

Spécification et preuve formelle de programmes : DS2

Informations

Pour ce DS, vous avez le droit à tout le cours, le but est de compléter les exercices contenus dans le dossier `DS2/src/`. Il y a beaucoup de choses à faire et je ne m'attends pas à ce que vous finissiez tout en deux heures, ne vous en faites pas. Il faut juste qu'il y ait suffisamment de matière pour ceux qui avancent plus vite. Comme pour le premier DS, les premiers exercices valent plus de points que les derniers.

Les informations dont vous avez besoin sont disponibles dans chaque fichier source. À 12h maximum, vous devez avoir rendu votre travail. Pour rendre votre travail, vous devez m'envoyer une archive ZIP contenant les fichiers sources modifiés. L'archive doit s'appeler `DS2_<votre_nom>.zip`. Si vous avez des difficultés techniques ou votre boîte mail ne permet pas d'envoyer des fichiers .zip, vous pouvez m'envoyer chaque exercice séparément, en les nommant correctement.

Quelques rappels importants :

- Vous n'avez évidemment, pas le droit de modifier le code des fonctions ;
- N'oubliez pas les clauses `assigns` dans les spécifications afin d'indiquer quels pointeurs ou tableaux sont modifiés ;
- De même, n'oubliez pas les clauses `loop assigns` dans les boucles pour indiquer quelles variables sont modifiées dans la boucle ;
- C'est un TP noté, mais c'est un TP avant tout, vous avez donc le droit d'accéder à vos cours et à des ressources en ligne, et bien sûr de me poser des questions.

Si vous avez du mal avec Frama-C, ou le cours en général, je rappelle qu'on m'oblige à vous noter. Je ne gagne rien à vous mettre des mauvaises notes (et puis, c'est un signe que le cours a des problèmes). Donc surtout, surtout, ne restez pas bloqués pendant deux heures sans oser demander de l'aide.