

Proyecto

EatTrip

| Histórico de Revisiones | Fecha | Versión | Detalle | Autor |
|-------------------------|---------|---------|-----------------|---------------------------------|
| | 1/09/18 | 1.0 | Primera edición | Miguel Di Luca Facundo Astiz |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |
| | | | | |

Diagrama

| FICHA DE CASO DE USO | |
|------------------------|---|
| IDENTIFICACIÓN | CU5 |
| NOMBRE | Confirmar o rechazar pedido |
| DESCRIPCIÓN | El restaurante confirma o cancela el pedido. |
| EXTENSIONES | N/A |
| EXCEPCIONES | N/A |
| CASOS DE USO ASOCIADOS | CU2(Login) , CU4 (Realizar un pedido) |
| FLUJO NORMAL | |
| ACTORES | Administrador del restaurante, aplicación. |
| PRECONDICIONES | Estar conectado a internet, con la aplicación abierta y haber recibido un pedido. |
| ACTIVACIÓN | Mediante el recibo de un pedido. |
| DESCRIPCIÓN | 1. El sistema envía una notificación al restaurante. 2. El administrador confirma o rechaza el pedido. 3. El sistema envía una notificación al usuario. |
| POSTCONDICIONES | Envía la respuesta al usuario y vuelve a la pantalla de pedidos pendientes. |
| FACTORES DE DECISIÓN | |
| FRECUENCIA | Alta |
| CRITICIDAD | Fundamental |
| RIESGOS | Impacto en el negocio y descontento de los clientes. |
| COMPLEJIDAD | Mediana |