

Rapport d'itération

Composition de l'équipe

Nom	Code Permanent	Role
Wajih Alaoui	ALAM05129904	
Tristan Delort	DELT22019904	Scrum Master
Hugo Deniau	DENH23099907	
Loïs Deniau	DENL25019903	
Lucien Mocrette	MORL07049908	

Bilan de l'itération précédente

Les projets de Moteur de Jeu et de Math & Physique pour l'informatique ont bel et bien impacté l'avancement de certaines tâches. Heureusement, il y a moins de projets la semaine prochaine et le retard devrait donc être rattrapé.

Liste des User Stories terminées

- En tant que joueur, je veux avoir des dialogues intéressants et non-redondants avec les usagers.
 - ☐ Des lignes de dialogues sont écrites pour les passagers lambdas
 - ☐ Des lignes de dialogues sont écrites pour les passagers spéciaux
- En tant que joueur, je veux pouvoir valider ou non les titres de transports d'un utilisateur en fonction des règles en vigueur
 - ☒ Un bouton est disponible pour mettre une amende à un usager
 - ☒ Gérer les différents cas : amende / fraudeur, amende / en règle, valider / fraudeur, valider / en règle
- En tant que joueur, je vais rencontrer des usagers ayant un comportement spécial et clé à l'histoire du jeu
 - ☐ Une spécialisation des passagers normaux qui permet l'ajout de dialogue et comportements spéciaux
- En tant que joueur, je veux que les usagers se déplacent et voient leurs animations dans le jeu pour interagir avec eux
 - ☒ Les usagers ont une animation de Idle
 - ☒ Les usagers ont une animation de marche
 - ☒ Les animations sont ajoutées dans Unity
- En tant que joueur, je veux pouvoir jouer à un niveau complet
 - ☒ Implémentation d'un Game Manager
- En tant que joueur, je veux pouvoir contrôler les différents papiers des joueurs.
 - ☒ Visualisation de l'abonnement
 - ☒ Visualisation de la carte d'identité
 - ☒ Visualisation de la montre avec la date actuelle et le temps écoulé dans le niveau actuel

Nom	User story	Avancement
Loïs Deniau & Lucien Mocrette	1	0%
Hugo Deniau	2	100%
Wajih Alaoui	3	0%
Tristan Delort	4	100%
Lucien Mocrette	5	100%
Loïs Deniau	6	100%

Titre des nouvelles User Stories

- En tant que joueur, je veux avoir des dialogues intéressants et non-redondants avec les usagers.
 - ☐ Des lignes de dialogues sont écrites pour les passagers lambdas
 - ☐ Des lignes de dialogues sont écrites pour les passagers spéciaux
- En tant que joueur, je vais rencontrer des usagers ayant un comportement spécial et clé à l'histoire du jeu
 - ☐ Une spécialisation des passagers normaux qui permet l'ajout de dialogue et comportements spéciaux
- En tant que joueur, je veux avoir un menu de départ clair dans lequel je peux me repérer sans souci selon ce que je veux faire dans le jeu
 - ☐ Différents boutons : Continuer, Nouvelle Partie, Options, Crédits, Quitter
 - ☐ Implémentation de la logique pour chaque bouton
- En tant que joueur, je veux un environnement avec différents graphismes, lieux, dans lequel mon personnage va évoluer.
 - ☐ Graphismes de la rame de metro
 - ☐ Graphismes pour le fond qui va défiler derrière le metro
 - ☐ Graphismes des différents papiers (passeport, ticker) et objets (montre, machine à contraventions)
- En tant que joueur, je veux un menu qui m'indique la délimitation entre les niveaux pour m'aider à ne pas me perdre.
 - ☐ Création du menu
 - ☐ Implémentation de la logique pour le menu
- En tant que joueur, je veux pouvoir mettre la partie en pause et la reprendre quand je le désire, modifier les options de jeu, quitter la partie en cours, sauvegarder
 - ☐ Création du menu
 - ☐ Implémentation du système de pause

Confiance

Taux de confiance de l'équipe dans l'itération suivante



Wajih
-------	---	---	---	---



Tristan	.	.	.	X
Hugo	.	.	X	.
Loïs	.	X	.	.
Lucien	.	.	X	.

Taux de confiance de l'équipe pour la réalisation du projet

Remplir le tableau sachant que 😊 est une confiance totale dans le fait de réaliser le projet. Mettre le nombre de votes dans chacune des cases. Expliquer en cas de besoin.



Wajih
Tristan	.	.	X	.
Hugo	.	.	X	.
Loïs	.	.	.	X
Lucien	.	.	X	.