

Glosario

Aplicación: Programa o conjunto de programas informáticos que realizan un trabajo específico, diseñado para el beneficio del usuario final.

En línea: Conectado a internet.

Fuera de línea: Desconectado a internet.

Plataforma: es un sistema que sirve como base para hacer funcionar determinados módulos de hardware o de software con los que es compatible.

Interfaz: En programación orientada a objetos, una interfaz (también llamada protocolo) es un medio común para que los objetos no relacionados se comuniquen entre sí. También puede referirse al entorno visual de un sistema operativo o de una aplicación.

Login: es el proceso mediante el cual se controla el acceso individual a un sistema informático mediante la identificación del usuario utilizando credenciales provistas por el usuario.

Equipo de desarrollo: grupo de personas que trabajan con el fin de construir un software.

Usuario: Persona que usa habitualmente un servicio.

Aplicación mobile: Aplicación orientada a funcionar en dispositivos móviles.

Velocidad de subida/bajada: define la velocidad con la se pueden enviar o recibir datos a través de una red.

TCP: Protocolo de Control de Transmisión.

FDA: Food and Drug Administration.