

Proyecto

EatTrip

Histórico de Revisiones	Fecha	Versión	Detalle	Autor
	1/09/18	1.0	Primera edición	Miguel Di Luca Facundo Astiz

Diagrama

FICHA DE CASO DE USO	
IDENTIFICACIÓN	CU4
NOMBRE	Ordenar un pedido
DESCRIPCIÓN	El usuario selecciona los platos que desea y envía la solicitud al restaurante.
EXTENSIONES	
EXCEPCIONES	4.a El sistema detecta que la contraseña es invalida, pide que reingrese los datos. 4.b El sistema detecta que el usuario no está registrado, le sugiere hacerlo.
CASOS DE USO ASOCIADOS	CU2(Login)
FLUJO NORMAL	
ACTORES	Usuario, aplicación y restaurante.
PRECONDICIONES	Estar conectado a internet, con la aplicación abierta y el usuario logueado.
ACTIVACIÓN	Mediante la selección de productos.
DESCRIPCIÓN	1. El sistema muestra la página de inicio 2. El usuario decide y selecciona los platos deseados, luego selecciona en siguiente. 3. El sistema muestra el resumen del pedido, con el precio total y el tiempo aproximado de demora. 4. El usuario agrega un comentario en caso de ser necesario y luego confirma el pedido. 5. El sistema envía una notificación al restaurante. 6. El restaurante confirma o rechaza el pedido. (CU5). 7. El sistema notifica al usuario si su pedido fue confirmado o rechazado.
POSTCONDICIONES	Se notifica al usuario si su pedido fue rechazado o confirmado.
FLUJO ALTERNATIVO 1	
DESCRIPCIÓN	N/A
FLUJO ALTERNATIVO 2	
DESCRIPCIÓN	N/A
FACTORES DE DECISIÓN	
FRECUENCIA	Muy alta
CRITICIDAD	Fundamental
RIESGOS	Impacto en el negocio, descontento de usuarios.
COMPLEJIDAD	Media

