

BLAT RAPORT DE ANALIZĂ

Echipa 15. BLAT
Brezeanu Dan
Lungu Alexandru
Alexandru Madalin
Tudor Daniela

2020

Cuprins

Scopul aplicației	4
Aria de acoperire a aplicației	4
Grupurile de interese	4
Colectarea cerințelor	4
Metode directe	4
Cerințele echipei de proiect	4
Metode indirecte	5
Interpretarea cerințelor	5
Prioritizarea cerințelor	6
Specificații de analiză	6
Contribuția echipei	6

1. Scopul aplicației

Aplicația este una bazată pe tehnologii Web și are ca scop crearea unei comunități în care membrii lucrează împreună ca să îmbunătățească experiența și calitatea sezoanelor de ski. Prin actualizarea în timp real a informațiilor oferite cu date preluate de la utilizatori, SnowHub oferă utilizatorilor un status cât se poate de exact a stării pârtiilor, instalațiilor de cablu, vremii și aglomerației.

Aplicația este destinată turiștilor și pasionaților de sporturi de iarnă, pe de-o parte, și instructorilor de ski și administratorilor de pârtii pe de altă parte.

2. Aria de acoperire a aplicației

Aplicația nu este bazată pe datele oferite de anumiți senzori sau camere video aflate la fața locului, ci preia informațiile oferite de la alți utilizatori.

Aplicația nu oferă servicii precum închirieri echipamente, achiziționare cartele pentru instalațiile de transport pe cablu, ci doar informații despre condițiile de pe pârtii.

3. Grupurile de interese

Grupurile de interese sunt pasionații de sporturi de iarnă, instructorii de SKI, turiștii și administratorii de pârtii.

4. Colectarea cerințelor

1. Turiștii de pe pârtii
2. Diferite persoane pe grupurile specializate de pe rețelele de socializare: Facebook, Instagram, Reddit, etc.

4.1. Metode directe

Grup de Facebook: <https://www.facebook.com/groups/SnowboarRomania>

4.1.1. Cerințele echipei de proiect

Functionalitati:

- autentificare
- setarea unor preferințe (pârtii de interes, stațiuni favorite, dark/light theme, etc)
- posibilitatea de a vedea date despre pârtii
- posibilitatea de a adăuga date despre pârtii
- hartă interactivă pentru căutarea pârtiilor din apropiere
- optimizare pentru toate device-urile
- sistem de recompensare în funcție de nivelul de activitate și de calitatea informațiilor
- organizare de evenimente de premiere la finalul sezoanelor de SKI pentru cei mai implicați

utilizatori

- partajarea locației pe harta
- afișarea restaurantelor din jurul pârtiilor

Tehnologii:

Back-End: Node.js

Front-End: React.js, SCSS

Database: MongoDB

Folosim aceste tehnologii pentru că putem realiza o aplicație ușor de menținut, care să permită complexitate fără a aduce impact de performanță negativ.

4.2. Metode indirecte

Există o entitate care oferă deja informații, însă nu sunt actualizate la timp și are o interfață grafică care nu este user-friendly.

Se poate accesa la adresa: <http://www.romaniaturistica.ro/info-schi>

5. Interpretarea cerințelor

Prin autentificare oferim posibilitatea de a crea un cont.

Un utilizator conectat poate seta diferite preferințe asociate contului (pârtii de interes, stațiuni favorite, dark/light theme, etc).

Totodată, utilizatorul are posibilitatea de a vedea date despre pârtii în timp real (starea instalațiilor de transport, vremea, nivelul stratului de zăpadă, nivelul de aglomerare) și de a adăuga date noi.

Aplicația va avea o hartă interactivă pentru căutarea pârtiilor din apropiere, fără a fi nevoie să se caute pârtia de interes într-o listă.

Site-ul va avea o interfață vizuală optimizată pentru toate device-urile (smartphone-uri, tablete, PC-uri).

Sistemul de recompensare în funcție de nivelul de activitate și de calitatea informațiilor constă în acumularea unor puncte în funcție de volumul de date adus și de veridicitatea acestora.

Utilizatorii care au cea mai mare implicare în aplicație vor putea beneficia de diferite premii, reduceri și facilități.

Partajarea locației pe hartă, dar și afișarea restaurantelor din apropiere reprezintă două funcționalități care ar putea atrage noi utilizatori, însă la momentul planificării nu considerăm că sunt prioritare pentru scopul proiectului.

6. Prioritizarea cerințelor

Cea mai importantă cerință este aceea de a obține și oferi date între utilizatori, obținându-se un raport impact/efort maxim.

Următoarea cerință este reprezentată de crearea de conturi și setarea anumitor preferințe în funcție de utilizator. Efortul este relativ mediu, dar efectele benefice resimțite de utilizatori sunt majore.

Sistemul de recompensare și organizarea de evenimente de premiere vor atrage utilizatorii să construiască o comunitate versatilă și reprezintă o cerință cu efort ridicat, însă stă la baza misiunii aplicației.

Optimizarea aplicației astfel încât să fie folosită pe orice device reprezintă o cerință ușor de implementat, însă poate avea un impact semnificativ față de numărul de utilizatori ai aplicației.

Implementarea hărții în aplicație reprezintă o cerință cu efort minim de dezvoltare, însă utilizatorii vor avea parte de o interfață interactivă și ușor de utilizat.

7. Specificații de analiză

7.1. Specificații funcționale

Ca turist, aș dori să pot să văd care este starea unei părți în acest moment.

Ca turist, aș dori să pot semnala anumite probleme către alți utilizatori.

Ca turist, aș dori să pot vedea părțile din apropiere.

Ca utilizator, aș dori ca aplicația să aibă un serviciu pentru hărți.

7.2. Specificații non-funcționale

Ca utilizator, aș dori ca aplicația să fie ușor de folosit, cu o interfață modernă și care să funcționeze bine pe toate device-urile.

Ca utilizator, aș dori ca aplicația să răspundă rapid comenzilor.

8. Contribuția echipei

Raportul a fost realizat în totalitate de către întreaga echipă, folosind un meeting online pentru discuții și un document partajat în care au fost completate aceste capitole.