

MI SENSOR API

Version 2.05

© 2019 SigmaStar Technology Corp. All rights reserved.

SigmaStar Technology makes no representations or warranties including, for example but not limited to, warranties of merchantability, fitness for a particular purpose, non-infringement of any intellectual property right or the accuracy or completeness of this document, and reserves the right to make changes without further notice to any products herein to improve reliability, function or design. No responsibility is assumed by SigmaStar Technology arising out of the application or use of any product or circuit described herein; neither does it convey any license under its patent rights, nor the rights of others.

SigmaStar is a trademark of SigmaStar Technology Corp. Other trademarks or names herein are only for identification purposes only and owned by their respective owners.

REVISION HISTORY

Revision No.	Description	Date
2.03	<ul style="list-style-type: none">Initial release	11/08/2018
2.04	<ul style="list-style-type: none">Added MI_SNR_CustFunction apiAdded MI_SNR_CUST_DIR_eAdded bEarlyInit to MI_SNR_PADInfo_tAdded Shutter/Gain to MI_SNR_PlaneInfo_t	11/08/2019
2.05	<ul style="list-style-type: none">Updated description of MI_SNR_SetFps and MI_SNR_GetFps	12/17/2019

TABLE OF CONTENTS

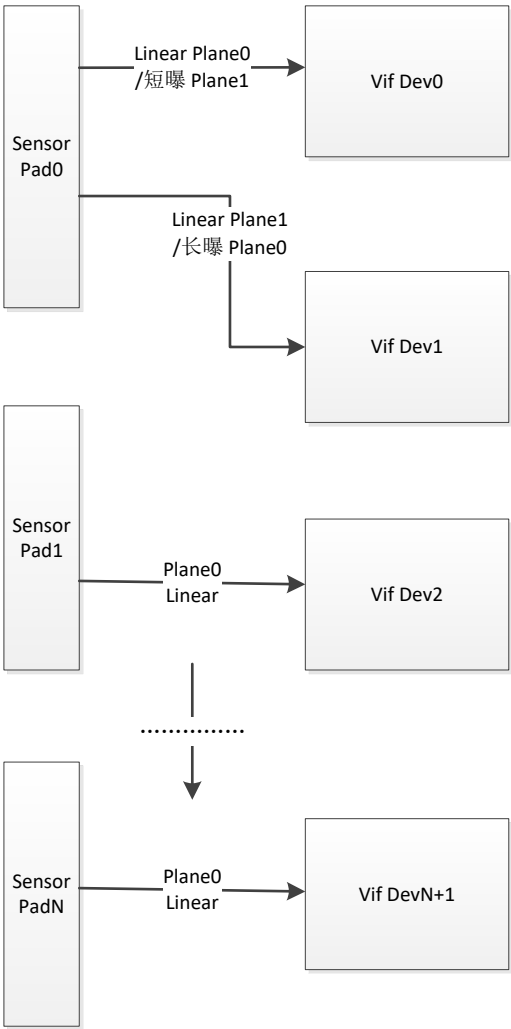
REVISION HISTORY	i
TABLE OF CONTENTS.....	ii
1. 概述.....	1
1.1. 概述.....	1
1.2. 流程框图	1
1.3. 关键字说明.....	2
2. API 参考	3
2.1.1 MI_SNR_Enable	4
2.1.2 MI_SNR_Disable	6
2.1.3 MI_SNR_GetPadInfo.....	6
2.1.4 MI_SNR_GetPlaneInfo	8
2.1.5 MI_SNR_GetFps	10
2.1.6 MI_SNR_SetFps	11
2.1.7 MI_SNR_GetBT656SrcType	12
2.1.8 MI_SNR_QueryResCount	13
2.1.9 MI_SNR_GetRes.....	14
2.1.10 MI_SNR_GetCurRes.....	16
2.1.11 MI_SNR_SetRes	17
2.1.12 MI_SNR_SetOrien	18
2.1.13 MI_SNR_GetOrien	19
2.1.14 MI_SNR_SetPlaneMode	20
2.1.15 MI_SNR_GetPlaneMode	21
2.1.16 MI_SNR_CustFunction	22
3. SENSOR 数据类型	26
3.1. MI_SNR_MAX_PADNUM	27
3.2. MI_SNR_MAX_PLANENUM.....	27
3.3. MI_SNR_PAD_ID_e.....	27
3.4. MI_SNR_HDRSrc_e.....	28
3.5. MI_SNR_HDRHWMode_e	29
3.6. MI_SNR_Anadec_SrcType_e.....	30
3.7. MI_SNR_Res_t	30
3.8. MI_SNR_AttrParallel_t.....	33
3.9. MI_SNR_MipiAttr_t	33
3.10. MI_SNR_AttrBt656_t.....	34
3.11. MI_SNR_IntfAttr_u	35
3.12. MI_SNR_PADInfo_t.....	36
3.13. MI_SNR_PlaneInfo_t.....	37
3.14. MI_SNR_CUST_DIR_e.....	39
4. SENSOR 错误码	40

1. 概述

1.1. 概述

SNR(sensor)模块实现获取摄像头接口信息、调整分辨率和帧率等功能。

1.2. 流程框图



1.3. 关键字说明

- Pad
Sensor 硬件插口位置。
- Plane
Pad 下的通道名称。
- Res
Resolution 分辨率简称。
- Orien
确定方向， 设置 sensor 水平和垂直方向镜像。
- VC
Virtual Channel 虚拟通道。

2. API 参考

API名	功能
MI_SNR_Enable	设置Sensor使能
MI_SNR_Disable	设置Sensor失能
MI_SNR_GetPadInfo	获取Sensor设备信息
MI_SNR_GetPlaneInfo	获取Sensor通道信息
MI_SNR_GetFps	获取Sensor当前帧率
MI_SNR_SetFps	设置Sensor帧率
MI_SNR_GetBT656SrcType	获取BT656 Sensor源输入格式
MI_SNR_QueryResCount	获取Sensor支持分辨率的数量
MI_SNR_GetRes	获取索引对应的sensor分辨率
MI_SNR_GetCurRes	获取Sensor当前分辨率
MI_SNR_SetRes	设置Sensor分辨率
MI_SNR_GetOrien	获取Sensor翻转属性
MI_SNR_SetOrien	设置Sensor翻转
MI_SNR_SetPlaneMode	设置Sensor通道模式
MI_SNR_GetPlaneMode	获取设置的Sensor通道模式
MI_SNR_CustFunction	设置Sensor客制化功能

2.1. MI_SNR_Enable

➤ 功能

设置 SENSOR 对应设备的使能

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_Enable([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR 设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM]。	输入

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

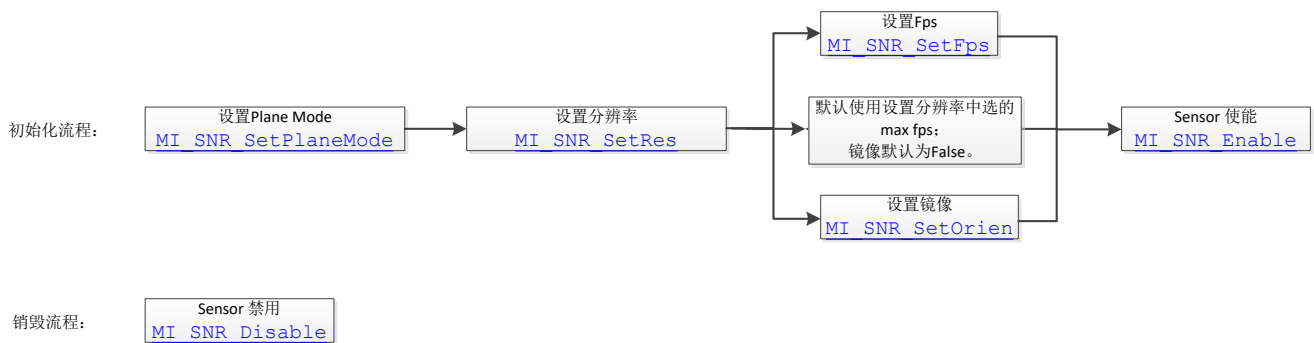
- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

- 在调用前要保证 SENSOR设备处于未初始化状态。如果SENSOR设备已处于使能状态，可以使用[MI_SNR_Disable](#)来去初始化设备。
- enable 之前必须要设置 [MI_SNR_SetPlaneMode](#) 和 [MI_SNR_SetRes](#)。
- 由于MI_SNR模块没有与Dram交互， 所以不需要与后端模块进行sys 间的bind, 数据流会自动流向MI_VIF。

➤ 举例

Sensor 初始化运行和退出范例如下：



```

MI_U32 u32ResCount =0;
MI_U8 u8ResIndex =0;
MI_U8 u8ChocieRes =0;
MI_SNR_PAD_ID_e eSnrPad= E_MI_SNR_PAD_ID_0;
MI_SNR_QueryResCount(eSnrPad, &u32ResCount);
for(u8ResIndex=0; u8ResIndex < u32ResCount; u8ResIndex++)
{
    MI_SNR_GetRes(E_MI_SNR_PAD_ID_0, u8ResIndex, &stRes);
    printf("index %d, Crop(%d,%d,%d,%d), outputsize(%d,%d), maxfps %d, minfps %d,
    ResDesc %s\n",u8ResIndex, stRes.stCropRect.u16X, stRes.stCropRect.u16Y,
    stRes.stCropRect.u16Width,stRes.stCropRect.u16Height,stRes.stOutputSize.u16Width,
    stRes.stOutputSize.u16Height, stRes.u32MaxFps,stRes.u32MinFps, stRes.strResDesc);
}

printf("select res\n");
scanf("%c", &select);

if(E_MI_VIF_HDR_TYPE_OFF== eHdrType)
{
    MI_SNR_SetPlaneMode(eSnrPad, FALSE);
}
else
{
    MI_SNR_SetPlaneMode(eSnrPad, TRUE);
}

MI_SNR_SetRes(eSnrPad,u8ResIdx);
MI_SNR_Enable(eSnrPad);

/*****
/* Exit call interface */
*****/

MI_SNR_Disable(eSnrPad);
  
```

➤ 相关主题

[MI_SNR_Disable](#)

2.2. MI_SNR_Disable

➤ 功能

设置 SENSOR 对应设备失能。

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_Disable([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM]。	输入

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

➤ 举例

参考 [MI_SNR_Enable](#) 举例。

➤ 相关主题

[MI_SNR_Enable](#)

2.3. MI_SNR_GetPadInfo

➤ 功能

获取 SENSOR 设备信息。

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_GetPadInfo([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId, [MI_SNR_PADInfo_t](#) *pstPadInfo);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
pstPadInfo	SENSOR设备属性指针	输出

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

➤ 相关主题

无。

2.4. MI_SNR_GetPlaneInfo

➤ 功能

获取 SENSOR 通道信息。

➤ 语法

```
MI_S32 MI_SNR_GetPlaneInfo(MI\_SNR\_PAD\_ID\_e ePADId, MI_U32 u32PlaneID,  
MI_SNR_PlaneInfo_t *pstPlaneInfo);
```

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
u32PlaneID	SENSOR通道号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PLANE_NUM)。	输入

pstChnInfo	SENSOR通道信息。	输出
------------	-------------	----

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

➤ 相关主题

无。

2.5. MI_SNR_GetFps

➤ 功能

获取 SENSOR 帧率

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_GetFps([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId, MI_U32 *pFps);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
pFps	帧率指针	输出

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

获取到的 fps 范围为：
 $\text{min} \times 1000 < \text{fps} < \text{max} \times 1000$ ：精确到小数点后 3 位。

➤ 相关主题

[MI_SNR_SetFps](#)

2.6. MI_SNR_SetFps

➤ 功能

设置 SENSOR 帧率。

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_SetFps([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId, MI_U32 *pFps);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
pFps	帧率指针	输出

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

- fps 有两个取值区间：
 $\text{min} < \text{fps} < \text{max}$ ：精确到个位数
 $\text{min} \times 1000 < \text{fps} < \text{max} \times 1000$ ：精确到小数点后 3 位。
- Fps 的最大/最小值为 [MI_SNR_SetRes](#) 时设置分辨率 Index 所对应的 max/min fps。

➤ 相关主题

[MI_SNR_GetFps](#)

2.7. MI_SNR_GetBT656SrcType

➤ 功能

获取 BT656 源输入格式。

➤ 语法

```
MI_S32 MI_SNR_GetBT656SrcType(MI\_SNR\_PAD\_ID\_e ePADId, MI_U32 u32PlaneID,  
MI\_SNR\_Anadec\_SrcType\_e *psttype);
```

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
u32PlaneID	SENSOR通道号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PLANE_NUM)。	输入
psttype	源输入格式	输出

➤ 返回值

返回值

MI_OK 成功。

非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

在 BT656 sensor 上才可以用。

➤ 相关主题

[MI_SNR_Anadec_SrcType_e](#)

2.8. MI_SNR_QueryResCount

➤ 功能

获取 SENSOR 支持分辨率的数量。

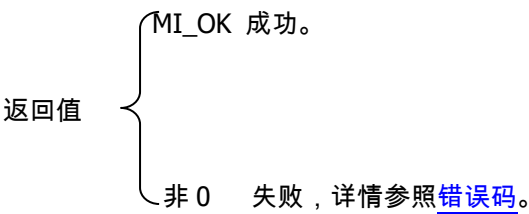
➤ 语法

```
MI_S32 MI_SNR_QueryResCount(MI\_SNR\_PAD\_ID\_e ePADId,  
MI_U32 *pu32ResCount);
```

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
*pu32ResCount	SENSOR设备支持的resolution 数量	输出

➤ 返回值



➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

无。

➤ 举例

参考 [MI_SNR_GetRes](#) 举例

➤ 相关主题

[MI_SNR_GetRes](#)

2.9. MI_SNR_GetRes

➤ 功能

获取 resolution 映射表中索引对应的分辨率。

➤ 语法

```
MI_S32 MI_SNR_GetRes(MI\_SNR\_PAD\_ID\_e ePADId, MI_U8 u8ResIdx,  
MI\_SNR\_Res\_t *pstRes);
```

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
u8ResIdx	分辨率映射表中的索引	输入
*pstRes	序号所对应的分辨率	输出

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

无

➤ 举例

获取 resolution 列表，以及选择对应分辨率设置范例如下：

```
MI_U32 u32ResCount =0;
MI_U8 u8ResIndex =0;
MI_U8 u8ChocieRes =0;
MI\_SNR\_QueryResCount(E_MI_SNR_PAD_ID_0, &u32ResCount);
for(u8ResIndex=0; u8ResIndex < u32ResCount; u8ResIndex++)
{
    MI\_SNR\_GetRes(E_MI_SNR_PAD_ID_0, u8ResIndex, &stRes);
    printf("index %d, Crop(%d,%d,%d,%d), outputsize(%d,%d), maxfps %d, minfps %d,
    ResDesc %s\n",u8ResIndex, stRes.stCropRect.u16X, stRes.stCropRect.u16Y,
    stRes.stCropRect.u16Width,stRes.stCropRect.u16Height,stRes.stOutputSize.u16Width,
    stRes.stOutputSize.u16Height,stRes.u32MaxFps,stRes.u32MinFps,stRes.strResDesc);
}

printf("select res\n");
scanf("%c", &select);
MI\_SNR\_SetRes(E_MI_SNR_PAD_ID_0,u8ResIdx);
MI\_SNR\_GetCurRes(E_MI_SNR_PAD_ID_0, &u8ResIndex, &stRes);
```

➤ 相关主题

[MI_SNR_QueryResCount](#)
[MI_SNR_Res_t](#)

2.10. MI_SNR_GetCurRes

➤ 功能

获取 sensor 当前分辨率和在分辨率映射表中的位置。

➤ 语法

```
MI_S32 MI_SNR_GetCurRes(MI\_SNR\_PAD\_ID\_e ePADId, MI_U8 *pu8CurResIdx,  
MI\_SNR\_Res\_t *pstCurRes);
```

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
*pu8CurResIdx	当前分辨率的索引	输出
*pstCurRes	当前分辨率信息	输出

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

无。

➤ 举例

参考 [MI_SNR_GetRes](#) 举例

➤ 相关主题

[MI SNR Res t](#)

2.11. MI_SNR_SetRes

➤ 功能

设置 sensor 设备输出分辨率

➤ 语法

```
MI_S32 MI_SNR_SetRes(MI SNR PAD ID e ePADId, MI_U8 u8ResIdx);
```

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI SNR MAX PAD NUM)。	输入
u8ResIdx	Dev Num	输入

➤ 返回值

返回值

MI_OK 成功。

非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor_datatype.h、mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

在 [MI SNR Enable](#) 之后不能单独 call 此 API，要用切换 Sensor resolution 的流程切换 Sensor 分辨率。

➤ 举例

参考 [MI SNR GetRes](#) 举例

➤ 相关主题

- [MI SNR GetRes](#)
- [MI SNR Res t](#)

2.12. MI_SNR_SetOrien

➤ 功能

设置 sensor 图象翻转属性

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_SetOrien([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId, MI_BOOL bMirror,
MI_BOOL bFlip);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
bMirror	使能竖直镜像翻转	输入
bFlip	使能水平镜像翻转	输入

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

无。

➤ 举例

该 API 可以单独使用。

➤ 相关主题

[MI_SNR_GetOrien](#)

2.13. MI_SNR_GetOrien

➤ 功能

获取 sensor 图象翻转属性

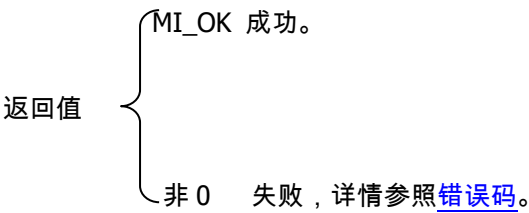
➤ 语法

```
MI_S32 MI_SNR_GetOrien(MI\_SNR\_PAD\_ID\_e ePADId, MI_BOOL *pbMirror,  
MI_BOOL *pbFlip);
```

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
*pbMirror	使能竖直镜像翻转	输出
*pbFlip	使能水平镜像翻转	输出

➤ 返回值



➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

无。

➤ 举例

无。

➤ 相关主题

[MI_SNR_SetOrien](#)

2.14. MI_SNR_SetPlaneMode

➤ 功能

设置 sensor Plane 模式。

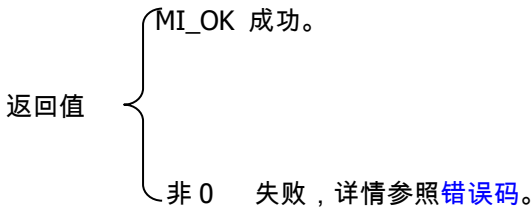
➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_SetPlaneMode([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId, MI_BOOL bEnable);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
bEnable	开HDR 需要置为TRUE, 否则为FALSE	输入

➤ 返回值



➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

plane 和 SensorPad 之间有两种关系，当 PlaneMode 为 False 时，SensorPad 和 Plane 之间是一对一的关系；当 PlaneMode 为 True 时，SensorPad 一个对应多个 Plane。由于 Hdr Mode 时需要用到两个 Plane 分别接收长曝和短曝，所以 Plane mode 应该设置为 True。

➤ 举例

```
if(E_MI_VIF_HDR_TYPE_OFF== eHdrType)
{
    MI_SNR_SetPlaneMode(eSnrPad, FALSE);
}
else
{
    MI_SNR_SetPlaneMode(eSnrPad, TRUE);
}
```

➤ 相关主题

[MI_SNR_GetPlaneMode](#)

2.15. MI_SNR_GetPlaneMode

➤ 功能

获取上层设置的 Sensor Plane 模式。

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_GetPlaneMode([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId, MI_BOOL *pbEnable);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
------	----	-------

ePADId	SENSOR设备号。 取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	输入
*pbEnable	开HDR 需要置为TRUE, 否则为FALSE	输出

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

无。

➤ 举例

无。

➤ 相关主题

[MI_SNR_SetPlaneMode](#)

2.16. [MI_SNR_CustFunction](#)

➤ 功能

设置 Sensor 客制化功能。例如需要对 sensor 寄存器需要进行读写，或者某些特殊 sensor 有传感器功能通过该 api 获取数据等。

➤ 语法

MI_S32 MI_SNR_CustFunction([MI_SNR_PAD_ID_e](#) ePADId, MI_U32 u32CmdId, MI_U32 u32DataSize, void *pCustData, [MI_SNR_CUST_DIR_e](#) eDir);

➤ 形参

参数名称	描述	输入/输出
ePADId	SENSOR设备号。	输入

参数名称	描述	输入/输出
	取值范围：[0, MI_SNR_MAX_PAD_NUM)。	
u32CmdId	客制化功能ID	输入
u32DataSize	客制化功能数据 buffer size	输入
pCustData	客制化功能数据 buffer	输入
eDir	客制化数据类型	输入

➤ 返回值

返回值 {
MI_OK 成功。
非 0 失败，详情参照[错误码](#)。

➤ 依赖

- 头文件：mi_sensor.h
- 库文件：libmi_sensor.a

※ 注意

和 sensor driver 中的 pCus_sensor_CustDefineFunction api 接口对应

➤ 举例

对 sensor register 读写范例如下：

APP 中实现如下：

```
#define I2C_READ  (0x01)
#define I2C_WRITE (0x02)

typedef struct stI2CRegData_s
{
    MI_U16 u16Reg;
    MI_U16 u16Data;
}stI2CRegData_t;

stI2CRegData_t stReadReg;
stI2CRegData_t stWriteReg;
MI_U16 u16DataSize=sizeof(stI2CRegData_t);
memset(&stReadReg, 0x0, sizeof(stI2CRegData_t));
memset(&stWriteReg, 0x0, sizeof(stI2CRegData_t));
```

```

stReadReg.u16Reg = 0x3007;
MI_SNR_CustFunction(E_MI_SNR_PAD_ID_0, I2C_READ, u16DataSize, &stReadReg,
E_MI_SNR_CUSTDATA_TO_USER);

stWriteReg.u16Reg = 0x3007;
stWriteReg.u16Data = 0x03;
MI_SNR_CustFunction(E_MI_SNR_PAD_ID_0, I2C_WRITE, u16DataSize, &stWriteReg,
E_MI_SNR_CUSTDATA_TO_DRIVER);

```

sensor driver 中实现如下函数：

```

#define I2C_READ  (0x01)
#define I2C_WRITE (0x02)

typedef struct stI2CRegData_s
{
    MI_U16 u16Reg;
    MI_U16 u16Data;
}stI2CRegData_t;

static int pCus_sensor_CustDefineFunction(ms_cus_sensor *handle, u32 cmd_id, void *param)
{
    switch(cmd_id)
    {
        case I2C_READ:
        {
            stI2CRegData_t *pRegData = (stI2CRegData_t *)param;
            SensorReg_Read(pRegData->u16Reg, pRegData->u16Data);
        }
        break;
        case I2C_WRITE:
        {
            stI2CRegData_t *pRegData = (stI2CRegData_t *)param;
            SensorReg_Write(pRegData->u16Reg, pRegData->u16Data);
        }
        break;
        default:
            printk("cmdid %d, unknow \n");
            break
    }

    return SUCCESS;
}

```

➤ 相关主题

[MI SNR CUST DIR_e](#)

3. SENSOR 数据类型

视频输入相关数据类型定义如下：

MI SNR MAX PADNUM	定义支持Sensor最大数量。
MI SNR MAX PLANENUM	定义每一个Sensor Pad 支持通道数量
MI SNR PAD_ID_e	定义Sensor Pad枚举类型
MI SNR HDRSrc_e	定义Sensor HDR 通道序号
MI SNR HDRHWMMode_e	定义 HDR 硬件设置模式
MI SNR Anadec_SrcType_e	定义Bt656 sensor 输入源格式
MI SNR Res_t	定义 Sensor分辨率属性
MI SNR AttrParallel_t	定义 Parallel Sensor属性
MI SNR MipiAttr_t	定义Mipi Sensor属性
MI SNR AttrBt656_t	定义Bt656 Sensor属性
MI SNR IntfAttr_u	定义Sensor接口联合体
MI SNR PADInfo_t	定义Sensor Pad信息
MI SNR PlaneInfo_t	定义Sensor 通道信息
MI SNR CUST_DIR_e	定义Sensor 客制化功能数据类型

3.1. MI_SNR_MAX_PADNUM

➤ 说明

定义支持 Sensor 接口最大数量。

➤ 定义

```
#define MI_SNR_MAX_PADNUM 4
```

※ 注意事项

无

➤ 相关数据类型及接口

无。

3.2. MI_SNR_MAX_PLANENUM

➤ 说明

定义每一个 Sensor Pad 支持通道数量。

➤ 定义

```
#define MI_SNR_MAX_PLANENUM 3
```

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

无。

3.3. MI_SNR_PAD_ID_e

➤ 说明

Sensor Pad Id 枚举。

➤ 定义

```
typedef enum
{
    E_MI_SNR_PAD_ID_0 = 0,
    E_MI_SNR_PAD_ID_1 = 1,
    E_MI_SNR_PAD_ID_2 = 2,
    E_MI_SNR_PAD_ID_3 = 3,
    E_MI_SNR_PAD_ID_MAX = 3,
    E_MI_SNR_PAD_ID_NA = 0xFF,
} MI_SNR_PAD_ID_e;
```

※ 注意事项

和硬件上 Sensor Pad 接口相对应。

➤ 相关数据类型及接口

无。

3.4. MI_SNR_HDRSrc_e

➤ 说明

在 HdrMode 时, Plane 通道对应的 Virtual channel。

➤ 定义

```
typedef enum
{
    E_MI_SNR_HDR_SOURCE_VC0,
    E_MI_SNR_HDR_SOURCE_VC1,
    E_MI_SNR_HDR_SOURCE_VC2,
    E_MI_SNR_HDR_SOURCE_VC3,
    E_MI_SNR_HDR_SOURCE_MAX
} MI_SNR_HDRSrc_e;
```

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_PlaneInfo_t](#)

3.5. MI_SNR_HDRHWMode_e

➤ 说明

定义 Sensor 硬件设置 HDR 模式。

➤ 定义

```
typedef enum
{
    E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_NONE = 0,
    E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_SONY_DOL = 1,
    E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_DCG = 2,
    E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW8 = 3,
    E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW10 = 4,
    E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW12 = 5,
    E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW16 = 6, //Only for OV2718?
} MI_SNR_HDRHWMode_e;
```

➤ 成员

成员名称	描述
E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_NONE	没有开HDR模式
E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_SONY_DOL	Digital Overlap High Dynamic Range
E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_DCG	双转换增益模式
E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW8	8bit 压缩模式
E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW10	10bit 压缩模式
E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW12	12bit 压缩模式
E_MI_SNR_HDR_HW_MODE_EMBEDDED_RAW16	16bit 压缩模式

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_MipiAttr_t](#)

3.6. MI_SNR_Anadec_SrcType_e

➤ 说明

定义BT656 sensor 输入源格式。

➤ 定义

```
typedef enum
{
    E_MI_SNR_ANADEC_SRC_NO_READY = 0,
    E_MI_SNR_ANADEC_SRC_PAL,
    E_MI_SNR_ANADEC_SRC_NTSC,
    E_MI_SNR_ANADEC_SRC_HD,
    E_MI_SNR_ANADEC_SRC_FHD,
    E_MI_SNR_ANADEC_SRC_DISCNT,
    E_MI_SNR_ANADEC_SRC_NUM
} MI_SNR_Anadec_SrcType_e;
```

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_GetBT656SrcType](#)

3.7. MI_SNR_Res_t

➤ 说明

定义 Sensor 分辨率属性

➤ 定义

```
typedef struct MI_SNR_Res_s
{
    MI_SYS_WindowRect_t  stCropRect;
    MI_SYS_WindowSize_t  stOutputSize;  /**< Sensor actual output size */

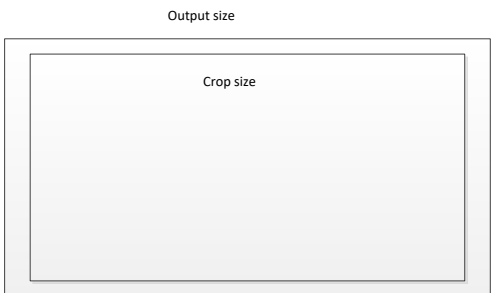
    MI_U32 u32MaxFps;    /**< Max fps in this resolution */
    MI_U32 u32MinFps;    /**< Min fps in this resolution*/
    MI_S8 strResDesc[32];  // Need to put "HDR" here if the resolution is for HDR
} __attribute__((packed, aligned(4))) MI_SNR_Res_t;
```

➤ 成员

成员名称	描述
stCropRect	在output size上裁剪的区域
stOutputSize	Sensor 输出大小范围
u32MaxFps	当前分辨率下最大帧率
u32MinFps	当前分辨率下最小帧率
strResDesc	Resolution string

※ 注意事项

stOutputSize 为 Sensor 的原始宽高, stCropRect 为在原始图像上裁剪的大小, 所以 stCropRect 为 Sensor 的实际输出区域。



➤ 相关数据类型及接口

- [MI_SNR_GetRes](#)
- [MI_SNR_GetCurRes](#)
- [MI_SNR_SetRes](#)

3.8. MI_SNR_AttrParallel_t

➤ 说明

定义 parallel sensor 属性。

➤ 定义

```
typedef struct MI_SNR_AttrParallel_s
{
    MI_VIF_SyncAttr_t stSyncAttr;
} MI_SNR_AttrParallel_t;
```

➤ 成员

成员名称	描述
stSyncAttr	同步信号属性

※

➤ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_IntfAttr_u](#)

3.9. MI_SNR_MipiAttr_t

➤ 说明

定义 Mipi sensor 属性。

➤ 定义

```
typedef struct MI_SNR_MipiAttr_s
{
    MI_U32 u32LaneNum; // 几条信号同时传
    MI_U32 u32DataFormat; //0: YUV 422 format. 1: RGB pattern.
    MI_VIF_DataYuvSeq_e eDataYUVOrder;
    MI_U32u32HsyncMode;
    MI_U32 u32Sampling_delay;
    /** < MIPI start sampling delay */ /*bit 0~7: clk_skip_ns. bit 8~15: data_skip_ns*/
```

```
MI_SNR_HDRHWMode_e eHdrHWmode;

MI_U32 u32Hdr_Virchn_num;

MI_U32 u32Long_packet_type[2];

}MI_SNR_MipiAttr_t;
```

➤ 成员

成员名称	描述
u32LaneNum	支持同时传输数据的信号线数量
u32DataFormat	0: YUV 422 format. 1: RGB pattern
eDataYUVOrder	YUV 排列顺序
u32HsyncMode	0:同步前一条 1:同步后一条line的hsync 信号
u32Sampling_delay	延时跳过数据头部分
eHdrHWmode	Sensor支持的HDR mode
u32Hdr_Virchn_num	Sensor支持的HDR 虚拟通道数量
u32Long_packet_type[2]	Sensor支持的数据打包格式

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

```
MI_SNR_IntfAttr_u
```

3.10. MI_SNR_AttrBt656_t

➤ 说明

定义 BT656 sensor 属性。

➤ 定义

```
typedef struct MI_SNR_AttrBt656_s
{
    MI_U32 u32Multiplex_num;
    MI_VIF_SyncAttr_t stSyncAttr;
    MI_VIF_ClkEdge_e eClkEdge;
    MI_VIF_BitOrder_e eBitSwap;
```

} MI_SNR_AttrBt656_t;

➤ 成员

成员名称	描述
u32Multiplex_num	复合模式的路数
stSyncAttr	同步信号属性
eClkEdge	采样时钟模式
eBitSwap	数据排列方向

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_IntfAttr_u](#)

3.11. MI_SNR_IntfAttr_u

➤ 说明

定义 sensor 接口类型联合体。

➤ 定义

```
typedef union {  
    MI_SNR_AttrParallel_t  stParallelAttr;  
    MI_SNR_MipiAttr_t  stMipiAttr;  
    MI_SNR_AttrBt656_t    stBt656Attr;  
} MI_SNR_IntfAttr_u;
```

➤ 成员

成员名称	描述
stParallelAttr	Parallel sensor 属性
stMipiAttr	Mipi sensor属性
stBt656Attr	Bt656 sensor属性

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_PADInfo_t](#)

3.12. MI_SNR_PADInfo_t

➤ 说明

定义 sensor Pad 信息属性。

➤ 定义

```
typedef struct MI_SNR_PADInfo_s
{
    MI_U32          u32PlaneCount;
    //It is different expo number for HDR. It is mux number for BT656. //??
    MI_VIF_IntfMode_e    eIntfMode;
    MI_VIF_HDRTYPE_e     eHDRMode;
    MI\_SNR\_IntfAttr\_u    unIntfAttr;
    MI_BOOL            bEarlyInit;
} MI_SNR_PADInfo_t;
```

➤ 成员

成员名称	描述
u32PlaneCount	BT656 sensor 代表最大复合路数 Mipi sensor 代表长短曝数量
eIntfMode	Sensor 接口枚举
eHDRMode	Hdr 模式
unIntfAttr	Sensor 接口属性联合体
bEarlyInit	Sensor 是否已经提前初始化

※ 注意事项

在 dualos 系统中 bEarlyInit 为 True， Pure Linux 下位 False。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_GetPadInfo](#)

3.13. MI_SNR_PlaneInfo_t

➤ 说明

定义 sensor 通道 信息属性。

➤ 定义

```
typedef struct MI_SNR_PlaneInfo_s
{
    MI_U32          u32PlaneID;// For HDR long/short exposure or BT656
channel 0~3
    MI_S8          s8SensorName[32];
    MI_SYS_WindowRect_t    stCapRect;
    MI_SYS_BayerId_e    eBayerId;
    MI_SYS_DataPrecision_e    ePixPrecision;
    MI_SNR_HDRSrc_e    eHdrSrc;
    MI_U32          u32ShutterUs;
    MI_U32          u32SensorGainX1024;
    MI_U32          u32CompGain;
} MI_SNR_PlaneInfo_t;
```

➤ 成员

成员名称	描述
u32PlaneID	通道代号
s8SensorName	Sensor name字符串
stCapRect	在sensor 数据上裁剪的位置
eBayerId	RGB 排列顺序
ePixPrecision	RGB 压缩模式
eHdrSrc	HDR 通道号
u32ShutterUs	Sensor Shutter
u32SensorGainX1024	Sensor Gain
u32CompGain	Sensor Compensate Gain

※ 注意事项

- 当mipi接口 不开Hdr时u32PlaneID = 0xff;开HDR时 u32PlaneID =0代表长曝光，u32PlaneID =1代表短曝光。
- 当BT656接口时，代表当前Plane在复合路数中的通道id。
- #define RGB_BAYER_PIXEL(BitMode, PixelID)
(E_MI_SYS_PIXEL_FRAME_RGB_BAYER_BASE+
BitMode*E_MI_SYS_PIXEL_BAYERID_MAX+ PixelID)。
- 通过sys 接口将sensor的eBayerId和ePixPrecision 转换成sys的pixel format，设置给后端

MI_VIF output和MI_VPE input。

- MI_SYS_PixelFormat_e ePixel = RGB_BAYER_PIXEL(ePixPrecision, eBayerId);

➤ 相关数据类型及接口

MI_SNR_GetPadInfo

3.14. MI_SNR_CUST_DIR_e

➤ 说明

定义Sensor 客制化功能数据类型。

➤ 定义

```
typedef enum
{
    E_MI_SNR_CUSTDATA_TO_DRIVER,
    E_MI_SNR_CUSTDATA_TO_USER,
    E_MI_SNR_CUSTDATA_MAX = E_MI_SNR_CUSTDATA_TO_USER,
} MI_SNR_CUST_DIR_e;
```

➤ 成员

成员名称	描述
E_MI_SNR_CUSTDATA_TO_DRIVER	客制化buffer 数据设置给Sensor Driver
E_MI_SNR_CUSTDATA_TO_USER	客制化buffer 数据从sensor 获取
E_MI_SNR_CUSTDATA_MAX	数据类型MAX 选项

※ 注意事项

无。

➤ 相关数据类型及接口

[MI_SNR_CustFunction](#)

4. SENSOR 错误码

视频输入 API 错误码如表 所示。

Sensor API 错误码

错误代码	宏定义	描述
0xA0032001	MI_ERR_SNR_INVALID_DEVID	设备号无效
0xA0032002	MI_ERR_SNR_INVALID_CHNID	通道号无效
0xA0032003	MI_ERR_SNR_INVALID_PARA	参数设置无效
0xA0032006	MI_ERR_SNR_INVALID_NULL_PTR	输入参数空指针错误
0xA0032007	MI_ERR_SNR_FAILED_NOTCONFIG	设备或通道属性未配置
0xA0108008	MI_ERR_SNR_NOT_SUPPORT	操作不支持
0xA0108009	MI_ERR_SNR_NOT_PERM	操作不允许
0xA0108010	MI_ERR_SNR_SYS_NOTREADY	系统未初始化
0xA0108012	MI_ERR_SNR_BUSY	系统忙
0xA0032080	MI_ERR_SNR_FAIL	端口无效