

.NET-Snippets.de

Titel

Objekt in XML speichern (Serialisieren)

Sprache

C#

Beschreibung

Das Objekt der Klasse Kunde wird hier in einer XML Datei gespeichert und wieder geladen.

C#

```
1 using System.IO;
2 using System.Xml.Serialization;
3
4 private Kunde KundeEinlesen()
5 {
6     XmlSerializer ser = new XmlSerializer(typeof(Kunde));
7     StreamReader sr = new StreamReader(@"c:\Kunde1.xml");
8     Kunde Kunde1 = (Kunde)ser.Deserialize(sr);
9     sr.Close();
10    return Kunde1;
11 }
12
13 private void KundeAnlegenUndSpeichern(string newVorname, string newNachname)
14 {
15     Kunde Kunde1 = new Kunde(newVorname, newNachname);
16
17     XmlSerializer ser = new XmlSerializer(typeof(Kunde));
18     FileStream str = new FileStream(@"c:\Kunde1.xml", FileMode.Create);
19     ser.Serialize(str, Kunde1);
20     str.Close();
21 }
22
23 public class Kunde
24 {
25     public Kunde(string newVorname, string newNachname)
26     {
27         Vorname = newVorname;
28         Nachname = newNachname;
29     }
30
31     public Kunde()
32     { }
33
34     private string _Vorname;
35     public string Vorname
36     {
37         get { return _Vorname; }
38         set { _Vorname = value; }
39     }
40
41     private string _Nachname;
42     public string Nachname
43     {
```

```
44 |         get { return _Nachname; }  
45 |         set { _Nachname = value; }  
46 |     }  
47 | }
```