- → relazioni tra use case:
 - → inclusione <<include>>: decomposizione di use case complesso, comportamento comune tra uno o più use case
 - → modalità di esecuzione simil subroutine
 - → estensione <<extend>>: comportamento opzionale
 - → semanticamente definite testualmente, graficamente solo presenti per completezza
 - → generalizzazione/specializzazione (= : use case figli per aggiunta contenuti post-ereditarietà, ridefinizioni / modifiche di passi; varianti + specifiche



Esempio ricorrente con errori

Che problemi ha? £rrore grave ... Confini!