

# ETUDIANTScatchMOUETTES

Simulation de bizutage de 1ere année de DUT Génie  
Civil et Développement Durable de La Rochelle

# Scénario

## Contexte:

- Seconde semaine de cours
- Diverses activités pour gagner des points
- Capture brève de mouette

## Simulation:

- Les mouettes ramassent les miettes au sol
- Les étudiants chassent les mouettes au sol
- La simulation se termine s'il ne reste plus de miette ou de mouette

# Acteurs

# Etudiant

- Se déplace et se tourne à intervalles variables
- Si une mouette entre dans son champ de vision -> gagne en vitesse et se dirige vers elle.
- Reste dans le périmètre de jeu mais peut tomber dans la mer



# Mouette

- A son apparition repère la miette la plus proche et plonge pour la manger
- Une fois au sol, y reste pour un temps aléatoire.
- S'envole ensuite pour un temps aléatoire puis cherche la miette la plus proche à nouveau.



# Miettes

- Apparaissent réparties aléatoirement sur le terrain et disparaissent au contact d'une mouette.

