

# Rapport d'itération

## Composition de l'équipe

Nom	Code Permanent	Role
Wajih Alaoui	ALAM05129904	
Tristan Delort	DELT22019904	<b>Scrum Master</b>
Hugo Deniau	DENH23099907	
Loïs Deniau	DENL25019903	
Lucien Mocrette	MORL07049908	

## Bilan de l'itération précédente

### Liste des User Stories terminées

Nom	User story	Avancement
Tristan Delort	En tant que joueur, je veux avoir un récapitulatif de mon aventure <input checked="" type="checkbox"/> Système de sauvegarde de l'avancement dans le jeu <input checked="" type="checkbox"/> Affichage du score, des choix effectués, et de l'orientation (pro-parti, resistant, etc) à la fin du jeu	100%
Tristan Delort	En tant que joueur, je veux être guidé dans mon apprentissage du jeu pour ne passer à côté d'aucun aspect important de ma partie <input checked="" type="checkbox"/> Créer un niveau 0 avec des règles simplifiées <input checked="" type="checkbox"/> Informer le joueur des différents contrôles et mecanismes du jeu	100%
Wajih Alaoui	En tant que joueur, je veux être capable d'écouter les musiques et sons durant le jeu <input checked="" type="checkbox"/> Création / Téléchargement des musiques et sons <input checked="" type="checkbox"/> Ajout des musiques et sons dans le jeu	100%
	En tant que joueur, je veux pouvoir modifier le volume de mon jeu, le langage et la résolution, ou autres options diverses <input type="checkbox"/> Création du menu <input type="checkbox"/> Implémentation de la logique pour le menu	0%
Un peu tout le monde	En tant que joueur, je veux avoir des dialogues interessants et non-redondants avec les usagers. <input checked="" type="checkbox"/> Des lignes de dialogues sont écrites pour les passagers lambdas <input checked="" type="checkbox"/> Des lignes de dialogues sont écrites pour les passagers spéciaux	100%
Loïs Deniau	En tant que joueur, je veux savoir où j'en suis dans le niveau. <input checked="" type="checkbox"/> Je peux voir le nombre d'arrêt fait et restant. <input checked="" type="checkbox"/> Je peux savoir quand j'arriverais au prochain arrêt	100%

Taches rajoutées au cour du sprint :

Nom	User story
Lucien Mocrette	Ajout d'un journal faisant un récapitulatif de l'histoire du monde avant chaque niveaux
Loïs Deniau	Refactorisation du LevelController pour pouvoir supporter les nouvelles fonctionnalités du jeu
Tristan Delort & Loïs Deniau	Élimination de bugs
Hugo Deniau	Animation du fond derrière le metro

## Titre des nouvelles User Stories

1. En tant que joueur, je veux accéder à des cinématiques qui me permettront d'apprécier l'histoire du jeu et de la vivre pleinement
  - ☐ Création d'une cinématique pour le début du jeu
2. En tant que développeur, je veux assurer un jeu qui fonctionne et qui plait au joueur
  - ☐ Effectuer des tests
  - ☐ Relire et refactoriser le code
3. En tant que joueur, je veux en apprendre plus sur l'équipe de développement du jeu
  - ☐ Création de la scene de Credits
4. En tant que joueur, je veux une bonne experience utilisateur
  - ☐ Améliorer l'affichage des différents papiers
  - ☐ Améliorer les differents elements de l'UI
5. En tant que joueur, je veux pouvoir modifier le volume de mon jeu, le langage et la résolution, ou autres options diverses
  - ☐ Création du menu
  - ☐ Implémentation de la logique pour le menu | 100% |

## Confiance

Taux de confiance de l'équipe dans l'itération suivante

				
Wajih	.	.	X	.
Tristan	.	.	X	.
Hugo	.	.	X	.
Loïs	.	.	X	.
Lucien	.	.	X	.

Taux de confiance de l'équipe pour la réalisation du projet

				
Wajih	.	.	X	.
Tristan	.	.	.	X
Hugo	.	.	X	.
Loïs	.	.	X	.
Lucien	.	.	X	.