Paquete Puntos de Caso de Uso - Use Case Points

Unadjusted Use Case Points:

Análisis de Actores

Complejidad	Definición	Peso	Cantidad	Peso Total
Simple	Representa otro sistema con una interfase definida de aplicación programada	1	1	1
Promedio	Interactúa con otra aplicación a través de un protocolo o interacción humana a través de terminal de línea	2	2	4
Complejo	Interacción humana a través de interfase usuario gráfica	10	3	30
	TOTAL		6	35

Análisis de Casos de Uso

Complejidad	Definición	Peso	Cantidad	Peso Total
Simple	Tiene 3 o menos transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con menos de 5 objetos de análisis	5	3	15
Promedio	Tiene 3 a 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con 5 a 10 objetos de análisis	10	15	150
Complejo	Tiene más de 7 transacciones incluyendo cursos alternativos. Casos de uso con más de 10 objetos de análisis	15	5	75

TOTAL	23	240
de Unadjusted Case Points		275
		1
Adjusted Use Case Points: AUCP = UUCP × TCF ×	EF	277.53
Esfuerzo Estimado en horas: AUCP x 8		2220.24

Fases: Precio x H **Especificación** 5% 111.01 Hs. Analista 400 **Análisis** 10% 222.02 Hs. 400 Diseño 10% 222.02 Hs. AnalistaProgr 700 Construcción 50% 1110.12 Hs. 300 Programador 5% Integración 111.01 Hs. 200 Soporte 15% Pruebas Tester 333.04 Hs. 200 Administración 5% 111.01 Hs. Lider 1000 100% 2220.24 Hs.

u\$s 100000

meses/hombre

ora

44404.8

88809.6

155416.8

333036

22202.4

66607.2

111012

821488.8

Factor de Complejidad Técnica -Technical Complexity Factor (TCF)

Factor	Descripción	Peso	Valor Asig.	Factor Calc	Comentarios
T1	Sistema Distribuido	2	0	0	
T2	Tiempo de Respuesta, objetivos de performance	1	3	3	La velocidad esta limitada por el usuario
Т3	Eficiencia de Usuario Final	1	3	3	Debe ser eficiente
T4	Complejidad de procesamiento interno	1	1	1	No hay calculos complejos
T5	Codigo debe ser reusable	1	0	0	No
Т6	Easy to install	0.5	2	1	Debe ser facil de instalar
Т7	Easy to use	0.5	4	2	Debe ser amigable al usuario
Т8	Portable	2	0	0	No
Т9	Easy to change	1	2	2	Bajo costo de mantenimiento
T10	Concurrent	1	0	0	No
T11	Includes special security objectives	1	2	2	Seguridad normal
T12	Provides direct access for third parties	1	0	0	
T13	Special user training facilities are required	1	1	1	Sistema facil de aprender
Total Te	otal Technical factor (Tfactor):				

$$TCF = 0.6 + (.01 \times TFactor)$$

$$TCF = 0.6 + (.01 \times 27) = 0.6 + 0.27 = 0.87$$

Factor de Entorno -Environment Factor (EF)

Factor	Descripción	Peso	Valor Asig.	Factor Calc	Comentarios
E1	Familiar with the project model that is used	1.5	1	1.5	La mayoria del equipo no esta acostumbrado al modelo
E2	Application experience	0.5	2	1	Poca experiencia en general desarrollando aplicaciones
ЕЗ	Object-oriented experience	1	4	4	El equipo sabe programar orientado a objetos
E4	Lead analyst capability	0.5	3	1.5	Un integrante del equipo trabaja en una software factory
E5	Motivation	1	4	4	El equipo esta motivado
E6	Stable requirements	2	2	4	No se deberan realizar muchos cambios
E7	Part-time staff	-1	5	-5	El equipo esta conformado por estudiantes que no pueden dedicar todo su tiempo al
E8	Difficult programming language	-1	3	-3	Se deberan utilizar tecnologias no conocidas por la mayoria del equipo
Total En	vironment Factor (Efactor):	8			

$EF = 1.4 + (-0.03 \times EFactor)$	1.16

 $EF = 1.4 + (-0.03 \times 12) = 1.04 - 0.285 = 0.755$

NOTA: Completar con los datos del Paquete		Co	ad	
Actores		Ваја	Media	Alta
1 Usuario		1		
2 Restaurante			2	
3 Administrador				
Total Actores por Complejidad		1	2	

		С	Complejidad	
	Caso de Uso	Ваја	Media	Alta
1	Modificacion de producto		3	
2	Alta de producto		3	
3	Realizar un pedido			
4	Busqueda de un producto		2	
5	Login	,		
6	Modificar datos de usuario	,		
7	Registrar usuario nuevo			
8	Confirmar o Rechazar un pedido	,		
9	Baja de producto		3	
10	Modificacion de restaurante		4	
	Total Casos de Uso por Complejidad	3	3 15	