

ETUDIANTScatchMOUETTES

Simulation de bizutage de 1ere année de DUT Génie
Civil et Développement Durable de La Rochelle

Scénario

Contexte:

- Seconde semaine de cours
- Diverses activités pour gagner des points
- Capture brève de mouette

Simulation:

- Essaim de mouettes
- Ramassage automatique des miettes de pain
- Les étudiants les chassent automatiquement

Acteurs

Etudiant

- Se déplace et se tourne à intervalles variables
- Si une mouette entre dans son champ de vision -> gagne en vitesse et se dirige vers elle.
- Reste dans le périmètre de jeu mais peut tomber dans la mer



Mouette

- A son apparition repère la miette la plus proche et plonge pour la manger
- Une fois au sol, y reste pour un cours temps aléatoire.
- S'envole ensuite pour un temps aléatoire puis cherche la miette la plus proche à nouveau.



Miettes

- Apparaissent réparties aléatoirement sur le terrain et disparaissent au contact d'une mouette.

