

Скачайте учебный проект по ссылке <https://assets.codeforces.com/files/b3aa7eec048205c7/lesson4.7z>  
Откройте его в IDEA как maven-проект, запустите в локальном Tomcat, используя корневой контекст /.

Убедитесь в работоспособности. Должны отображаться страницы, похожие на Codeforces. На странице /index должен отображаться список пользователей. По клику можно перейти на страницу пользователя.

Прочитайте исходный код проекта.

## Задания

### Задание 1

Улучшите страницу профиля пользователя /user?handle=?. Результат должен быть похож на такой:



Картинку стоит отображать всем одинаковую (можно взять с <https://userpic.codeforces.com/no-title.jpg>).  
Стрелочки должны функционировать и переводить на предыдущего по списку или следующего пользователя (если есть). Если такого нет - то стрелка должна стать серой и перестать быть ссылкой (как на скриншоте выше).

Сделайте, чтобы в эту страницу можно было альтернативно передавать и user\_id, то есть чтобы работали ссылки вида /user?used\_id=3 Ссылки на стрелочках надо оставлять в старом стиле (по handle). Поменяйте FreemarkerServlet#getData, чтобы если параметр заканчивается на \_id и является корректным числом, то он бы складывался в data не как строка, а как число типа long. Это поможет и в других заданиях сократить код.

### Задание 2

Сделайте, чтобы подчеркивался текущий пункт в меню. Подумайте, что надо доложить в data, чтобы была возможность такое сделать. Минимизируйте дублирование кода в шаблонах вокруг menu items.



Help page

### Задание 3

Исправьте FreemarkerServlet, чтобы по заходу на страницу без пути (по-умолчанию) и на страницу / осуществлялся мягкий (временный) редирект на /index.

Сделайте, чтобы по переходу по неожиданной ссылке отображалась 404-страница (и статус должен быть 404).

**404**

No such page

→ Pay attention

Lorem ipsum dolor sit amet,  
consectetur adipiscing elit.  
Cupiditate ducimus enim facere  
impedit nobis, nulla placeat quam  
suscipit unde voluptatibus.

[View all →](#)

## Задание 4

Поддержите новый объект предметной области Post. У Post должно быть четыре поля id (long), title (String), text (String) и user\_id (long). Создайте в системе по аналогии с User серию постов с разумными содержаниями (модифицируйте DataUtil). Используя вашу разметку из второго ДЗ отобразите на главной список всех постов в обратном порядке (от последнего к первому). Если длина text превышает 250 символов, то обрезайте его и используйте символ многоточия в конце (сокращайте длинные тексты). Страницу со списком пользователей перенесите в отдельную страницу /users. Измените её разметку так, чтобы использовать вёрстку таблицы из второго ДЗ для их отображения. Добавьте в меню пункт USERS.

## Задание 5

В сайдбаре в блоках Information в сайдбаре тоже отображайте тексты постов (тоже не более 250 символов). Фразу Information замените на “Post #?” (его id). По ссылке View all уводите на страницу /post?post\_id=?. на которой должен быть уже один не сокращённый пост. Таким образом, посты у вас будут отображаться на двух страницах (/index и /post?post\_id=?). Не допускайте copy-paste: они обе должны пользоваться одним макросом отображения одного поста. На странице с одним постом текст поста сокращать не надо (ваш макрос должен поддерживать как сокращённый способ отображения, так и полный).

Добавьте в профиль пользователя количество его постов ссылкой на новую страницу /posts?user\_id=?. по которой осуществляется переход на список всех постов пользователя. Она должна выглядеть совсем как главная, но фильтровать посты по заданному пользователю. Вам надо снова переиспользовать макрос для отображения постов.

## Задание 6

Добавьте пользователю свойство color (как цвет на Codeforces), которое должно быть enum с одним из значений: {RED, GREEN, BLUE}. Измените userlink, чтобы он отображал пользователей по окрашенному хэндлу (прямо как на Codeforces). То есть уберите подчеркивание, поменяйте чутко шрифт, навесьте правильный цвет в зависимости от color. Старый режим тоже сохраните, сделав дополнительный параметр у userlink (назовите его nameOnly).

Используйте старый режим для отображения текущего залогинённого пользователя в хедере. В остальных местах теперь отображайте пользователя в новом стиле. Напоминаем, что аутентификация на сайте поддерживается в игрушечном режиме через передачу параметра ?logged\_user\_id=.