Projet De Compilation

Licence d'Informatique Université Gustave Eiffel TRAN Duy Dat

Table des matières

But	3
Manuel de l'utilisateur	
Structure du programme	
Structure de la table des symboles	
Bugs et erreurs connus	
Tests	

But

Le but du projet est d'écrire un compilateur en langage C.

Le langage source, tpc, ressemble à un tout petit sous-ensemble du langage C.

Le langage cible est l'assembleur nasm dans sa syntaxe pour Unix et avec les conventions d'appel AMD 64.

Manuel de l'utilisateur

./tpcc [OPTIONS] < FILE.tpc pour générer un code assembleur avec le nom _anonymous.asm ou

./tpcc [OPTIONS] FILE.tpc pour générer un code assembleur avec le nom FILE.asm [OPTIONS] contient

- -s pour afficher le tableau des symboles
- -t pour afficher l'arbre abstrait

Structure du programme

- lexer.
- parser.
- parse_ast : ce module est utilisé pour vérifier les erreurs sémantiques et générer la table des symboles.
 - semantic_analyzer : ce sous-module permet d'évaluer le type d'une expression et de vérifier les erreurs sémantiques.
 - o table_symbol : ce sous-module est utilisé pour créer la table des symboles
- code_generator : ce module est utilisé pour générer le code d'assemblage final.
- error : ce module est utilisé pour gérer le code d'erreur et afficher le message d'erreur à l'utilisateur.
- tree : ce module est utilisé pour représenter la structure d'un arbre abstrait, il se charge également d'afficher l'arbre à l'utilisateur.

Structure de la table des symboles

Tableau de symboles utilisant la méthode du hachage

Chaque symbole contient:

- le nom de la variable
- le type de la variable
- une union représente un type de tableau ou de fonction
- champ d'application
- taille
- adresseLa table des symboles de la fonction contient les paramètres et les variables locales.

Bugs et erreurs connus

- Le compilateur ne peut pas traduire les opérations binaires entre les expressions booléennes.
- Certains codes sont dupliqués et peuvent être simplifiés.
- Certains noms de structures peuvent être modifiés pour mieux représenter leur objectif.

Tests

J'ai créé :

- 7 bons tests
- 8 tests avec des erreurs sémantiques
- 5 tests avec des erreurs de syntaxe
- 4 tests avec des messages d'avertissement