#### **Biblioteca numpy**

- np.arange(start, stop, step) -> crea un vector con una secuencia de números desde inicio (start) hasta fin (stop) con incremento entre valores (step)
- np.random.normal(loc, scale, size) -> genera un array del tamaño indicado con números aleatorios que siguen una distribución gaussiana de una cierta media (loc) y desviación estándar (scale)
- np.linspace(inicio, fin, num) -> genera un array unidimensional que contiene un número específico de puntos (num) equidistantes entre un rango definido (star, stop)
- np.round() -> se utiliza para redondear los valores en un array
- np.clip(signal, min, max) -> se utiliza para limitar los valores en un array dentro de un rango específico (min, max)
- np.sin() -> calcula el seno trigonométrico de cada elemento de un vector
- np.var() -> calcula la varianza de los elementos de una array

#### **Biblioteca numpy**

- awgn(signal,snr) -> se utiliza para agregar ruido blanco gaussiano aditivo a un vector (signal), la cantidad de ruido agregado es calculado con el SNR en dB
- np.log10() -> calcula el log en base 10 de los elementos de un vector
- np.mean() -> calcula la media (promedio) de los elementos de un vector
- np.sqrt() -> calcula la raíz cuadrada positiva de un número o de los elementos de una array
- np.min() -> Devuelve el mínimo valor de un array
- np.max() -> Devuelve el máximo valor de un array
- np.digitize(x, bins) -> se utiliza para clasificar los valores de un vector x en "bins" (intervalos o contenedores), x: Es el vector de valores a clasificar. bins: Es un vector que define los límites de los intervalos en los se van a clasificar los valores de x. Debe estar ordenado de forma creciente.

### **Biblioteca numpy**

- np.ones() -> se utiliza para crear un array de números con valor 1
- np.roots() -> se utiliza para encontrar las raíces de un polinomio, toma como entrada los coeficientes del polinomio
- np.random.seed(0) -> se utiliza para fijar un valor inicial en el generador de números aleatorios
- np.random.randn() -> genera una secuencia de números aleatorios que siguen una distribución gausiana de media 0 y desviación 1
- np.convolve() -> se utiliza para calcular la convolución de dos arrays
- np.fft.fftfreq(n,d) -> se utiliza para calcular las frecuencias correspondientes a los componentes de la transformada rápida de Fourier (FFT) de una señal, n número de puntos en la FFT, d intervalo de muestreo
- np.fft.fft(a,n,axis) -> se utiliza para calcular la Transformada Rápida de Fourier (FFT)de una señal, a: vector de entrada, n: Número de puntos en la FFT, axis: Eje a lo largo del cual se calcula la FFT

#### **Biblioteca SciPy**

- Ifilter() -> se utiliza para aplicar un filtro digital a una señal en el dominio del tiempo
- Sggnal.freqz(n, d, worN, fs) -> se utiliza para calcular y graficar la respuesta en frecuencia de un filtro digital, n: coeficientes del numerador del filtro, d coeficientes del denominador del filtro, worN: Número de puntos en los que se calculará la respuesta en frecuencia, fs: Frecuencia de muestreo
- scipy.io.loadmat() -> se utiliza en Python para cargar archivos de datos en formato MATLAB (.mat)
- data['signal'][:, 0] -> se utiliza para extraer un vector (canal) específico de un conjunto de datos cargados desde un archivo .mat
- np.isnan(signal).any() -> se utiliza para verificar si hay valores "NaN" (Not a Number) en un array o señal

## **Biblioteca SciPy**

- signal.firwin() -> se utiliza para diseñar filtros FIR utilizando la ventana de Hamming
- signal.ellip() -> se utiliza para diseñar filtros elípticos, que son un tipo de filtro de respuesta en frecuencia que permite obtener una atenuación especificada en la banda de paso y una cantidad de ripple (ondulación) en la banda de paso y la banda de parada
- signal.tf2sos(b, a) -> se utiliza para convertir un filtro en forma de función de transferencia (TF) representado por los coeficientes b (numerador) y a (denominador) a una forma en secciones de segundo orden (SOS)
- **signal.sosfilt(sos, signal)** -> se utiliza para aplicar un filtro a una señal utilizando la representación en secciones de segundo orden (SOS)

## **Biblioteca Matplotlib**

- plt.figure() -> Esta función crea una nueva figura para gráficos, crea un objeto de figura
- plt.legend() -> se utiliza para mostrar una leyenda en un gráfico
- plt.grid(True) -> habilitar la visualización de una cuadrícula en el gráfico
- plt.title() -> se utiliza para establecer el título de un gráfico
- plt.xlabel() -> se utiliza para establecer la etiqueta del eje x en un gráfico
- plt.ylabel() -> se utiliza para establecer la etiqueta del eje y en un gráfico
- plt.xlim(min, max) -> se utiliza para establecer los límites del eje x en un gráfico
- plt.ylim(min, max) -> se utiliza para establecer los límites del eje y en un gráfico
- plt.tight\_layout() -> se utiliza para ajustar automáticamente los márgenes y el espaciado entre los subgráficos en una figura

### **Biblioteca Matplotlib**

- plt.plot(x, y, 'linea', label='texto') -> se utiliza para crear gráficos de líneas, línea especifica el estilo de la línea
- plt.subplot(x,y,index) -> se utiliza para crear múltiples gráficos en una sola figura, x: filas, y: columnas, index: índice del subgráfico
- plt.show() -> se utiliza para mostrar todas las figuras y gráficos que has creado hasta ese momento
- plt.savefig("archivo.png") -> guarda la figura actual que se ha generado en un archivo con el nombre especificado en el arguento "archivo.png
- patches. Circle((x,y), radius, fill) > se usa para crear círculos en una figura para visualización, los parámetros: (x,y): Coordenada al centro, radius, fill: relleno

#### Biblioteca scikit-learn

 mean\_squared\_error() -> calcula el error cuadrático medio (MSE) entre dos conjuntos de datos

#### **Biblioteca** math

• math.sqrt() -> se utiliza para calcular la raíz cuadrada de un número

#### **Biblioteca sounddevice**

- sd.play(signal, Fs) -> se utiliza para reproducir audio, signal: lista que contiene los datos de la señal de audio, Fs: La frecuencia de muestreo en Hz
- sd.wait() -> se utiliza para esperar a que se complete la reproducción de una señal de audio