

Proyecto

EatTrip

Histórico
de
Revisiones

Fecha	Versión	Detalle	Autor
1/09/18	1.0	Primera edición	Miguel Di Luca Facundo Astiz Tomas Dorado

Diagrama

FICHA DE CASO DE USO

IDENTIFICACIÓN

CU6

NOMBRE	Alta de producto
DESCRIPCIÓN	El restaurante agrega un producto al menú.
EXTENSIONES	N/A
EXCEPCIONES	6.a El producto ya existe.
CASOS DE USO ASOCIADOS	CU2(Login)
FLUJO NORMAL	
ACTORES	Administrador del restaurante, aplicación.
PRECONDICIONES	Estar conectado a internet, con la aplicación abierta.
ACTIVACIÓN	Mediante la solicitud de agregar nuevo pedido.
DESCRIPCIÓN	<ol style="list-style-type: none"> 1. El sistema muestra la pantalla de inicio. 2. El administrador se dirige a menú y selecciona en el icono "+" (agregar producto). 3. El sistema muestra la pantalla de agregar producto. 4. El administrador ingresa el nombre, la descripción, el precio y la foto del producto. 5. El sistema verifica que todos los datos sean ingresados y añade el producto a la base de datos. 6. El sistema muestra un mensaje de éxito y vuelve a la pantalla de inicio
POSTCONDICIONES	Envía la respuesta al usuario y vuelve a la pantalla de pedidos pendientes.
FLUJO ALTERNATIVO 1	
DESCRIPCIÓN	<ol style="list-style-type: none"> 6.a.1 El sistema encuentra que un producto con ese nombre ya existe. 6.a.2 El sistema muestra un mensaje de error y vuelve al punto 3.
FLUJO ALTERNATIVO 2	
DESCRIPCIÓN	N/A
FACTORES DE DECISIÓN	
FRECUENCIA	Media/Alta
CRITICIDAD	Alta
RIESGOS	Bajos
COMPLEJIDAD	Alta